# MP106TG/V

Centrale di allarme
telegestibile

Manuale di installazione
e programmazione

CE

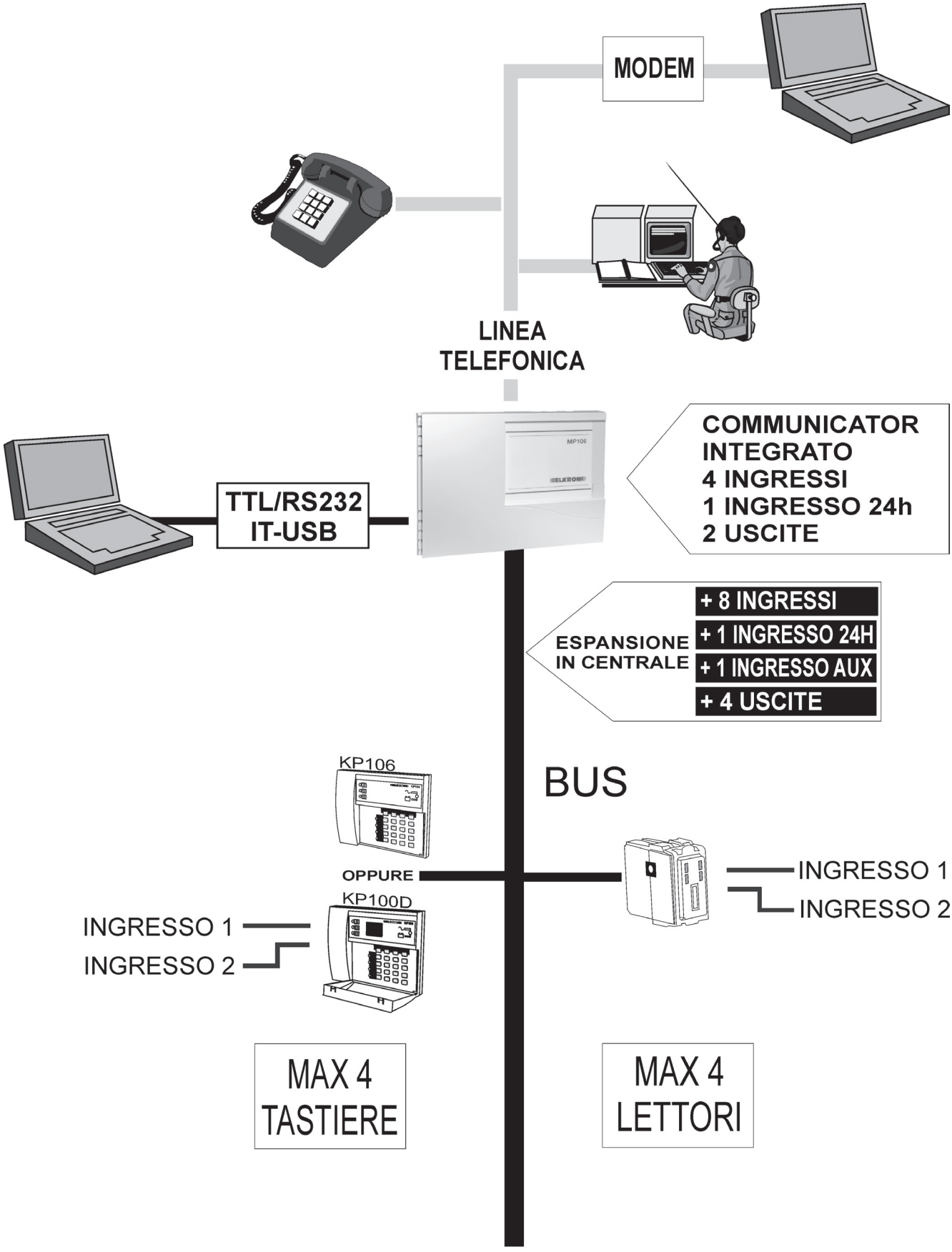
ELKRON

IS0235-AA

# SOMMARIO


**1.0 COMPOSIZIONE DEL SISTEMA 3**
1.1 Centrale MP106TG/V 4
1.2 KP100D tastiera remota 4
1.3 KP106 tastiera remota 4
1.4 Inseritore DK2000M 4
1.5 Espans. ingressi/uscite 4
1.6 Accessori 4
**2.0 INSTALLAZIONE/COLLEGAMENTI 5**
2.1 Apertura / chiusura del contenitore 5
2.2 Installazione a muro 5
2.3 Descrizione morsettiera 6
2.4 Descrizione dispositivi 7
2.4.1 Descrizione tastiera a LED 7
2.4.2 Descrizione tastiera display LCD 7
2.4.3 Inseritore DK2000M 8
2.4.4 Collegamento periferiche 8
2.5 Ingressi 9
2.5.1 Tabella programmazione ingressi 9
2.5.2 Connessione fisica delle zone 9
2.5.3 Programmabilità ingr. attivi 24h 10
2.5.4 Programmabilità ingressi intrusione 10
2.6 Uscite 11
2.6.1 Tabella di programmazione delle uscite 11
**3.0 GESTIONE DEL SISTEMA 11**
3.1 Parametri di fabbrica 11
3.1.1 Codici di accesso di fabbrica 11
3.1.2 Programmabilità ingressi di centrale 12
3.1.3 Programmabilità ingressi espansione 12
3.1.4 Programmabilità ingressi degli inseritori 12
3.1.5 Parametri di fabbrica communicator 12
3.1.6 Ingressi KP100D 13
3.1.7 Uscite 13
3.1.8 Varie 14
3.2 Codici di accesso 14
3.2.1 Cambio codici di accesso 14
3.2.2 Livello di accesso codici 15
**4.0 KP100D - TASTIERA LCD 16**
4.1 Funzioni Rapide 16
4.2 Menu Master 17
4.2.1 Consulta storico 17
4.2.2 Programma ora 18
4.2.3 Programma data 18
4.2.4 Abilita codici 18
4.2.5 Programma chiavi 19
4.2.6 Esclude/inc. zone 22
4.2.7 Test impianto 23
4.2.8 Programmazione numeri di telefono 23
4.3 Menu installatore 23
4.3.1 Programmazione centrale 24
4.3.2 Programmazione communicator 32
**5.0 KP106 - TASTIERA LED 46**
5.1 VISUALIZZA STATO SISTEMA 46
5.1.1 VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI 46
5.1.2 VISUALIZZAZIONE ALLARMI MEMORIZZATI 48
5.1.3 VISUALIZZAZIONE DELLE MANOMISSIONI MEMORIZZATE 48
5.2 PROGRAMMAZIONE CON IL CODICE MASTER 49
5.2.1 ESCLUDERE/INCLUDERE INGRESSI 49
5.2.2 PROGRAMMAZIONE INGRESSI CHIME 49
5.2.3 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI ACCESSO 50
5.2.4 PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI ELETTRONICHE 50
5.2.5 TEST (walk-test) 50
5.2.6 MODIFICA DEL CODICE 50
5.3 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI
5.3.1 INTRODURRE VALORI ESADECIMALI 51
5.3 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI 51
5.3.2 PARAMETRI NON PROGRAMMABILI (valori di default) 51
5.3.3 ASSOCIAZIONI SETTORI 52
5.3.4 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI DI SISTEMA 52
5.3.5 PROGRAMMAZIONE OPZIONI DI SISTEMA 53
5.3.6 ASSOCIAZIONE INSERITORI / SETTORI 53
5.3.7 ASSOCIAZIONE EVENTI DI ALLARME ALL'USCITA LPA 53
5.3.8 PROGRAMMAZIONE USCITE 54
5.3.9 PROGRAMMAZIONE DATA E ORA 54
5.4 PROGRAMMA PARAMETRI COMMUNICATOR 55
5.4.1 ABILITA RISPONDITORE 55
5.4.2 PROGRAMMA CODICE SISTEMA 55
5.4.3 PROGRAMMARE I NUMERI TELEFONICI 55
5.4.4 ASSOCIAZIONE EVENTI ALLARME / NUMERI TELEFONICI 55
5.4.5 SPECIALIZZAZIONE DEI NUMERI TELEFONICI 55
5.4.6 PRIORITA' DEGLI EVENTI DI ALLARME 56
5.4.7 SCEGLIERE UN PROTOCOLLO NUMERICO 56
5.4.8 ASSOC. GLI EVENTI DI ALLARME AD UN CANALE TELEF. 56
5.4.9 OPZIONI LINEA TELEFONICA 57
5.4.10 PARAMETRI VOCALI 58
**6.0 CARATTERISTICHE TECNICHE 60**

# 1.0 COMPOSIZIONE DEL SISTEMA



## 1.1 Centrale MP106TG/V

- Centrale filare per piccoli e medi impianti dotata di 4 ingressi programmabili + 1 ingresso tamper. Espandibile fino a 28 ingressi + 1 ingresso tamper + 1 ingresso AUX.
- 2 uscite di allarme programmabili.
- Gli ingressi possono essere parzializzati in 3 settori.
- Possibilità di gestire fino a 4 inseritori, 4 tastiere e un'espansione per ingressi/uscite su linea seriale dedicata (4 conduttori).
- 8 zone supplementari di allarme + 1 ingresso tamper + 1 ingresso ausiliario nell'espansione ingressi che può essere di tipo parallelo (EP100) o seriale (ES100). L'espansione è provvista di 4 uscite elettriche OPEN COLLECTOR.
- Le zone sono programmabili come: intrusione (istantaneo, ritardato, ultima uscita, GONG), tecnologica, incendio, panico silenzioso, panico con sirene.
- Attivazione e disattivazione tramite tastiera remota LCD (con messaggi in chiaro), tastiera remota a led, chiave elettronica integrata.
- Segnalazione (tramite LED o display) di: allarme generale, guasto, presenza rete, batteria bassa, stato impianto, allarme tamper, ingressi aperti, ingressi esclusi.
- Sono disponibili 9 codici di accesso: codice MASTER, codice installatore, codice utente 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8.
- Possono essere memorizzati al massimo 60 eventi.
- Trasmissione allarmi integrata in centrale con communicator con 6 numeri telefonici (23 cifre). Trasmissione digitale multiprotocollo su 8 canali programmabili.
- Programmabile con tastiera a LED KP106 e con tastiera LCD KP100D.
- Programmabile tramite PC remoto/locale e il software FAST LINK.
- Funzioni programmabili di blocco inserimento in presenza di zone aperte e autoesclusione zone.

## 1.2 KP100D tastiera remota

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di display a 16 caratteri con segnalazione in chiaro dei messaggi e leds di segnalazione. 2 ingressi di allarme NC a bordo + tamper di autoprotezione. Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP106 e KP100D).

## 1.3 KP106 tastiera remota

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP106 e KP100D).

## 1.4 Inseritore DK2000M

- Inseritore collegabile su linea seriale dedicata.
- Chiave programmabile sulla quale viene trasferito un codice generato in modo casuale dalla centrale (oltre 4 miliardi di combinazioni possibili). Il numero di chiavi programmabili con lo stesso codice risulta pertanto illimitato.
- Tramite la chiave DK20 è possibile attivare in modo totale o parziale.
- Gli inseritori DK2000M provvisti di 2 ingressi di allarme supplementari (normalmente chiusi, con riferimento a negativo).

## 1.5 Espans. ingressi/uscite

- **EP100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Consente il collegamento dei sensori in modo tradizionale (in parallelo). Gli ingressi delle espansioni parallele sono programmabili come NC, singolo bilanciamento, doppio bilanciamento.
- **ES100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Riporta in uscita un BUS per il collegamento di moduli di interfaccia (**UR1Z**) alloggiabili all'interno dei sensori e in grado di riportare in centrale le informazioni di allarme e manomissione per ogni sensore.
- Sono disponibili inoltre, in ogni espansione, un ingresso bilanciato di tipo 24h, un ingresso ausiliario, un tamper di autoprotezione e 4 uscite elettriche liberamente programmabili.
- L'espansione è collegabile sulla linea seriale della centrale (max 1 espansione).

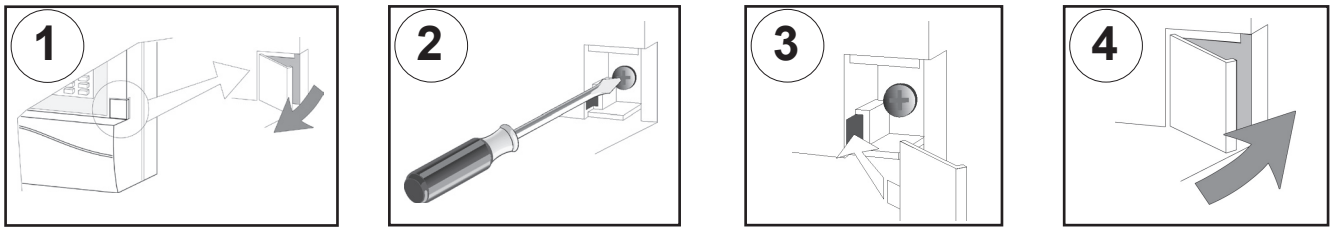
## 1.6 Accessori

- **MR02**: modulo a 2 relè per uscite elettriche TTL o OPEN COLLECTOR NH/NL.
- **TTL RS232**:interfaccia seriale di collegamento CENTRALE-PC.
- **IT-USB**: interfaccia USB di collegamento CENTRALE-PC.

**!!!! IMPORTANTE !!!!**
**La connessione / sconnessione degli accessori deve essere effettuata a centrale completamente disalimentata.**

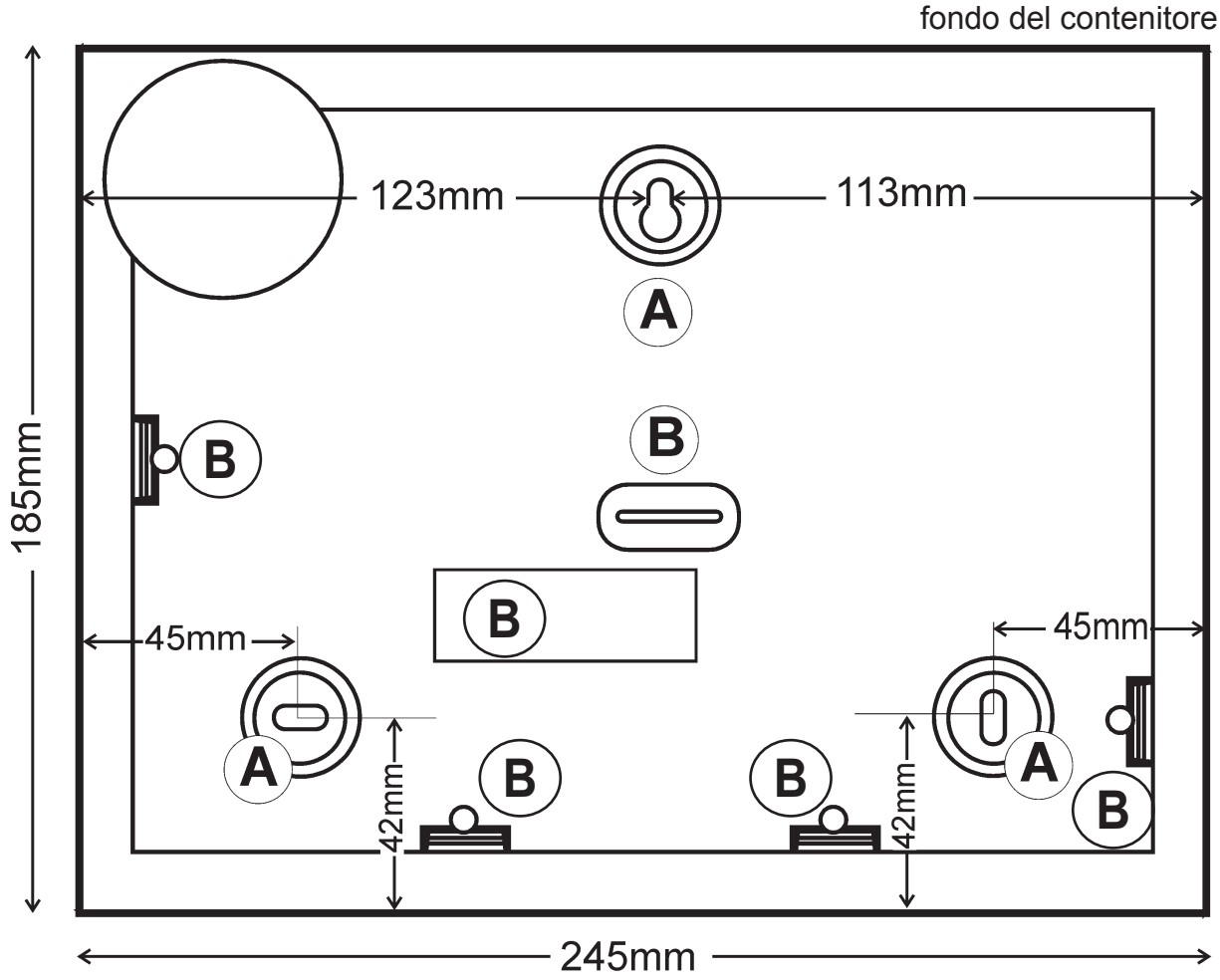
# 2.0 INSTALLAZIONE/COLLEGAMENTI

## 2.1 Apertura / chiusura del contenitore




## 2.2 Installazione a muro

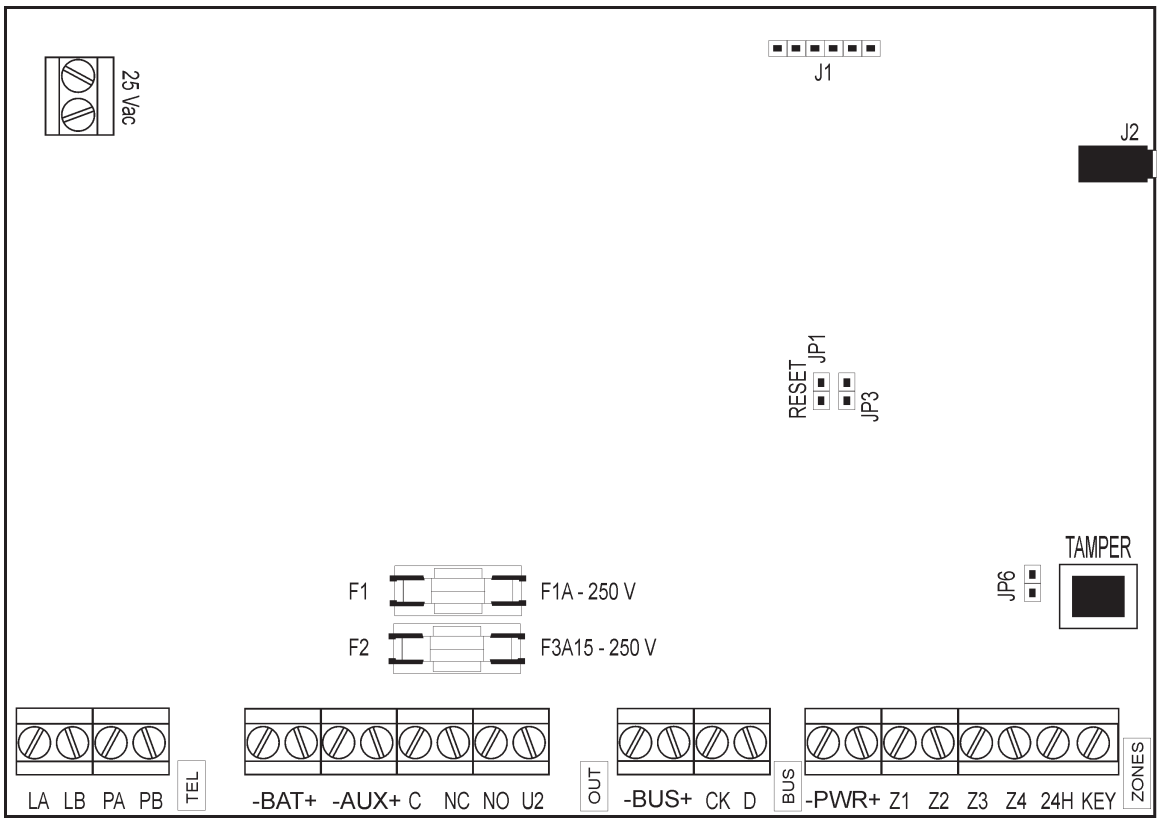
- Estrarre la scheda elettronica dai supporti per maneggiare solo il contenitore plastico
- Fissare il contenitore al muro utilizzando i dispositivi specifici




**A** FORI PER FISSAGGIO A MURO

**B** PREDISPOSIZIONI/FORI PER PASSAGGIO CAVI

# 2.3 Descrizione morsettiera

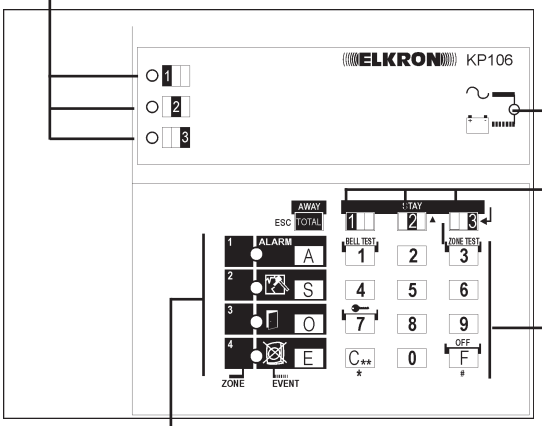



**LA/LB** Ingresso linea telefonica
**PA/PB** Uscita linea telefonica
**-BAT** Negativo Batteria
**+BAT** Positivo Batteria
**-AUX** Negativo alimentazione sirena
**+AUX** Positivo alimentazione sirena
**C**
**NO** — Uscita relè 1, capacità max 1 A 24Vdc
**NC**
**U2** Uscita elettrica OPEN COLLECTOR 2 (I max 10mA)
**-BUS** Linea seriale (alimentazione)
**+BUS** Linea seriale (alimentazione)
**CK** Linea seriale (sincronismo)
**D** Linea seriale (dati)
**-PWR** Alimentazione sensori
**+PWR** Alimentazione sensori
**Z1** Zona 1: ingresso programmabile
**Z2** Zona 2: ingresso programmabile
**Z3** Zona 3: ingresso programmabile
**Z4** Zona 4: ingresso programmabile
**24H** Ingresso 24h
**KEY** Chiave meccanica (N.O. a negativo)
**F1** Fusibile 1A protezione +BUS e +PWR
**F2** Fusibile 3A15 protezione +AUX
**J1** Connettore per collegamento RS232
**J2** Connnettore per microfono/auricolare
**JP1** RESET
**JP3** RESET parametri di fabbrica
**JP6** Esclusione tamper centrale

# 2.4 Descrizione dispositivi

## 2.4.1 Descrizione tastiera a LED (vedi anche manuale KP106)

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato

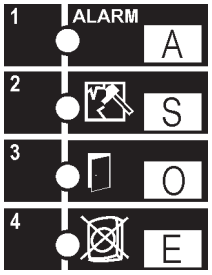



Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 220V~ assente
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente
LAMPEGGIANTE= Batteria insufficiente

Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema. Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione.

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme.

Questi LED **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 3.5 "Visualizzazione stato degli ingressi".




*acceso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi*

*acceso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema*

*acceso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti*

*acceso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori esclusi*

## 2.4.2 Descrizione tastiera display LCD (vedi anche manuale KP100D)

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato

KP100D

ETICHETTA DELLA TASTIERA FORNITA CON LA CENTRALE

Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 230V~ assente
ACCESO FISSO = rete 230V~ presente
LAMPEGGIANTE= Batteria insufficiente

Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema. Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione.

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme.

Questi LED **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo "Visualizzazione stato degli ingressi"

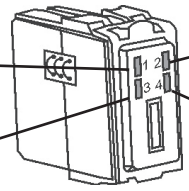
## 2.4.3 Inseritore DK2000M

**ACCESO** = allarmi memorizzati, batteria bassa, assenza rete, guasti sistema, manomissione

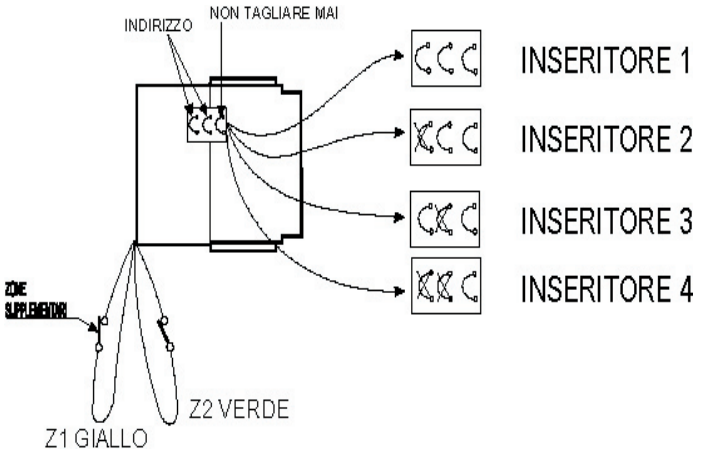
**LAMPEGGIANTE**
**LENTO** = durante la programmazione chiavi e per segnalare ingressi aperti. In caso di concomitanza di allarmi memorizzati, guasto, etc. con ingressi aperti il led avrà un lampeggio rapido

ON = SETTORE 1 ATTIVATO
OFF = SETTORE 1 DISATTIVATO

ON = SETTORE 2 ATTIVATO
OFF = SETTORE 2 DISATTIVATO




ON = SETTORE 3 ATTIVATO
OFF = SETTORE 3 DISATTIVATO

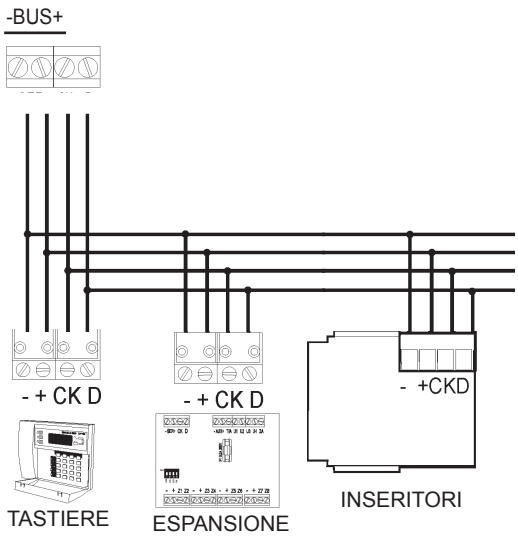



| VISUALIZZAZIONE DISPLAY | | |
|---|---|---|
| | Z1 | Z2 |
| INSERITORE 1 | A1 | A2 |
| INSERITORE 2 | A3 | A4 |
| INSERITORE 3 | A5 | A6 |
| INSERITORE 4 | A7 | A8 |

Ogni inseritore può assumere 4 indirizzi (da 1 a 4). A seconda dell'indirizzo assegnato, l'apertura della zona supplementare Z1 (filo giallo) o Z2 (filo verde) sarà identificata sul display delle tastiere come indicato nella tabella. **Per gli ingressi supplementari è consigliabile utilizzare un cavo di sezione non inferiore a 0.22 mm$^2$ e di lunghezza max 5 metri.**

## 2.4.4 Collegamento periferiche

- Nel caso di collegamento di più dispositivi sulla linea BUS (per esempio n.2 tastiere) queste devono essere correttamente indirizzate.
- Alla prima alimentazione il sistema acquisisce automaticamente tutti i dispositivi.
- Nel caso di perdita di colloquio con un dispositivo collegato in seriale (espansione, inseritore, tastiera) la centrale genera un sabotaggio che verrà preso in carico ad ogni attivazione totale o parziale del sistema (per cui andrà in sabotaggio ad ogni attivazione).
- Per eliminare un dispositivo dalla seriale è necessario scollegare la seriale del dispositivo da eliminare e resettare la centrale. Per introdurre un nuovo dispositivo da collegare in seriale è necessario collegare la seriale del dispositivo da aggiungere e resettare la centrale.
- Cortocircuitare per un istante il jumper JP1 per resettare l'unità.



# 2.5 Ingressi

## 2.5.1 Tabella programmazione ingressi

| PROGRAMMABILITA' | CENTRALE | ESPANSIONI | INSERITORI | TASTIERE |
|---|---|---|---|---|
| ***MODALITA' COLLEG. FISICO*** | | | | |
| NORMALMENTE CHIUSO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| SINGOLO BILANCIAMENTO | **SI** | **SI** | **NO** | **NO** |
| DOPPIO BILANCIAMENTO | **SI** | **SI** | **NO** | **NO** |
| ***INGRESSI ATTIVI 24H*** | | | | |
| PANICO CON SIRENE | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| PANICO SILENZIOSO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| INCENDIO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| TECNOLOGICO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| ***ATTRIBUZIONE INGRESSI INTRUS.*** | | | | |
| ISTANTANEO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| RITARDATO | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| ULTIMA USCITA | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |
| CHIME GONG | **SI** | **SI** | **SI** | **SI** |

## 2.5.2 Connessione fisica delle zone

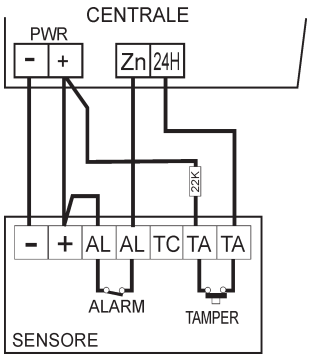
Gli ingressi di allarme ad eccezione di quelli degli inseritori e tastiere sono tutti riferiti a positivo e possono essere programmati come normalmente chiusi, singolo o doppio bilanciamento. Il doppio bilanciamento consente di collegare, e discriminare, sulla medesima zona i contatti di allarme e Tamper del sensore ad essa collegato. La scelta di singolo bilanciamento, doppio bilanciamento o NC è programmabile su ogni singola scheda (centrale ed espansione) tramite dip-switches. Per tali ingressi, scegliendo la configurazione di tipo NC si consiglia comunque di chiuderli a positivo mediante la resistenza fornita in dotazione allo scopo di evitare un consumo inutile di corrente con l'ingresso a riposo. Chiudendo l'ingresso direttamente a positivo si avrebbe un consumo medio di 21 mA (per 8 ingressi), viceversa chiudendolo mediante resistenza tale consumo scende a circa 3,5 mA.

**ATTENZIONE**

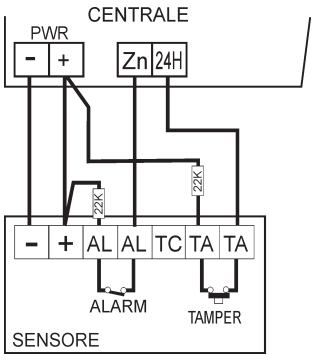
Gli ingressi T/A (centrale ed espansione) devono essere sempre bilanciati indipendentemente dalla tipologia di collegamento scelta per gli ingressi di intrusione. La programmazione degli ingressi come doppio bilanciamento permette di discriminare i 2 eventi di "allarme zona" e "tamper zona" con lo stesso cavo di ritorno alla centrale.

**ESEMPI DI COLLEGAMENTO**

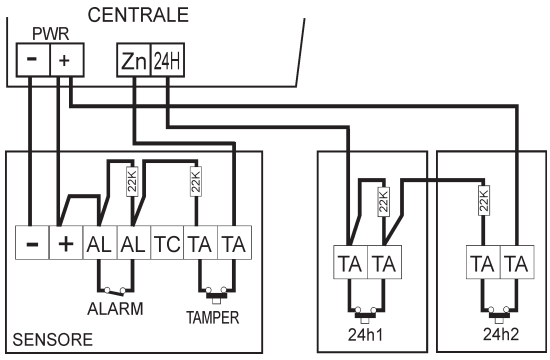
**Sensore su ingressi programmati come NORMALMENTE CHIUSI**




**Sensore su ingressi programmati come SINGOLO BILANCIAMENTO**




**Sensore su ingressi programmati come DOPPIO BILANCIAMENTO**




SIRENE O ALTRI DISPOSITIVI AUSILIARI

## 2.5.3 Programmabilità ingr. attivi 24h

- **Ingresso di tipo TECNOLOGICO**
  L'apertura di uno di tali ingressi, attivera' l'uscita programmata come allarme tecnologico per 1 minuto e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico.
- **Ingresso di tipo INCENDIO**
  L'apertura di uno di tali ingressi attivera' l'uscita programmata Incendio per 1 minuto e il rele' (se abilitato per tale allarme) e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico.
- **Ingresso di tipo PANICO**
  Un ingresso programmato di tipo PANICO SILENZIOSO (antirapina), attivera' l'uscita elettrica panico corrispondente per un tempo di 1 minuto. Un ingresso programmato di tipo PANICO CON SIRENE (antiaggressione), attiverà l'uscita elettrica panico ed il relè di allarme per un tempo di 1 minuto, e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico.

## 2.5.4 Programmabilità ingressi intrusione

- **Ingressi INSTANTANEI (NC a + o BIL. a +)**
  Se aperti, generano allarme immediato se il settore di appartenenza è attivato.

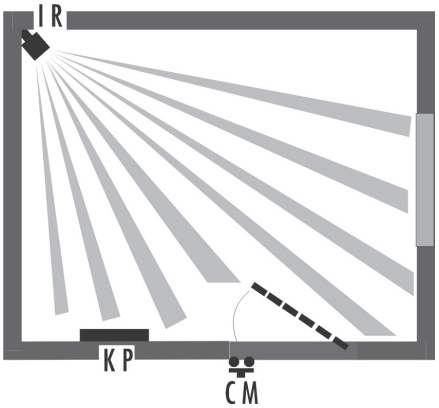
- **Ingressi RITARDATI (NC a + o BIL. a +)**
  Se vengono aperti **durante** il ritardo di uscita non generano allarme. Se permangono o vengono aperti **dopo** il ritardo di uscita, verrà attivato il tempo di entrata, trascorso il quale, se il sistema non viene posto in OFF, verrà generato allarme.

- **Ingressi ULTIMA USCITA**
  L'apertura e la successiva chiusura di un ingresso ULTIMA USCITA durante il ritardo di uscita, pone tale tempo a circa 5 secondi.

**ATTENZIONE:**
Un ingresso puo' essere programmato come ULTIMA USCITA solo se programmato come ritardato. Modificando la programmazione di un ingresso da RITARDATO ad ISTANTANEO, perde automaticamente la funzione di ULTIMA USCITA se programmata.

- **Ingressi CHIME/GONG**
  Un ingresso di intrusione programmato come CHIME/GONG, attiverà l'uscita corrispondente a tale segnalazione se il settore di appartenenza è in OFF. Al contrario attiverà l'allarme se il settore di appartenenza è in ON.

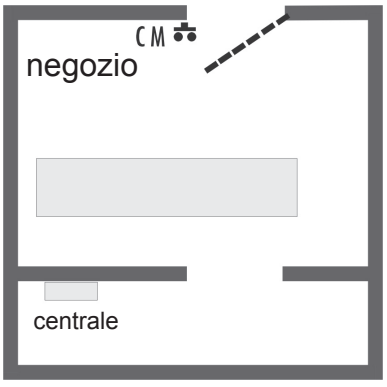
**ESEMPIO DI UTILIZZO INGRESSI ULTIMA USCITA CON PERCORSO RITARDATO**




**CM** = microcontatto (ingresso ultima uscita)
**IR** = infrarosso (ingresso ritardato)
**KP** = tastiera remota

IR è collegato ad un ingresso ritardato, CM ad un ingresso programmato ULTIMA USCITA. Attivando la centrale da KP la rilevazione di IR non viene considerata, la successiva apertura e richiusura di CM porta il ritardo di uscita a 5 secondi. Se un intruso entra dalla finestra scatenerà allarme immediato (anche se IR è ritardato). Entrando invece dalla porta protetta da CM si abiliterà il ritardo di entrata.

**ESEMPIO DI UTILIZZO CHIME/GONG**




**CM** = microcontatto (ingresso GONG)

CM è collegato ad un ingresso programmato come GONG. L'apertura di CM **ad impianto disattivato** attiva l'uscita U2 e farà suonare il buzzer della centrale e delle tastiere remote per 5 secondi. L'apertura di CM **ad impianto attivato** provoca allarme generale.

## 2.6 Uscite

### 2.6.1 Tabella di programmazione delle uscite

| | U1 - RELE' DI CENTRALE | U2 - CENTRALE | ESPANSIONE USCITE |
|---|---|---|---|
| INTRUS | SI | SI | SI |
| MANOMISS | SI | SI | SI |
| PANICO | NO | SI | SI |
| TECNOL. | NO | SI | SI |
| INCENDIO | SI | SI | SI |
| CHIME | NO | SI | SI |
| GUASTO | NO | SI | SI |
| LPA | NO | SI | SI |
| TC | NO | SI | SI |
| RESET | NO | SI | SI |
| BUZZER | NO | SI | SI |
| STATO SYS | NO | SI | SI |
| NH/NL | SI | SI | SI |
| OPEN IN | NO | SI | SI |
| ST LIN TEL | NO | SI | SI |

TC OR: l'uscita fornirà un negativo se tutti i settori associati sono in ON
TC AND: l'uscita fornirà un negativo se almeno uno dei settori associati è in ON

# 3.0 GESTIONE DEL SISTEMA

## 3.1 Parametri di fabbrica

Per riportare il sistema ai parametri di fabbrica, procedere come segue:
1 – Chiudere il jumper JP3;
2 – Cortocircuitare per un istante il jumper JP1 (RESET);
3 – Attendere un doppio bip del buzzer a conferma dell'operazione;
4 – Aprire il jumper JP3.
Il comando di reset ai parametri di fabbrica viene applicato indipendentemente dallo stato della centrale.

Il **RESET SEMPLICE** (senza perdita dellla programmazione) può essere eseguito cortocircuitando il jumper JP1 (RESET).

**ATTENZIONE:**
Riportando la centrale ai parametri di fabbrica NON vengono perse le seguenti programmazioni:
- numeri telefonici e loro tipologia (vocale, numerico, modem);
- associazioni eventi / numeri telefonici;
- codici chiavi e loro associazioni;
- data e ora.

Una volta effettuato il reset ai parametri di fabbrica, la centrale si posiziona automaticamente nello stato di attivazione totale. Per disattivare il sistema, è sufficiente introdurre il codice MASTER di fabbrica (0000) oppure il codice INSTALLATORE di fabbrica (1111).

### 3.1.1 Codici di accesso di fabbrica

| | | | |
|---|---|---|---|
| UTENTE 0 (INSTALLATORE): | 0000 | UTENTE 5: | 5555 |
| UTENTE 1 (MASTER): | 1111 | UTENTE 6: | 6666 |
| UTENTE 2: | 2222 | UTENTE 7: | 7777 |
| UTENTE 3: | 3333 | UTENTE 8: | 8888 |
| UTENTE 4: | 4444 | | |

## 3.1.2 Programmabilità ingressi di centrale

| FUNZIONI INGRESSO | Z01 | Z02 | Z03 | Z04 |
|---|---|---|---|---|
| Intrusione istantaneo | O | ● | ● | ● |
| Intrusione ritardato | ● | O | O | O |
| Intrusione chime | O | O | O | O |
| Intrusione ultima uscita | O | O | O | O |
| Panico Silenzioso | O | O | O | O |
| Panico con sirene | O | O | O | O |
| Tecnologico | O | O | O | O |
| Incendio | O | O | O | O |
| Associato al settore 1 | ● | O | O | ● |
| Associato al settore 2 | O | ● | O | ● |
| Associato al setttore 3 | O | O | ● | ● |

## 3.1.3 Programmabilità ingressi espansione

| FUNZIONI INGRESSO | Z11 | Z12 | Z13 | Z14 | Z15 | Z16 | Z17 | Z18 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Intrusione istantaneo | O | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Intrusione ritardato | ● | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione chime | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione ultima uscita | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico Silenzioso | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico con sirene | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Tecnologico | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Incendio | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Associato al settore 1 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Associato al settore 2 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Associato al setttore 3 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso
Il simbolo O indica che la zona può essere programmata
Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata

## 3.1.4 Programmabilità ingressi degli inseritori

| | INSERIT. 1 | | INSERIT. 2 | | INSERIT. 3 | | INSERIT. 4 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ZA1 | ZA2 | ZA3 | ZA4 | ZA5 | ZA6 | ZA7 | ZA8 |
| Intrusione istantaneo | O | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Intrusione ritardato | ● | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione chime | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione ultima uscita | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico Silenzioso | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico con sirene | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Tecnologico | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Incendio | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Associato al settore 1 | ● | ● | O | O | O | O | ● | ● |
| Associato al settore 2 | O | O | ● | ● | O | O | ● | ● |
| Associato al setttore 3 | O | O | O | O | ● | ● | ● | ● |

**COME LEGGERE LA TABELLA**

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che la zona può essere programmata.

Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata.

## 3.1.5 Parametri di fabbrica communicator

| | FABBRICA | PROGRAMMABILITA' |
|---|---|---|
| Risponditore | Disabilitato | da 3 a 15 squilli |
| Selezione telefonica | DTMF | DTMF/Impulsiva |
| Controllo toni | Disabilitato | Disabilitato/abilitato |
| Controllo risposta | Disabilitato | Disabilitato/abilitato |
| Protocollo | IDP | IDP/ADF/S1400/141910/141820/231820/231840/SIA |
| Salto segreteria | Abilitato | Abilitato/disabilitato |
| Abilitazione communicator | OR settori | AND/OR settori |
| Tipo Zona | NC | Normalmente chiuso (NC) / Singolo bilanciamento (SB) / Doppio bilanciamento (DB) |

## 3.1.6 Ingressi KP100D

| | INSERIT. 1 | | INSERIT. 2 | | INSERIT. 3 | | INSERIT. 4 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| INGRESSI TASTIERE | ZB1 | ZB2 | ZB3 | ZB4 | ZB5 | ZB6 | ZB7 | ZB8 |
| Intrusione istantaneo | O | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Intrusione ritardato | ● | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione chime | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Intrusione ultima uscita | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico Silenzioso | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Panico con sirene | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Tecnologico | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Incendio | O | O | O | O | O | O | O | O |
| Associato al settore 1 | ● | ● | O | O | O | O | ● | ● |
| Associato al settore 2 | O | O | ● | ● | O | O | ● | ● |
| Associato al setttore 3 | O | O | O | O | ● | ● | ● | ● |

**COME LEGGERE LA TABELLA**

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che la zona può essere programmata.

Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata.

## 3.1.7 Uscite

| | USCITE CENTRALE | | USCITE ESPANSIONE | | | | USCITA LPA |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CONFIG. USCITE | U01 | U02 | U11 | U12 | U13 | U14 | |
| Allarme intrusione | ● | O | O | O | O | O | ● |
| Manomissione | O | ● | O | O | O | O | ● |
| Allarme Panico | O | O | O | O | O | O | O |
| Allarme tecnologico | O | O | O | O | O | O | O |
| Allarme incendio | | O | O | O | O | O | O |
| CHIME | | O | O | O | O | O | ● |
| Uscita guasto | | O | O | O | O | O | ● |
| Uscita LPA | | O | ● | O | O | O | |
| Stato TC1 | | O | O | ● | O | O | |
| Stato TC2 | | O | O | O | ● | O | |
| Stato TC3 | | O | O | O | O | ● | |
| OR di TC1, TC2, TC3 | | O | O | O | O | O | |
| AND di TC1, TC2, TC3 | | O | O | O | O | O | |
| Uscita Reset | | O | O | O | O | O | |
| Pilotaggio buzzer | | O | O | O | O | O | |
| Stato sistema | | O | | | | | |
| Ingressi aperti | | O | O | O | O | O | |
| Stato linea telefonica | | O | O | O | O | O | |
| Livello NH/NL | O | O | O | O | O | O | |

### 3.1.8 Varie

| | FABBRICA | PROGRAMMABILITA' |
|---|---|---|
| Tempo di entrata | 20 secondi | Da 0 a 90 secondi |
| Tempo di uscita | Tempo di entrata + 10 s | Non programmabile |
| Tempo di allarme | 1 minuto | Da 30 secondi a 9 minuti |
| Conteggio allarmi | 0 | Da 0 a 9 |
| Preallarme | Attivo | Disattivo/attivo |
| Chiave meccanica | Impulsivo | A livello o impulsiva |
| Chiamata ciclica | Disattivo | Disabilitata ad intervalli da 1 ora a 7 giorni |
| Blocco ins/auto | 0 | Blocco, Autoesclusione |
| T assenza rete | 1 ora | Da 0 a 4 ore |

## 3.2 Codici di accesso

- La centrale MP106TG/V può gestire fino a 9 codici di accesso: per ogni codice, la prima cifra (fissa) è un prefisso che identifica l'operatore, mentre le altre rappresentano il codice che può essere modificato dall'utente. Ogni codice può avere lunghezza variabile da 3 cifre (prefisso operatore compreso) a 7 cifre (prefisso operatore compreso). **Nel caso di utilizzo del software FAST LINK deve essere utilizzato un codice di 6 cifre (prefisso operatore compreso).**

| CODICI DI ACCESSO | VALORE DI FABBRICA | PROGRAMMABILITA' |
|---|---|---|
| UTENTE 0 (INSTALLATORE) | 0 000 | 0 xxxxxx |
| UTENTE 1 (MASTER) | 1 111 | 1 xxxxxx |
| UTENTE 2 | 2 222 | 2 xxxxxx |
| UTENTE 3 | 3 333 | 3 xxxxxx |
| UTENTE 4 | 4 444 | 4 xxxxxx |
| UTENTE 5 | 5 555 | 5 xxxxxx |
| UTENTE 6 | 6 666 | 6 xxxxxx |
| UTENTE 7 | 7 777 | 7 xxxxxx |
| UTENTE 8 | 8 888 | 8 xxxxxx |

- Introdotto un codice corretto e abilitato, il buzzer emette un doppio bip, altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici.
- I codici 0, 1 sono associati ai 3 settori e l'associazione non può essere modificata. I Codici 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 idi fabbrica non sono associati a nessun settore e quindi sono disabilitati.
- Ogni procedura di visualizzazione-inclusione-esclusione, una volta attivata, **fa partire un time out di 1 minuto** (che viene azzerato ad ogni pressione di tasto). Se il timeout scade si esce automaticamente dalla procedura senza salvare le eventuali modifiche apportate.

### 3.2.1 Cambio codici di accesso

Ogni utente può cambiare liberamente il suo codice ricordando che la prima cifra del codice identifica a quale livello l'utente è autorizzato ad operare.
Per esempio: 0------- per l'installatore , 1------- per il Master, 2------- per l'utilizzatore n. 2 etc., 8------- per l'utilizzatore n. 8.
- A) Inserire il codice utente che si desidera modificare (deve essere un codice abilitato);
- B) Premere il pulsante [C**];
- C) Inserire il nuovo codice e premere [C**];
- D) Reinserire il nuovo codice e premere di nuovo [C**].

Se il nuovo codice inserito al punto "D" è uguale a quello inserito al punto "C" verrà accettato dal sistema e sostituirà il vecchio codice (inserito al punto A). Il buzzer emetterà un doppio bip per confermare il successo dell'operazione.

# 3.2.2 Livello di accesso codici

• La seguente tabella indica quali operazioni può compiere ogni singolo utente. Gli utenti vengono indicati con le cifre da 1 a 8:

0 INSTALLATORE
1 MASTER
2 UTILIZZATORE 2
3 UTILIZZATORE 3
4 UTILIZZATORE 4
5 UTILIZZATORE 5
6 UTILIZZATORE 6
7 UTILIZZATORE 7
8 UTILIZZATORE 8

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Operazioni autorizzate |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Visualizza allarmi memorizzati |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Visualizza manomissioni memorizzate |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Visualizza open input |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Visualizza orologio |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Cambio codice di accesso |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Attivazione/disattivazione |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Attivazione rapida (codice ridotto) |
| x | x | x | x | x | x | x | x | x | Allarme anticoercizione |
| x | | | | | | | | | (apertura centrale) |
| x | x | | | | | | | | Esclusione/Inclusione zone |
| x | x | | | | | | | | Walk test |
| x | x | | | | | | | | Modifica orologio |
| x | x | | | | | | | | Programmazione chiavi |
| | x | | | | | | | | Abilitazione codici di accesso |
| x | | | | | | | | | Modifica parametri di sistema |
| x | | | | | | | | | Programmazione ingressi |
| x | | | | | | | | | Associazione ingressi/settori |
| x | | | | | | | | | Associazione inseritori/settori |
| x | | | | | | | | | Programmazione parametri LPA |
| x | | | | | | | | | Programmazione uscite |
| x | | | | | | | | | Tempo di ingresso |
| x | | | | | | | | | Tempo di allarme |
| x | | | | | | | | | Conteggio allarmi |
| x | x | | | | | | | | Lettura file storico (solo KP100D) |
| x | | | | | | | | | Cancellazione file storico |
| x | | | | | | | | | Preallarme on/off |
| x | | | | | | | | | Modalita' chiave meccanica |
| x | | | | | | | | | Modifica parametri communicator |
| x | | | | | | | | | Prog. codice telesorvegliatore |
| x | | | | | | | | | Prog. codice teleassistenza |
| x | x | | | | | | | | Prog. num. telef. |
| x | | | | | | | | | Telefonata di test |
| x | | | | | | | | | Visualizza esito chiamate |
| x | | | | | | | | | Associazione evento/canale |
| x | | | | | | | | | Associazione evento/numero |
| x | | | | | | | | | Prog.opzioni linea telefonica |
| x | | | | | | | | | Scelta protocollo numerico |
| x | | | | | | | | | Prog.timeout chiamata ciclica |
| x | | | | | | | | | Prog.ritardo allarme telefonico |
| x | | | | | | | | | Prog.priorita' eventi |
| x | | | | | | | | | Prog.num.squilli chiamata/risposta |
| x | | | | | | | | | Prog.codici eventi (proto numerici)\| |

Queste operazioni non necessitano l'introduzione di alcun codice

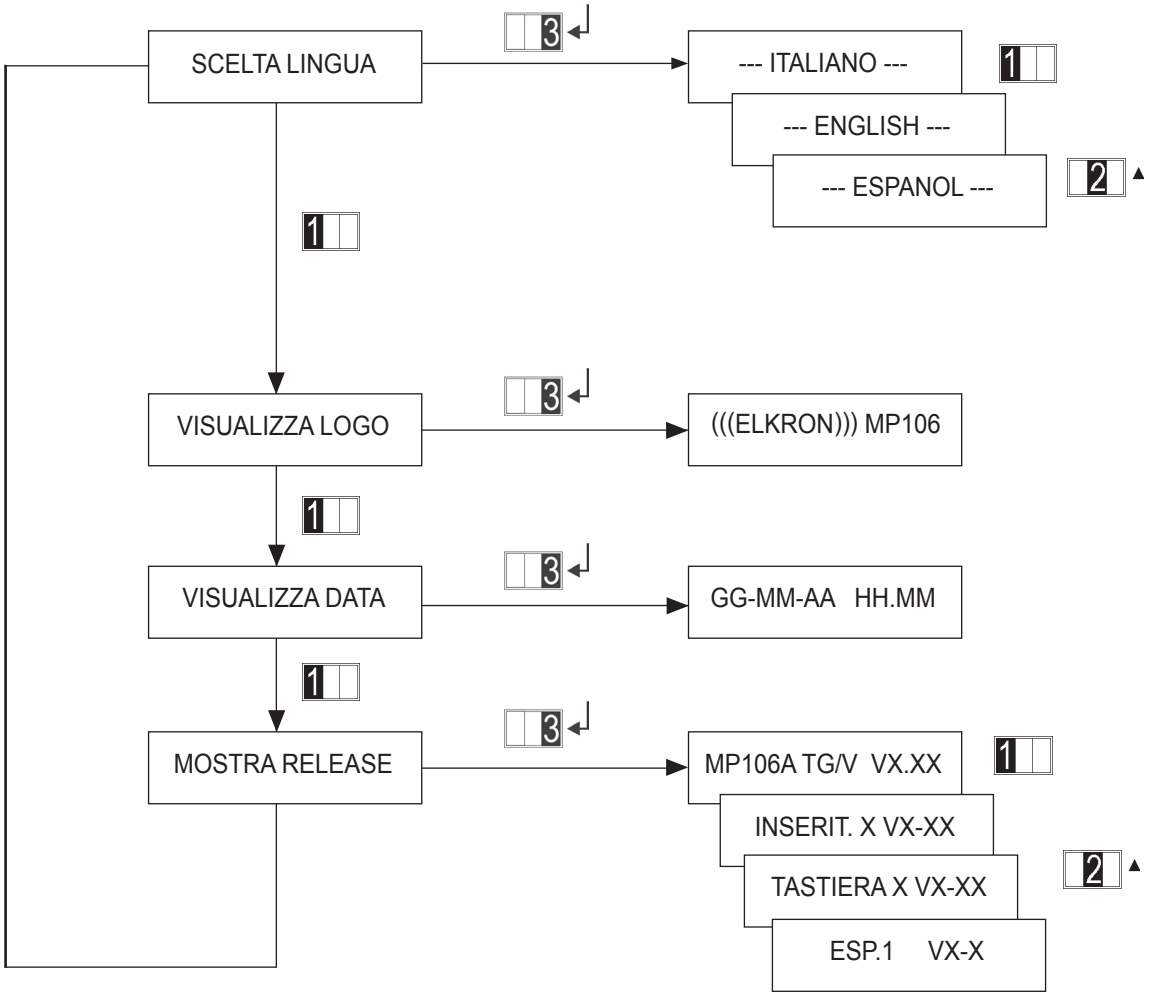
Queste operazioni necessitano l'introduzione di un codice

# 4.0 KP100D - TASTIERA LCD

## 4.1 Funzioni Rapide

**Opzioni disponibili senza introdurre alcun codice**

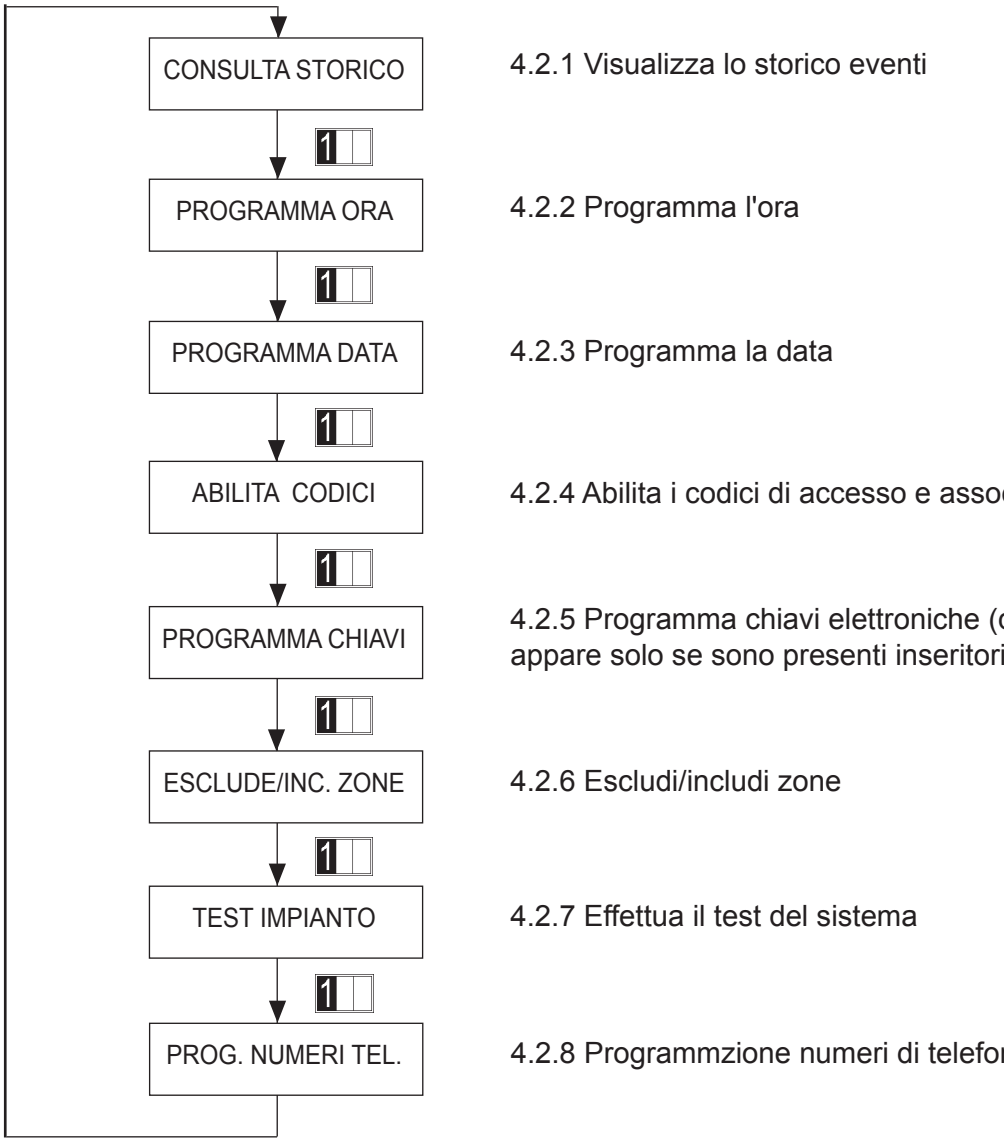
**Accesso con il tasto 3 ↵(Enter), scorrimento con 1 e con 2 ▲**




| | |
|---|---|
| SCELTA LINGUA: | Selezionare la lingue del sistema in uso. |
| VISUALIZZA LOGO: | Visualizza il logo del sistema. |
| VISUALIZZA DATA: | Visualizza la data correte e l'ora (se programmate). |
| MOSTRA RELEASE: | Visualizza la versione software del sistema e tutte le periferiche installate (inseritori, tastiere, espansione). |

# 4.2 Menu Master

**Accesso utilizzando il codice MASTER + tasto** F




4.2.1 Visualizza lo storico eventi

4.2.2 Programma l'ora

4.2.3 Programma la data

4.2.4 Abilita i codici di accesso e associa i settori

4.2.5 Programma chiavi elettroniche (questo menu appare solo se sono presenti inseritori)

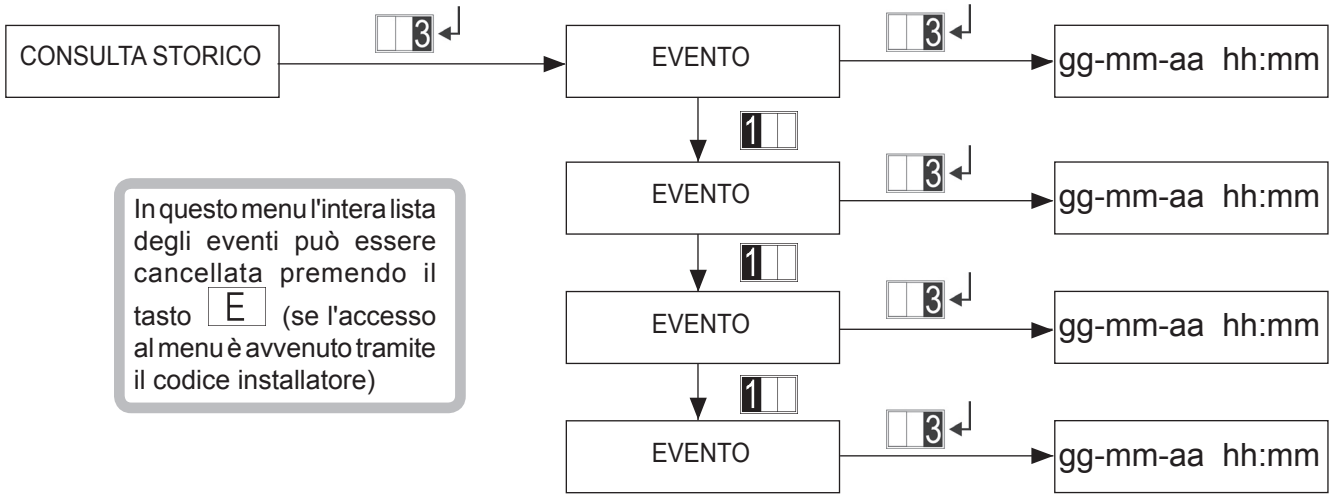
4.2.6 Escludi/includi zone

4.2.7 Effettua il test del sistema

4.2.8 Programmzione numeri di telefono

## 4.2.1 Consulta storico

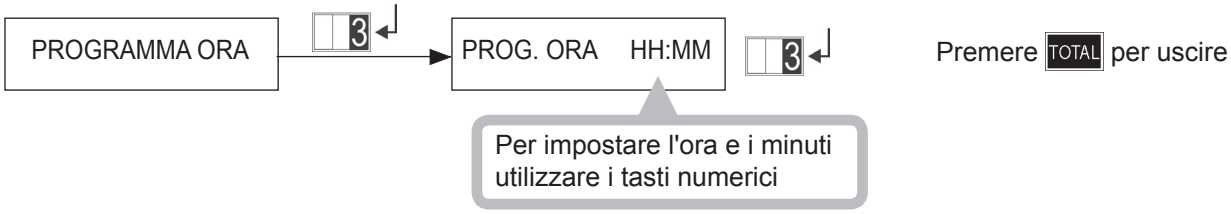
Questo menu permette di visualizzare gli ultimi 64 eventi. Il 65esimo cancellerà automaticamente il primo evento della lista.




In questo menu l'intera lista degli eventi può essere cancellata premendo il tasto E (se l'accesso al menu è avvenuto tramite il codice installatore)

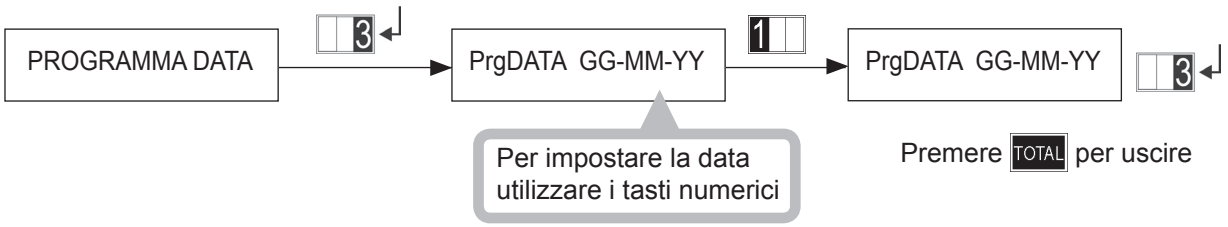
## 4.2.2 Programma ora

Imposta l'ora corrente



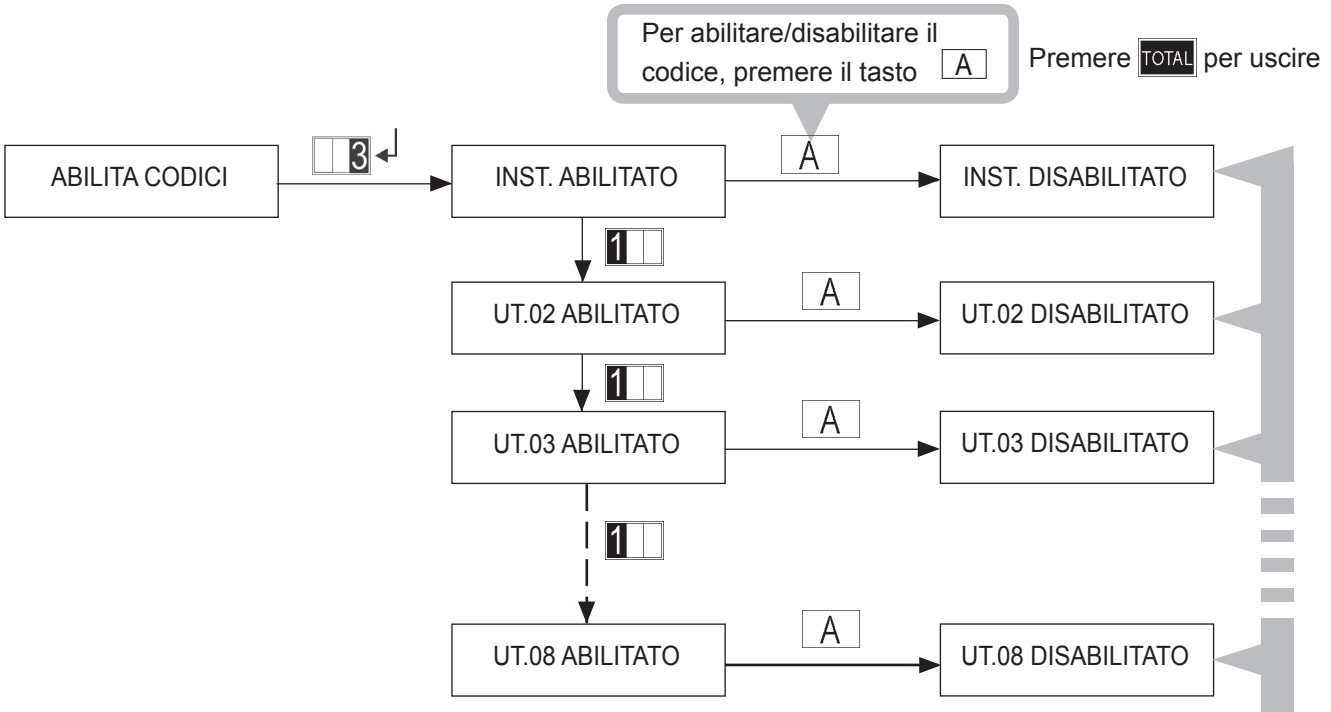

## 4.2.3 Programma data

Imposta la data corrente




## 4.2.4 Abilita codici

Questo menu permette di abilitare uno o più codici utente a associarli ai settori.




Associa settori:

Premere il tasto 1 per associare un codice utente al settore 1

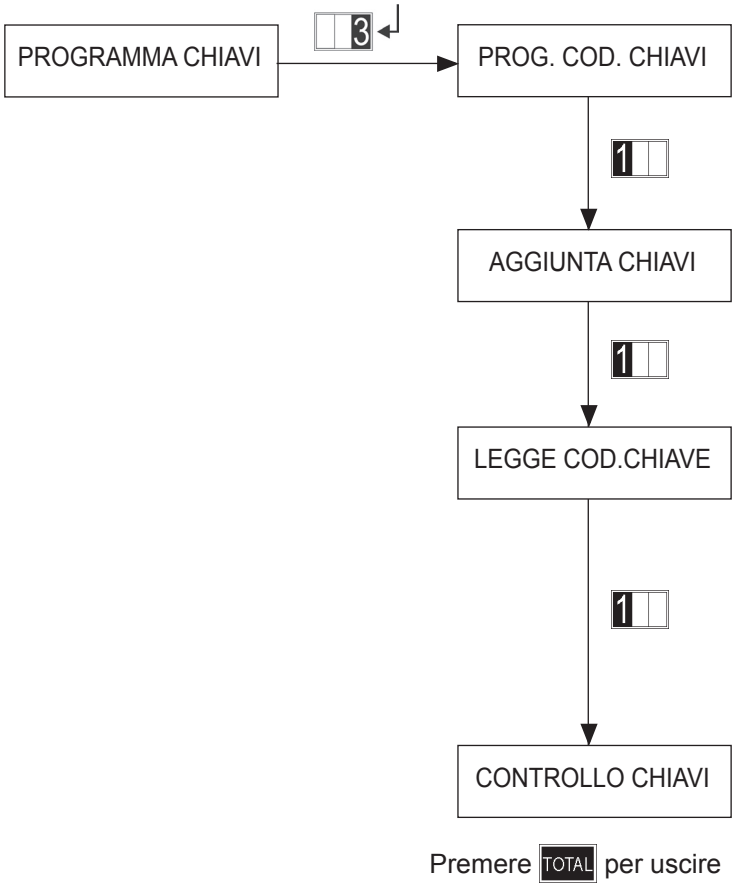
Premere il tasto 2 per associare un codice utente al settore 1

Premere il tasto 3 per associare un codice utente al settore 1

I LED 1, 2 e 3 lampeggeranno ad indicare quali settori sono stati assegnati

Una volta completata l'operazione premere il tasto 3 ↵ per confermare

## 4.2.5 Programma chiavi



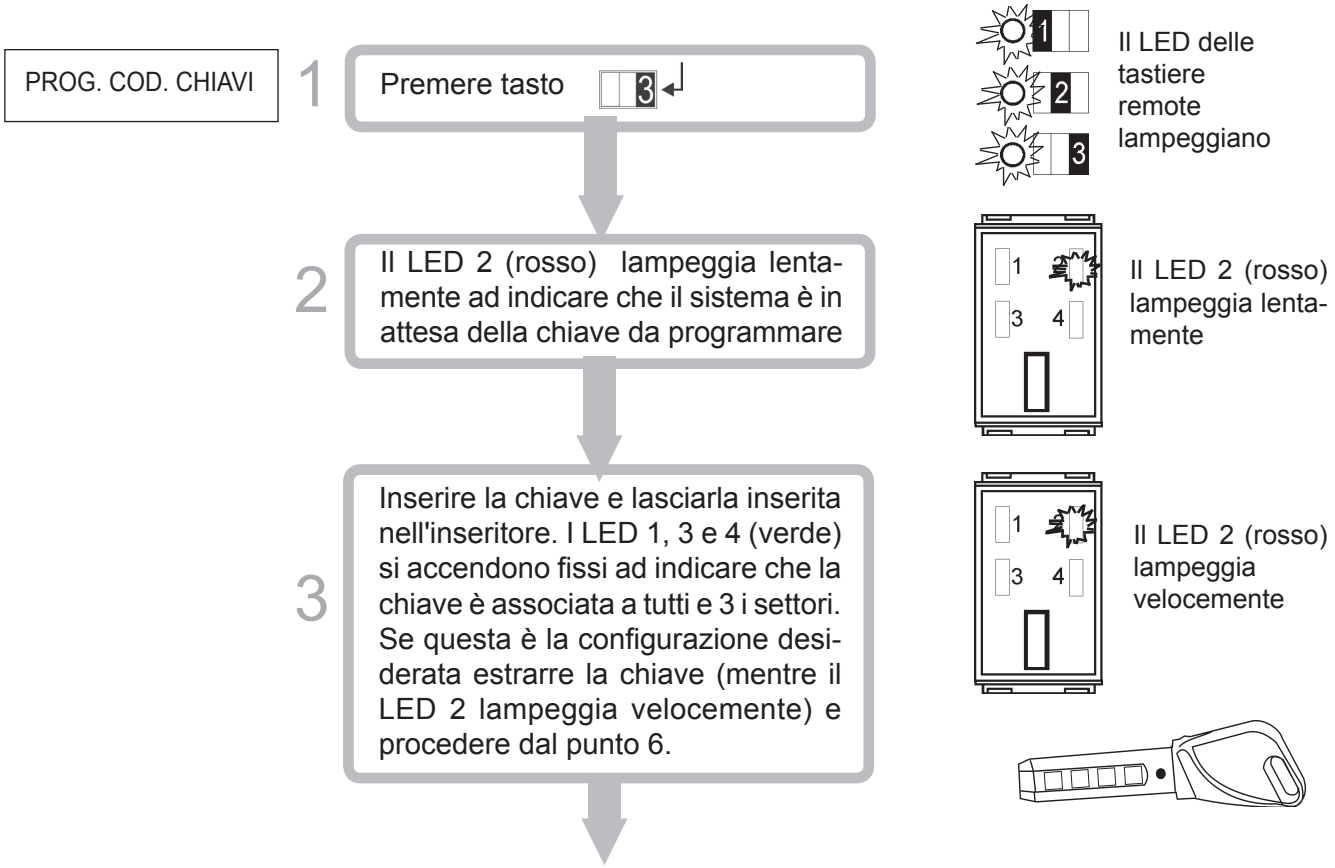

4.2.5.1
Per memorizzare un codice chiave in un nuovo sistema o per cambiare il codice di tutte le chiavi nel caso di smarrimento di una di esse.

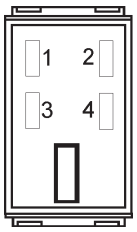
4.2.5.2
Per aggiungere una o più chiavi in un sistema esistente.

4.2.5.3
Per memorizzare un codice chiave in un secondo sistema copiandolo da una chiave precedentemente programmata. Con questa funzione è possibile controllare uno o più sistemi con una singola chiave. Per esempio il sistema di casa e il sistema dell'ufficio riconosceranno entrambi la stessa chiave (senza dover utilizzare 2 chiavi diverse).

4.2.5.4
Per controllare le chiavi precedentemente programmate verificando la correttezza del codice, il numero chiave e le zone controllate.

### 4.2.5.1 Programma chiavi

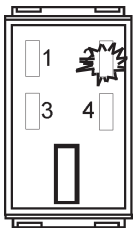

PROG. COD. CHIAVI
1
Premere tasto 3
2
Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa della chiave da programmare
3
Inserire la chiave e lasciarla inserita nell'inseritore. I LED 1, 3 e 4 (verde) si accendono fissi ad indicare che la chiave è associata a tutti e 3 i settori. Se questa è la configurazione desiderata estrarre la chiave (mentre il LED 2 lampeggia velocemente) e procedere dal punto 6.
1
2
3
Il LED delle tastiere remote lampeggiano
1
3
4
Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente
1
3
4
Il LED 2 (rosso) lampeggia velocemente




4 Lasciando la chiave inserita, le varie combinazioni dei settori a cui la chiave può essere associata sono visualizzati con il lampeggio dei LED 1, 3 e 4 come nella tabella a lato

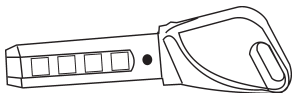
| LED 1 | LED 3 | LED 4 | ASSOCIAZIONE |
|---|---|---|---|
| ON | ON | ON | tutti e 3 i settori |
| ON | OFF | OFF | settore 1 |
| OFF | ON | OFF | settore 2 |
| ON | ON | OFF | settore 1 e 2 |
| OFF | OFF | ON | settore 3 |
| ON | OFF | ON | settore 1 e 3 |
| OFF | ON | ON | settori 2 e 3 |

5 Quando viene visualizzata la combinazione desiderata, estrarre la chiave quando il LED 2 LAMPEGGIA VELOCEMENTE




Il LED 2 (rosso) lampeggia velocemente

6 Reinserire la chiave. Se l'operazione è stata completata correttamente i led dei settori assegnati alla chiave si accenderanno fissi, verranno emessi 2 bip e sarà visualizzato il numero associato alla chiave



chiave n. 1

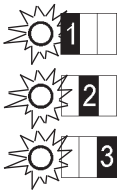
7 Estrarre la chiave. Ritornare al punto 2 per programmare le altre chiavi o premere F per uscire

Premere TOTAL per uscire

## 4.2.5.2 Aggiunta chiavi

AGGIUNTA CHIAVI

1 Premere tasto 3↵




I LED delle tastiere remote lampeggiano

2 Il LED dell'inseritore 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa dell'inserimento della chiave da aggiungere.

3 Procedere come ai punti 3, 4, 5, 6 e 7 del menu precedente

Premere TOTAL per uscire

## 4.2.5.3 Leggere il codice chiave

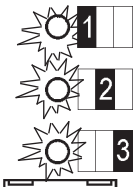
LEGGE COD.CHIAVE

1 Premere tasto 3↵

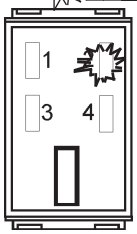
2 Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa della prima chiave da duplicare.

3 Introdurre la chiave da leggere. Dopo circa 2 secondi viene generato un doppio bip per confermare che il codice è stato letto. La procedura è terminata ed il sistema ha memorizzato la chiave.

4 Premere F per uscire. Per eseguire l'operazione desiderata sulla chiave seguire la procedura "Aggiunta chiavi".




I LED delle tastiere remote lampeggiano




Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente

Premere F per uscire.

Premere TOTAL per uscire

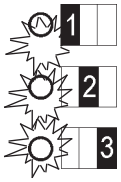
## 4.2.5.4 Controllo chiavi

CONTROLLO CHIAVI

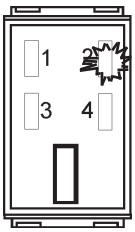
1 Premere il tasto 3↵

2 Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa della prima chiave da controllare.

3 Dopo aver introdotto la chiave da controllare, se il suo codice corrisponde ai codici memorizzati, i LED 1, 3 e 4 di tutti i dispositivi indicheranno le zone controllate. Il display visualizza "CHIAVE NUMERO nn" dove "nn" corrisponde al numero della chiave che viene letta. Se il codice della chiave inserita non corrisponde al codice memorizzato, tutti i LED delle zone lampeggeranno velocemente ed il messaggio "CHIAVE SCONOSCIUTA" apparirà a display. Il lampeggio veloce continuerà finchè la chiave non viene rimossa.




I LED delle tastiere remote lampeggiano



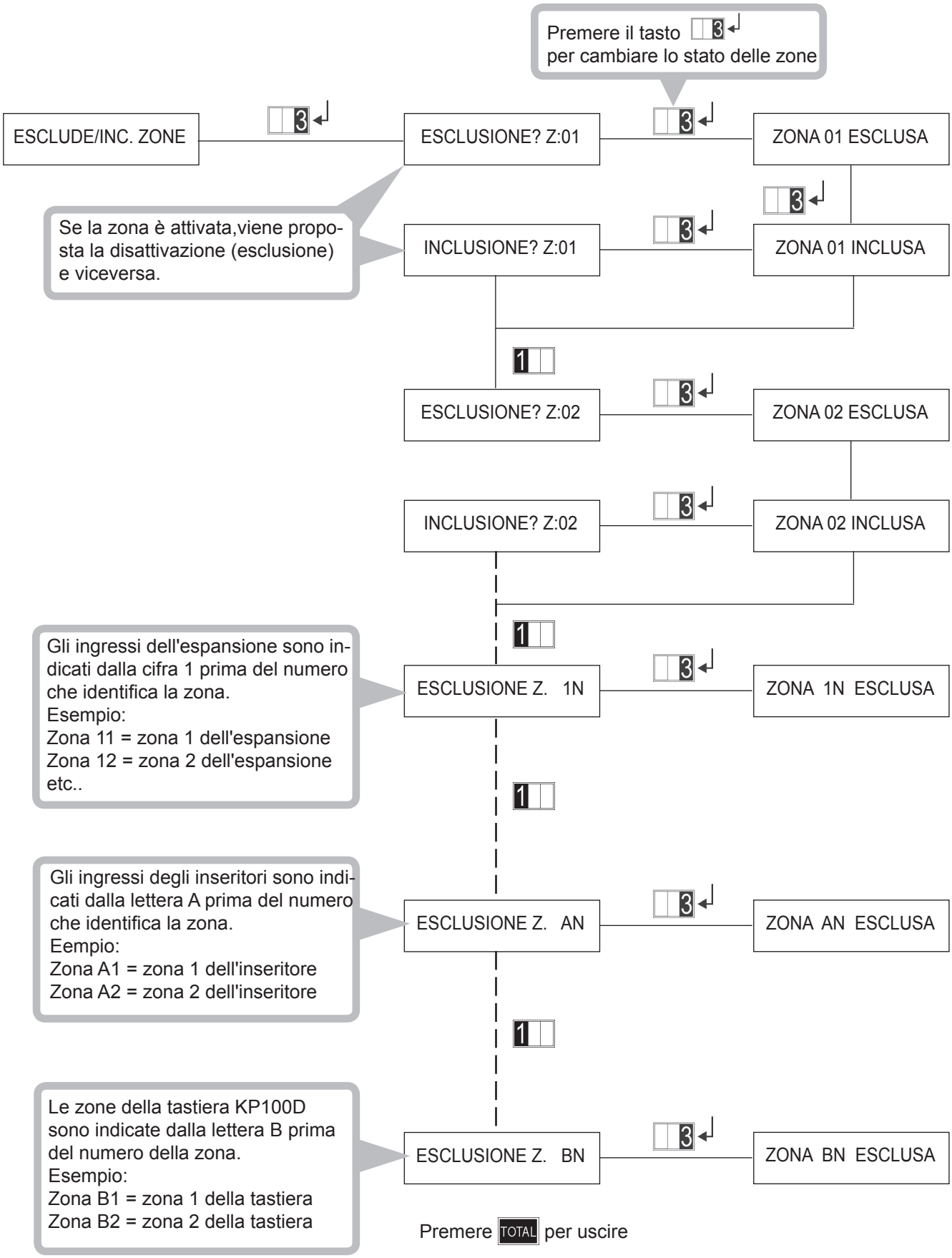

Il LED 2 (rosso) lampeggia lentamente

CHIAVE NUMERO 1

Premere TOTAL per uscire

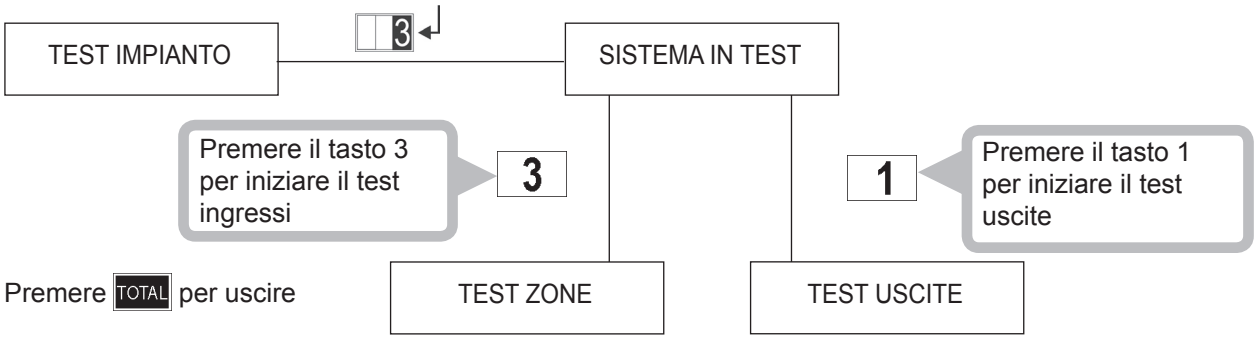
## 4.2.6 Esclude/inc. zone

Una o più zone del sistema possono essere include/escluse tramite questa funzione. Una zona esclusa non causa allarme e non provoca chiamate di allarme. In ogni caso l'evento relativo ad una zona esclusa è registrato nella memoria eventi.



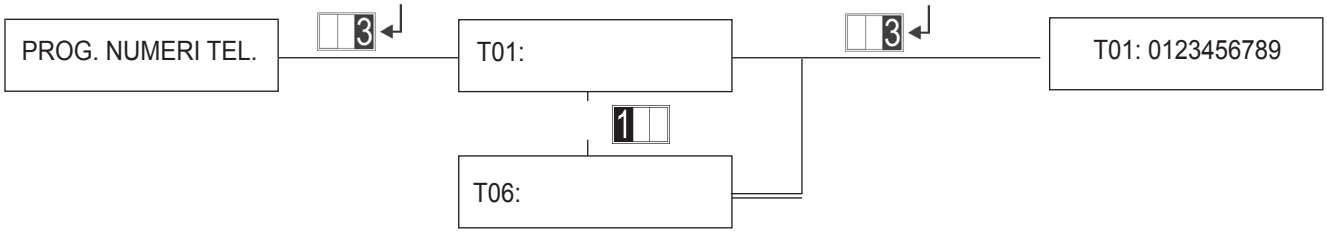
## 4.2.7 Test impianto

Test funzionale del sistema: quando questo test è attivato, ogni ingresso aperto è visualizzato sul display e il buzzer suona per 5 secondi. Gli eventi attivati durante il test sono memorizzati sia nella memoria temporanea e sia nello storico eventi. Il test delle uscite attiva il relè uscite per 5 secondi.



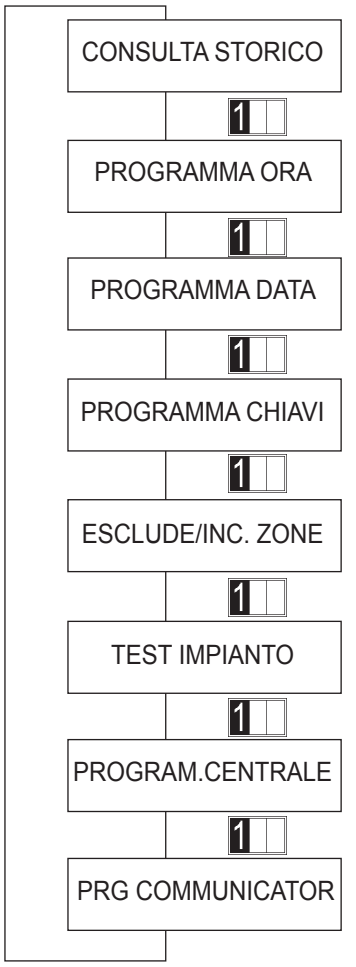

## 4.2.8 Programmazione numeri di telefono

Selezionare, tramite i tasti freccia, il numero da programmare; confermare con ENTER e digitare il numero di telefono. Confermare nuovamente con ENTER.




# 4.3 Menu installatore

**Accesso: codice installatore +** F




4.2.1 Visualizza il file storico (menu Master)

4.2.2 Programma l'ora (menu Master)

4.2.3 Programma la data (menu Master)

4.2.5 Programma le chiavi elettroniche (menu Master)
(Questo menu appare solo se sono presenti inseritori)

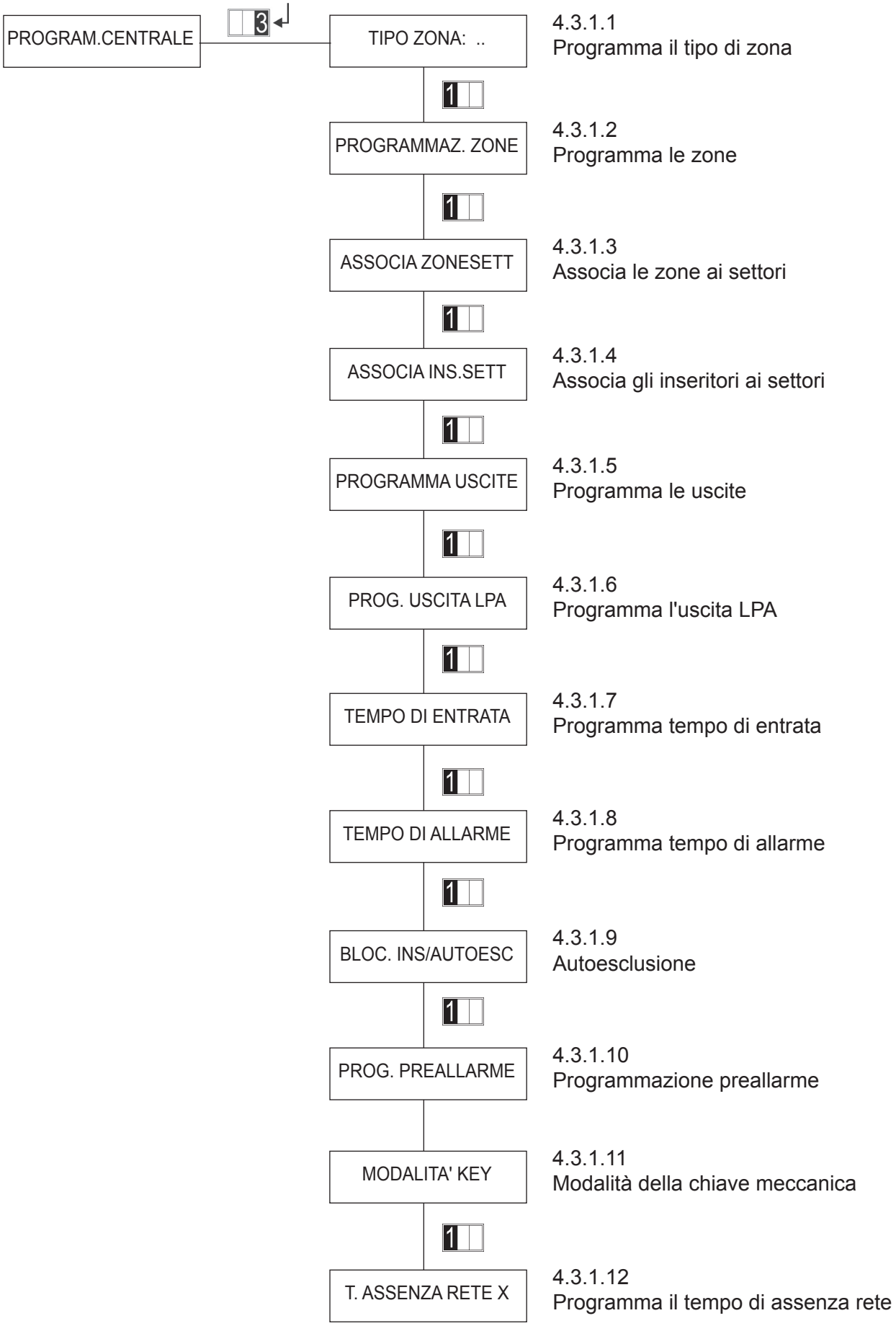
4.2.6 Esclude/include zone (menu Master)

4.2.7 Test del sistema (menu Master)

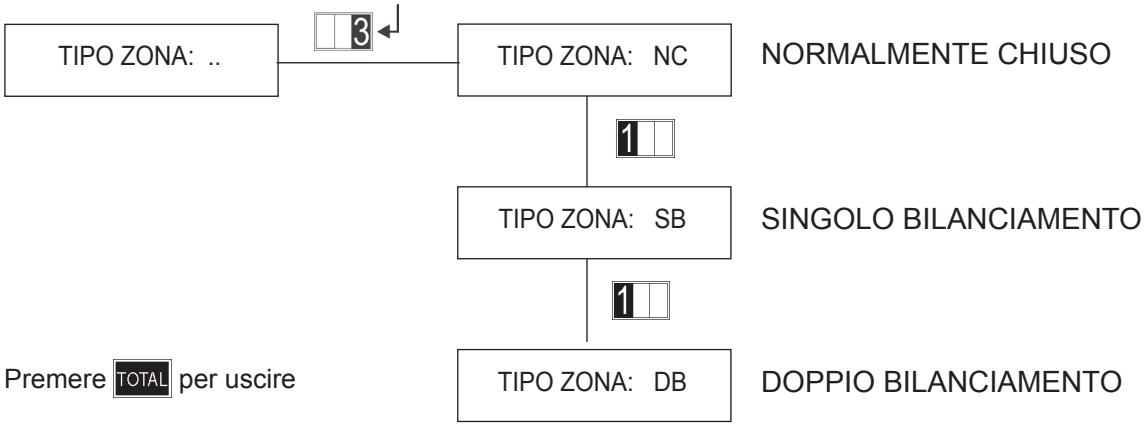
4.3.1 Programma la centrale

4.3.2 Programma il communicator

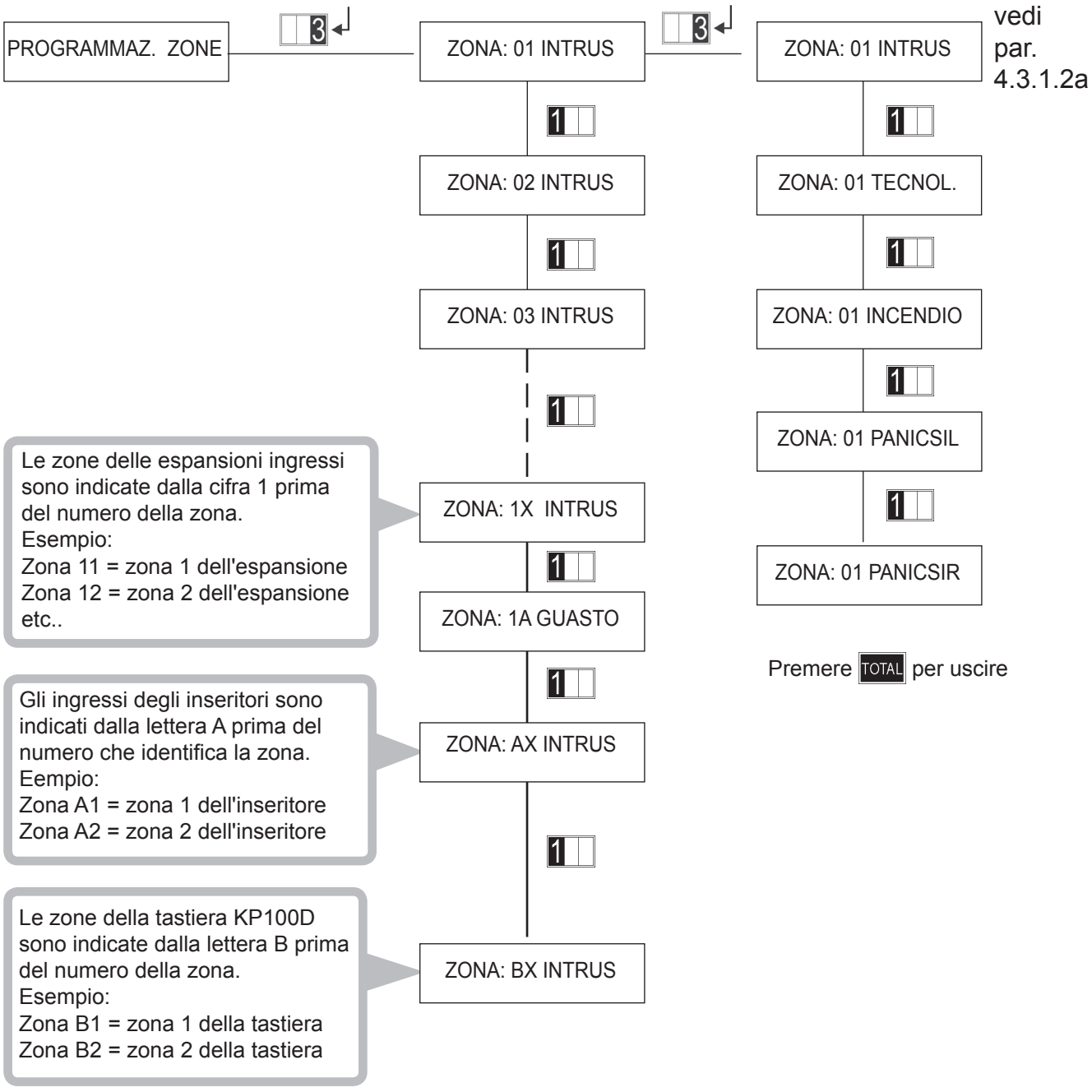
## 4.3.1 Programmazione centrale



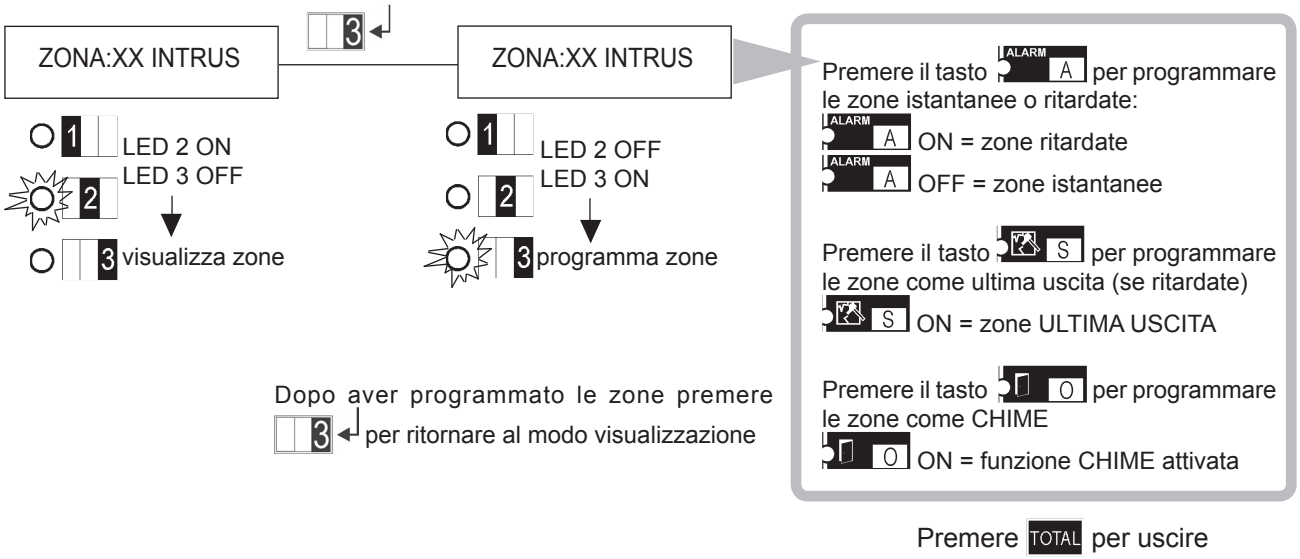
## 4.3.1.1 Programmazione tipo zona



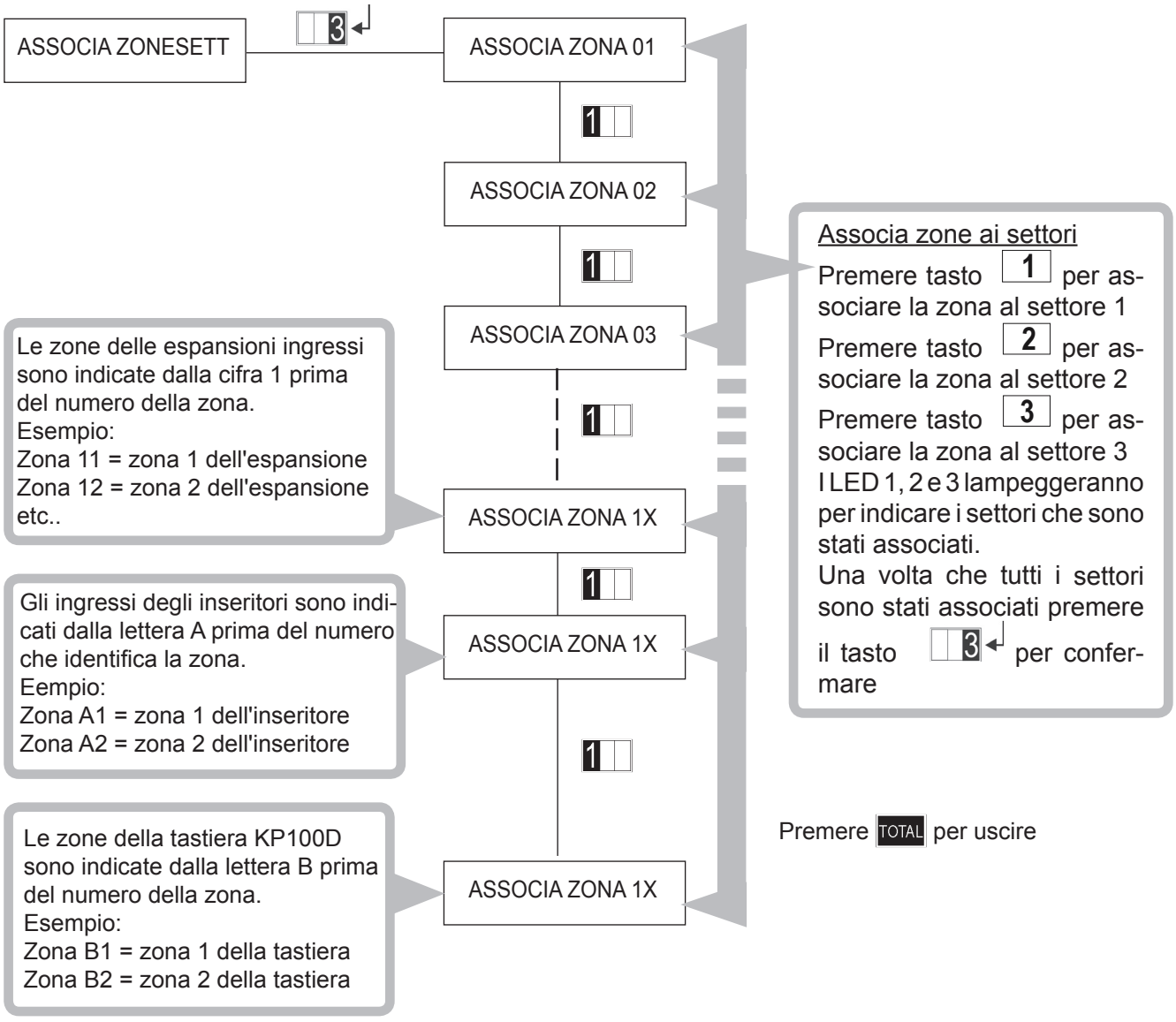

## 4.3.1.2 Programmazione zone



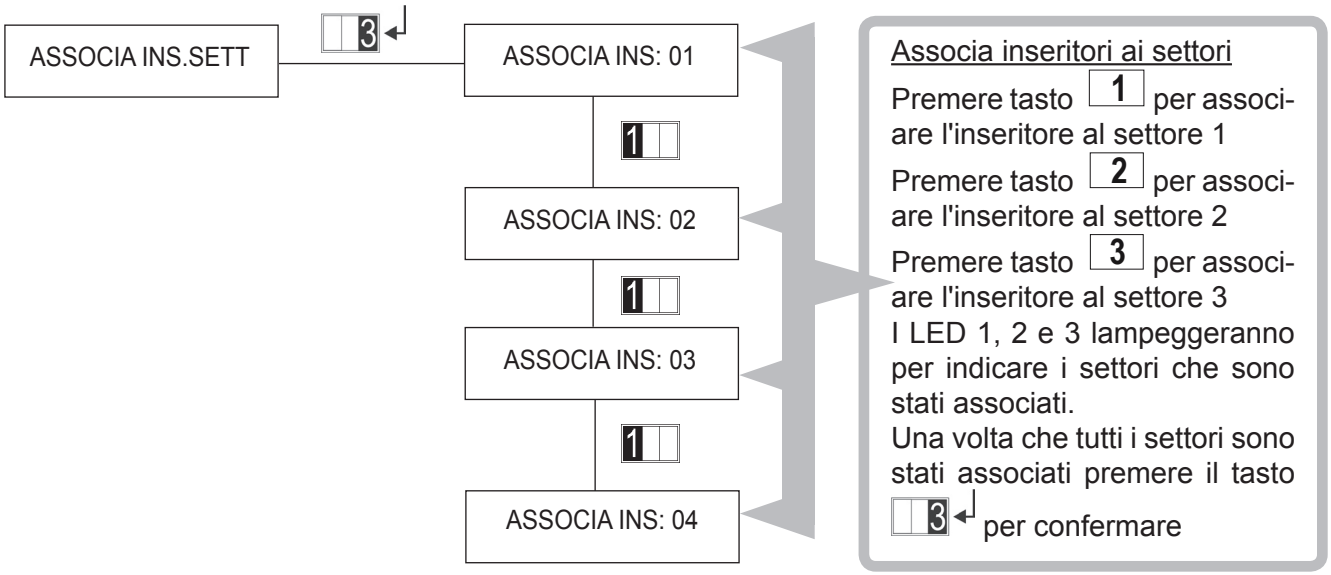
## 4.3.1.2.a Programmazione zone


ZONA:XX INTRUS
3
ZONA:XX INTRUS
1 LED 2 ON
LED 3 OFF
2
3 visualizza zone
1 LED 2 OFF
LED 3 ON
2
3 programma zone
Premere il tasto ALARM A per programmare le zone istantanee o ritardate:
ALARM A ON = zone ritardate
ALARM A OFF = zone istantanee
Premere il tasto S per programmare le zone come ultima uscita (se ritardate)
S ON = zone ULTIMA USCITA
Premere il tasto O per programmare le zone come CHIME
O ON = funzione CHIME attivata
Dopo aver programmato le zone premere
3 per ritornare al modo visualizzazione
Premere TOTAL per uscire

## 4.3.1.3 Associazione zone/settori

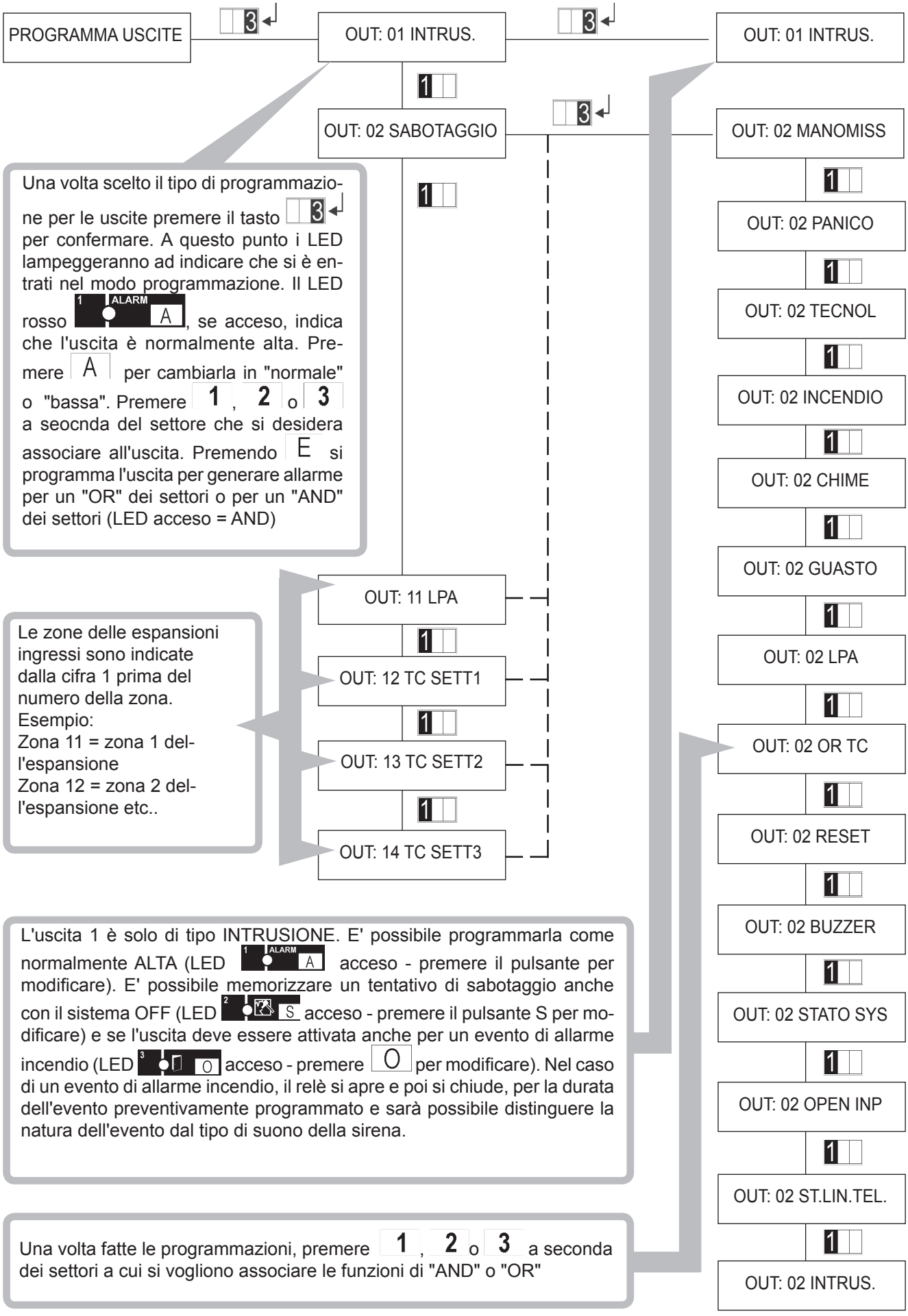

ASSOCIA ZONESETT
3
ASSOCIA ZONA 01
1
ASSOCIA ZONA 02
1
ASSOCIA ZONA 03
1
ASSOCIA ZONA 1X
1
ASSOCIA ZONA 1X
1
ASSOCIA ZONA 1X
Le zone delle espansioni ingressi sono indicate dalla cifra 1 prima del numero della zona.
Esempio:
Zona 11 = zona 1 dell'espansione
Zona 12 = zona 2 dell'espansione
etc..
Gli ingressi degli inseritori sono indicati dalla lettera A prima del numero che identifica la zona.
Eempio:
Zona A1 = zona 1 dell'inseritore
Zona A2 = zona 2 dell'inseritore
Le zone della tastiera KP100D sono indicate dalla lettera B prima del numero della zona.
Esempio:
Zona B1 = zona 1 della tastiera
Zona B2 = zona 2 della tastiera
Associa zone ai settori
Premere tasto 1 per associare la zona al settore 1
Premere tasto 2 per associare la zona al settore 2
Premere tasto 3 per associare la zona al settore 3
I LED 1, 2 e 3 lampeggeranno per indicare i settori che sono stati associati.
Una volta che tutti i settori sono stati associati premere il tasto 3 per confermare
Premere TOTAL per uscire

## 4.3.1.4 Associa inseritori / settori

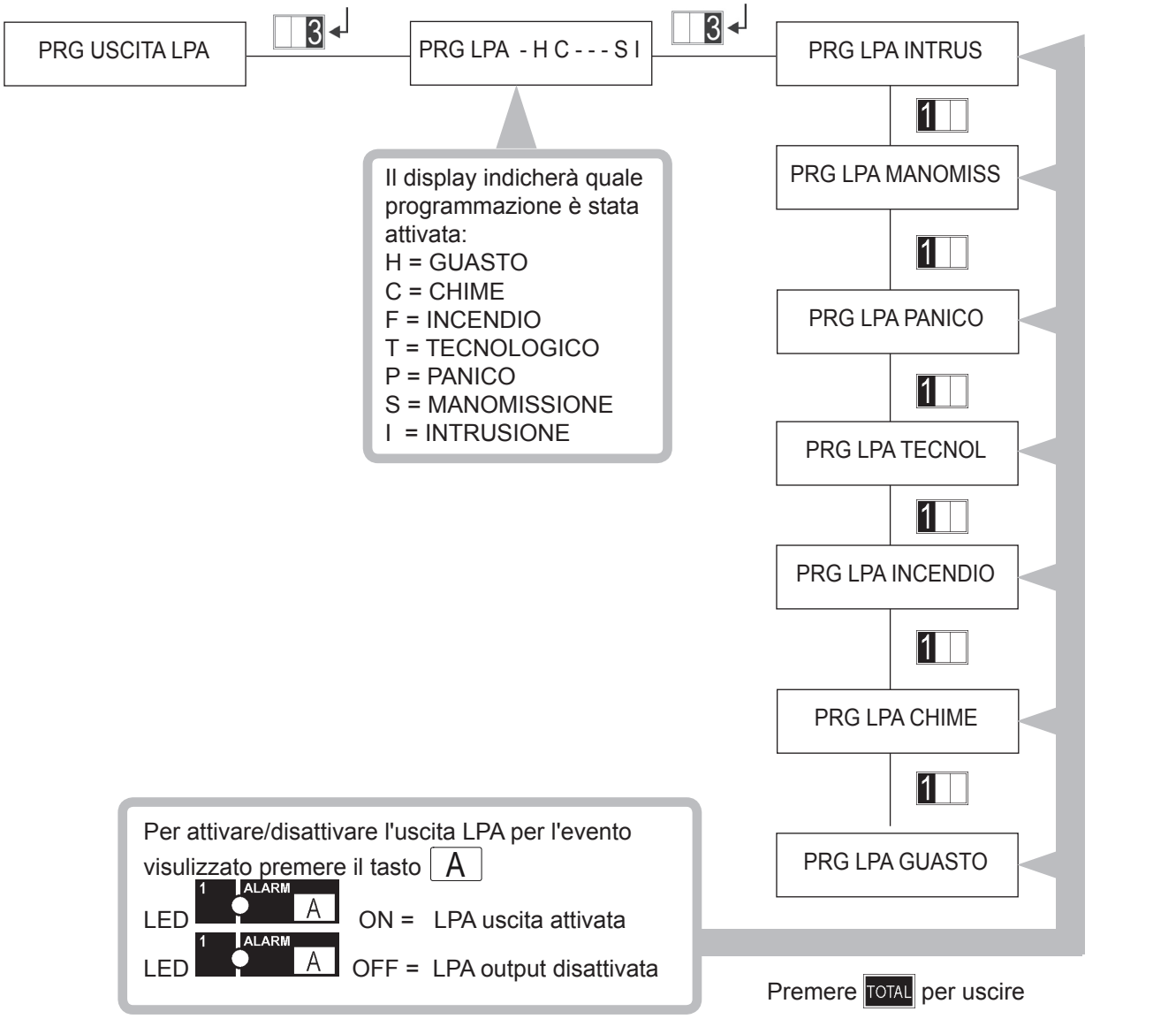

ASSOCIA INS.SETT
3
ASSOCIA INS: 01
1
ASSOCIA INS: 02
1
ASSOCIA INS: 03
1
ASSOCIA INS: 04
Associa inseritori ai settori
Premere tasto 1 per associare l'inseritore al settore 1
Premere tasto 2 per associare l'inseritore al settore 2
Premere tasto 3 per associare l'inseritore al settore 3
I LED 1, 2 e 3 lampeggeranno per indicare i settori che sono stati associati.
Una volta che tutti i settori sono stati associati premere il tasto 3 per confermare

Premere TOTAL per uscire

## 4.3.1.5 Programma uscite


PROGRAMMA USCITE
3
OUT: 01 INTRUS.
3
OUT: 01 INTRUS.
1
OUT: 02 SABOTAGGIO
3
OUT: 02 MANOMISS
1
OUT: 02 PANICO
1
OUT: 02 TECNOL
1
OUT: 02 INCENDIO
1
OUT: 02 CHIME
1
OUT: 02 GUASTO
1
OUT: 02 LPA
1
OUT: 02 OR TC
1
OUT: 02 RESET
1
OUT: 02 BUZZER
1
OUT: 02 STATO SYS
1
OUT: 02 OPEN INP
1
OUT: 02 ST.LIN.TEL.
1
OUT: 02 INTRUS.
1
OUT: 11 LPA
1
OUT: 12 TC SETT1
1
OUT: 13 TC SETT2
1
OUT: 14 TC SETT3
Una volta scelto il tipo di programmazione per le uscite premere il tasto 3 per confermare. A questo punto i LED lampeggeranno ad indicare che si è entrati nel modo programmazione. Il LED rosso 1 ALARM A, se acceso, indica che l'uscita è normalmente alta. Premere A per cambiarla in "normale" o "bassa". Premere 1, 2 o 3 a seocnda del settore che si desidera associare all'uscita. Premendo E si programma l'uscita per generare allarme per un "OR" dei settori o per un "AND" dei settori (LED acceso = AND)
Le zone delle espansioni ingressi sono indicate dalla cifra 1 prima del numero della zona.
Esempio:
Zona 11 = zona 1 dell'espansione
Zona 12 = zona 2 dell'espansione etc..
L'uscita 1 è solo di tipo INTRUSIONE. E' possibile programmarla come normalmente ALTA (LED 1 ALARM A acceso - premere il pulsante per modificare). E' possibile memorizzare un tentativo di sabotaggio anche con il sistema OFF (LED 2 S acceso - premere il pulsante S per modificare) e se l'uscita deve essere attivata anche per un evento di allarme incendio (LED 3 O acceso - premere O per modificare). Nel caso di un evento di allarme incendio, il relè si apre e poi si chiude, per la durata dell'evento preventivamente programmato e sarà possibile distinguere la natura dell'evento dal tipo di suono della sirena.
Una volta fatte le programmazioni, premere 1, 2 o 3 a seconda dei settori a cui si vogliono associare le funzioni di "AND" o "OR"

## 4.3.1.6 Programmazione uscita LPA




## 4.3.1.7 Programmazione tempo di entrata

Questa funzione permette di programmare il tempo dopo il quale un evento di allarme è generato a seguito dell'apertura di un ingresso con ritardo di entrata.

TEMPO DI ENTRATA
3
TEMPO ING: 20 SEC
Il ritardo può essere programmato da 0 a 90 secondi in intervalli di 10 secondi. Utilizzare la tastiera numerica e una volta impostato il valore premere 3 per confermare.
Premere TOTAL per uscire

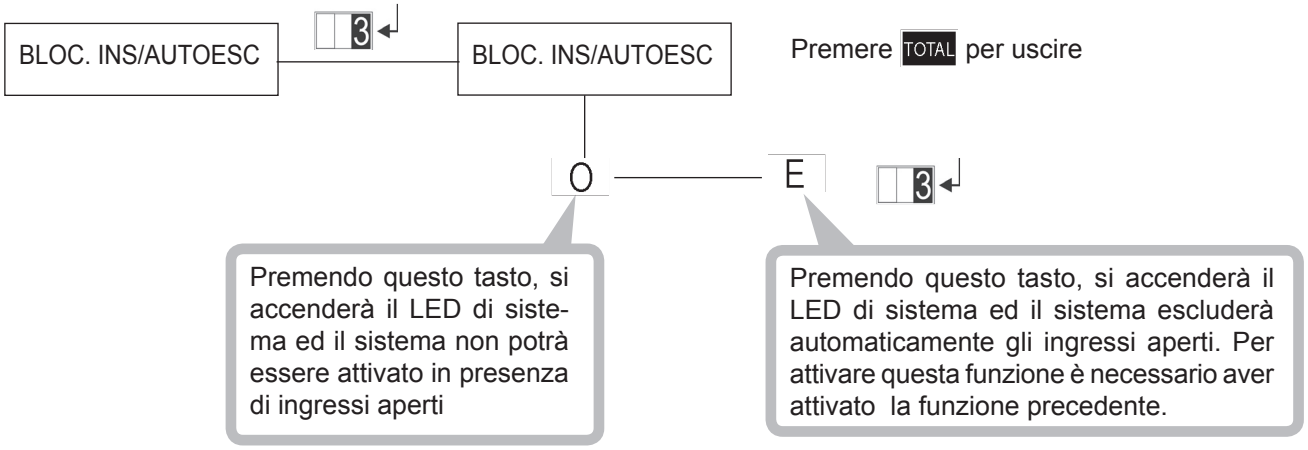
## 4.3.1.8 Programmazione tempo di allarme

Questa funzione permette di programmare il tempo di allarme

Il tempo può essere programmato da 30 secondi a 9 minuti. Utilizzare la tastiera numerica (0 = 30 sec.) e premere 3 per confermare.

## 4.3.1.9 Programmazione autoesclusione

Nel caso di ingressi aperti questa funzione permette di bloccare l'attivazione del sistema o escludere automaticamente gli ingressi aperti.

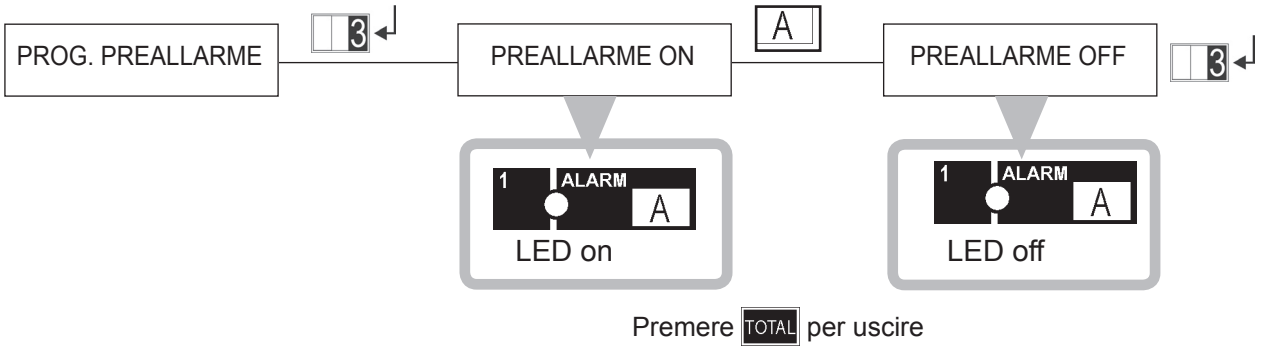



Premendo questo tasto, si accenderà il LED di sistema ed il sistema non potrà essere attivato in presenza di ingressi aperti

Premendo questo tasto, si accenderà il LED di sistema ed il sistema escluderà automaticamente gli ingressi aperti. Per attivare questa funzione è necessario aver attivato la funzione precedente.

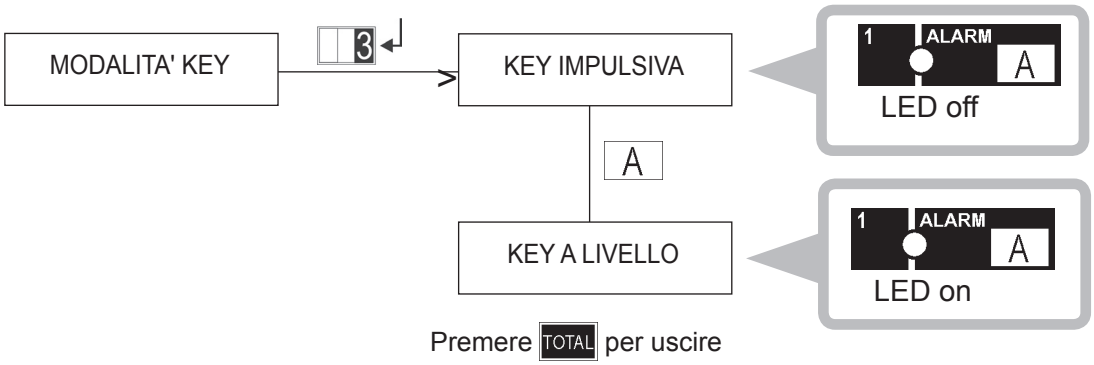
## 4.3.1.10 Programmazione Preallarme

Questa funzione permette di attivare/disattivare il buzzer delle tastiere per il tempo di ingresso e di uscita.




Premere TOTAL per uscire

## 4.3.1.11 Modalità KEY

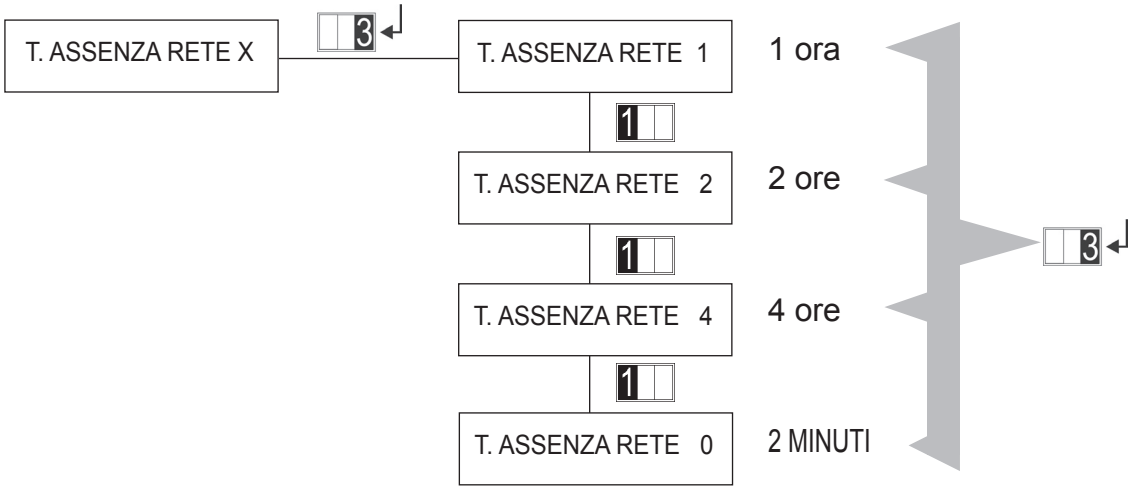



Premere TOTAL per uscire

IMPULSIVA: è sufficiente un impulso sul morsetto KEY affinchè la centrale cambi di stato.
A LIVELLO: un negativo sul morsetto KEY disattiva l'impianto. Se sul morsetto KEY non è presente alcuna tensione, l'impianto si pone nello stato di ON totale.
**ATTENZIONE:** abilitando la chiave meccanica a funzionare a livello, lo stato di OFF di questa è prevalente su tutti gli altri dispositivi. Ciò significa che a seguito di disattivazione dell'impianto da chiave meccanica, non sarà possibile riattivarlo da altri organi di comando (tastiere o inseritori).

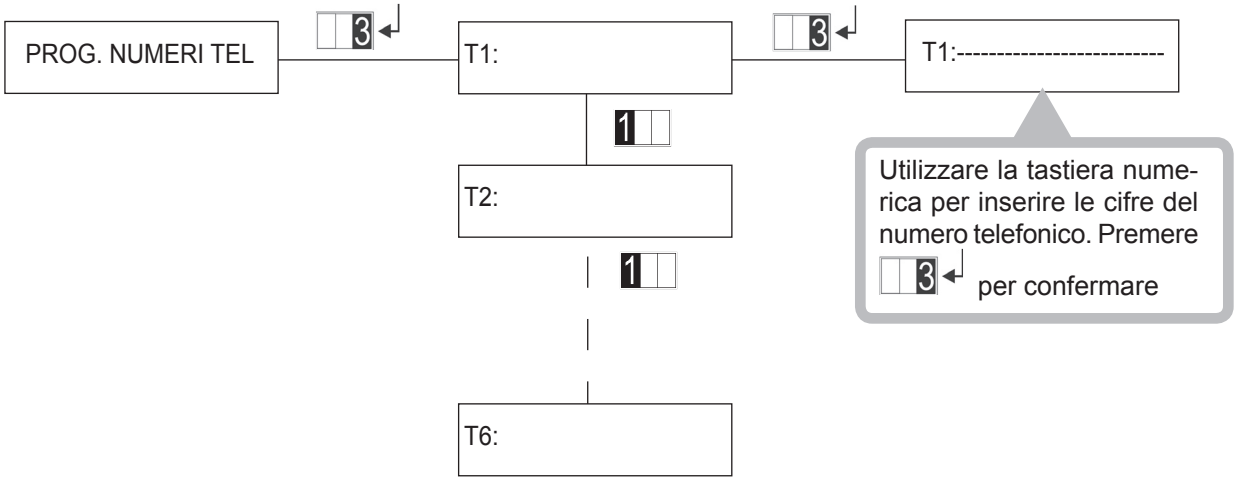
## 4.3.1.12 Tempo di assenza rete

E' possibile programmare il tempo (timeout) di assenza rete prima che l'evento generi allarme. E' programmabile a step di 2 minuti, 1 ora, 2 ore, 4 ore. Il timeout di ritorno rete è fisso a 2÷3 minuti.

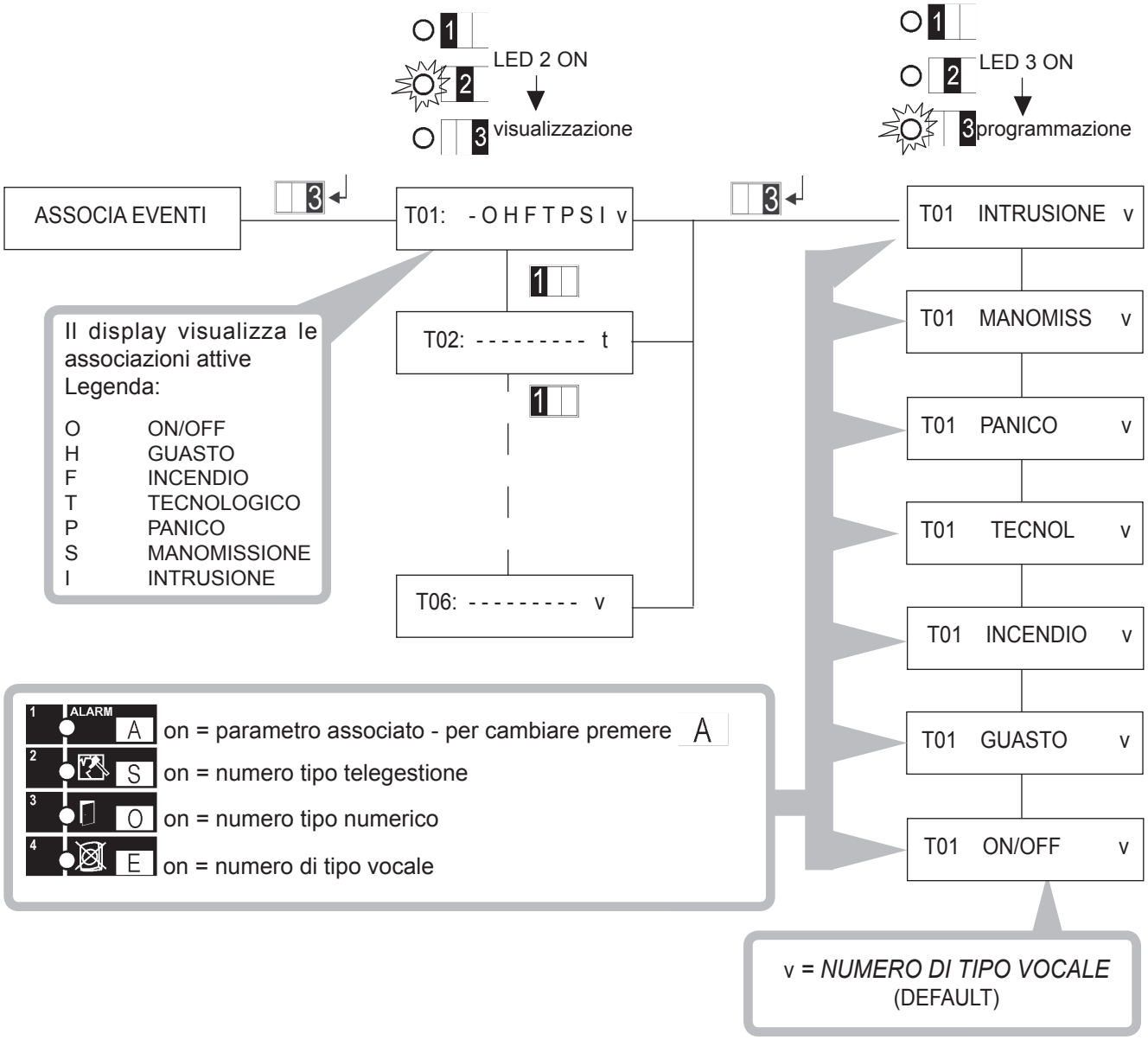


## 4.3.2 Programmazione communicator

## 4.3.2.1 Programma numeri telefonici

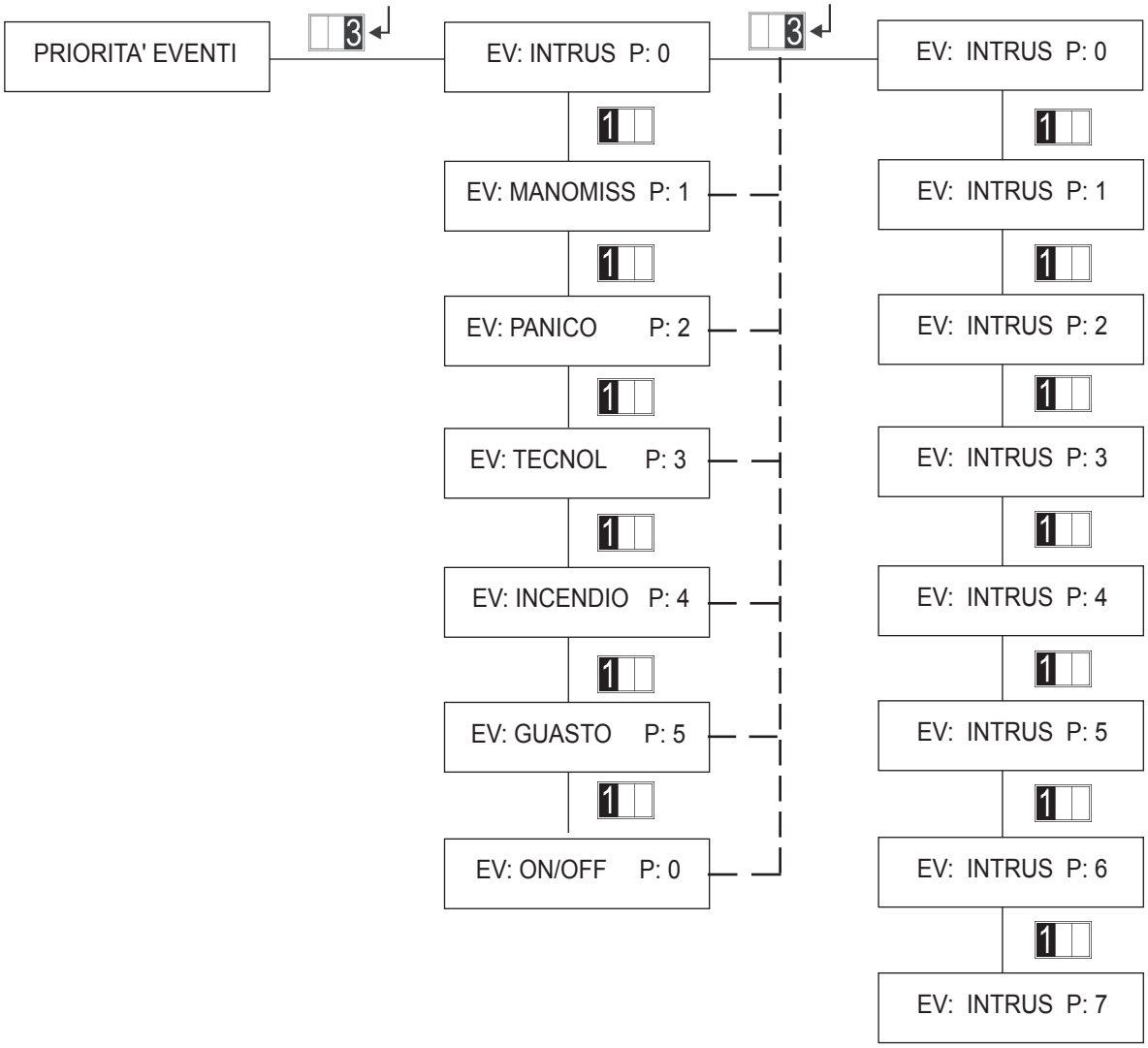



## 4.3.2.2 Associa gli eventi con i numeri telefonici programmati



## 4.3.2.3 Programmazione priorità eventi

Attraverso la programmazione della priorità eventi si stabilisce, nel caso di contemporaneità di eventi di allarme, con quale ordine inviare gli eventi di allarme via telefono.



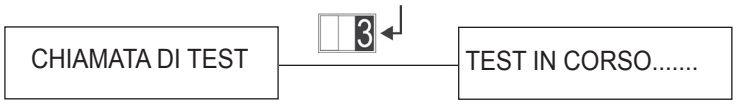

## 4.3.2.4 Programmazione ritardo chiamata

A fronte di un allarme di sistema, è possibile ritardare l'invio dell'allarme via linea telefonica.Questo risulta utile nei casi in cui l'utilizzatore mediante una manovra errata, genera un allarme involontario. Spegnendo il sistema in tempo utile, è possibile arrestarlo prima che l'allarme si propaghi anche sulla linea telefonica. La scelta del ritardo desiderato viene fatta mediante i tasti numerici 0-9 ed è espresso in decine di secondi secondo la codifica seguente:

| | |
|---|---|
| 0 = No ritardo | 5 = 50 sec |
| 1 = 10 sec | 6 = 60 sec |
| 2 = 20 sec | 7 = 70 sec |
| 3 = 30 sec | 8 = 80 sec |
| 4 = 40 sec | 9 = 90 sec |

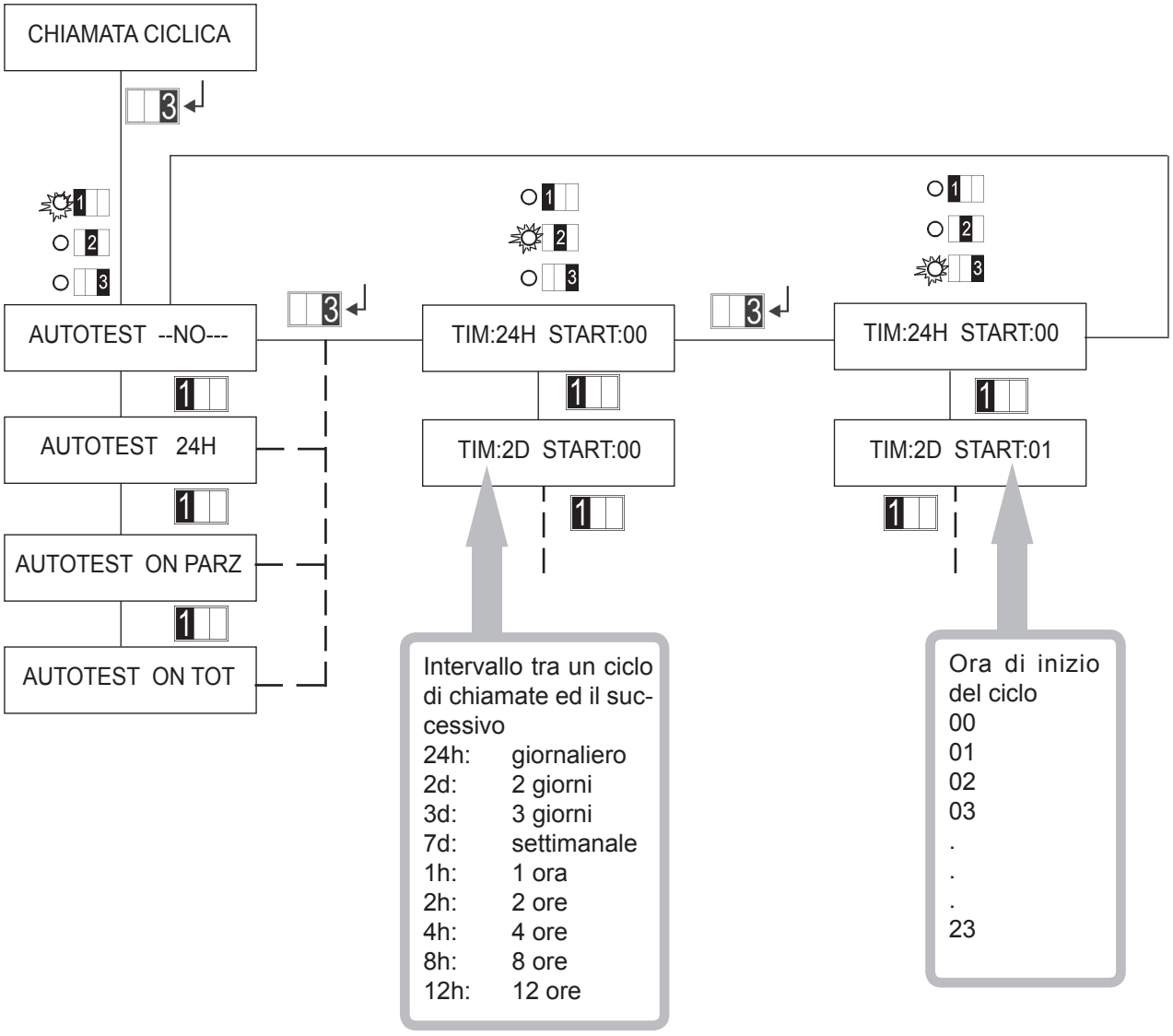
## 4.3.2.5 Chiamata di test

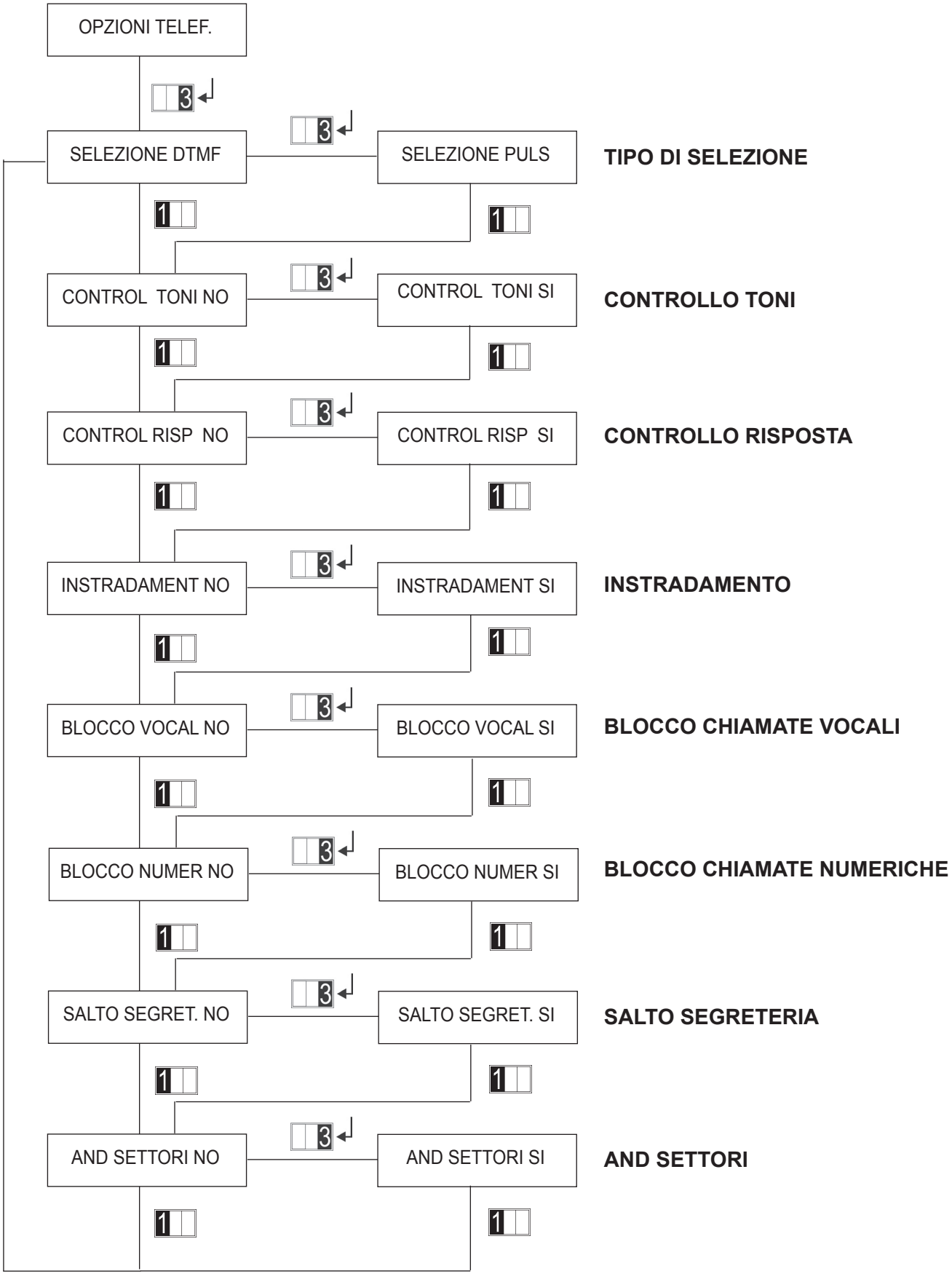
A fine installazione, è necessario accertare il corretto collegamento con la linea telefonica. A tal fine è stata implementata una procedura di test.




## 4.3.2.6 Programmazione chiamata ciclica

Abilitando tale funzione la centrale effettua automaticamente una chiamata sui numeri telefonici programmati come Numerici e Telegestione ai fini di accertare l'efficienza del collegamento telefonico con i centri di telesorveglianza/Telegestione. E' possibile programmare l'invio della chiamata ciclica, 24h/24h (indipendentemente dallo stato ON/OFF dell'impianto), subordinarla allo stato ON totale o ON parziale. Si programma inoltre l'ora di partenza del ciclo di chiamata e l'intervallo tra un ciclo di chiamate ed il successivo.




OPZIONI TELEF.
3
SELEZIONE DTMF
3
SELEZIONE PULS
TIPO DI SELEZIONE
1
1
CONTROL TONI NO
3
CONTROL TONI SI
CONTROLLO TONI
1
1
CONTROL RISP NO
3
CONTROL RISP SI
CONTROLLO RISPOSTA
1
1
INSTRADAMENT NO
3
INSTRADAMENT SI
INSTRADAMENTO
1
1
BLOCCO VOCAL NO
3
BLOCCO VOCAL SI
BLOCCO CHIAMATE VOCALI
1
1
BLOCCO NUMER NO
3
BLOCCO NUMER SI
BLOCCO CHIAMATE NUMERICHE
1
1
SALTO SEGRET. NO
3
SALTO SEGRET. SI
SALTO SEGRETERIA
1
1
AND SETTORI NO
3
AND SETTORI SI
AND SETTORI
1
1

**TIPO DI SELEZIONE TELEFONICA**
E' possibile scegliere il tipo di selezione telefonica DTMF o impulsiva. Selezionare il parametro a seconda del tipo di linea telefonica connessa al sistema.

**CONTROLLO TONI**
Quando il controllo di toni è abilitato significa che il communicator, prima di selezionare il numero telefonico, si aspetta il segnale di “libero” sulla linea telefonica e controlla sia la presenza del tono che le tempistiche. Occorre disabilitare questo controllo sulle linee interne (dove vi è un centralino) che non hanno tipicamente un segnale di libero standard.

**CONTROLLO RISPOSTA**
Se il controllo risposta sulle chiamate vocali è disabilitato, verranno sempre effettuate 3 chiamate per ogni numero vocale programmato. Se il controllo risposta è abilitato, i numeri vocali programmati che rispondono non verranno più richiamati per lo stesso evento. In caso di mancata rispota o di numero occupato, la centrale effettuerà massimo 3 tentativi di chiamata su quel numero.

**INSTRADAMENTO**
Quando il segnale di instradamento è abilitato significa che il communicator, prima di inviare il messaggio vocale, inserisce tra una ripetizione e l'altra due segnali (2 bip), che hanno lo scopo di avvertire l'utente che si tratta di un messaggio automatico.

**BLOCCO CHIAMATE VOCALI**
La centrale blocca l'invio di ulteriori chiamate vocali dopo che l'allarme va a buon fine su un numero telefonico programmato. Per il blocco delle chiamate vocali è indispensabile abilitare il controllo risposta.
ATTENZIONE: la risposta di un risponditore automatico viene considerata come segnalazione di allarme andata a buon fine che provocherebbe il blocco automatico delle chiamate. E' quindi necessario in questo caso non utilizzare la funzione di blocco automatico delle chiamate.

**BLOCCO CHIAMATE NUMERICHE**
Per bloccare le chiamate in modalità numerica è sufficiente che il communicator invii correttamente tutta la comunicazione al centro di ricezione. Quando il centro invia l’acknowledge (conferma invio corretto) il communicator blocca le successive chiamate verso altri numeri telefonici programmati con modalità numerica.

## SALTO SEGRETERIA TELEFONICA
La funzione salto segreteria telefonica è utile nel caso di una segreteria, di un risponditore, o di un fax connesso alla stessa linea telefonica della MP106 e si deve ricevere una chiamata da un centro di telegestione. Il centro di telegestione deve utilizzare il software FAST LINK. Per ottimizzare la procedura si consiglia di programmare il risponditore/fax a rispondere dopo almeno 2 squilli e di abilitare la funzione di Risponditore Automatico sulla MP106 programmando il numero di squilli più alto rispetto a quello programmato sul risponditore.
Il sistema funziona nel modo seguente:

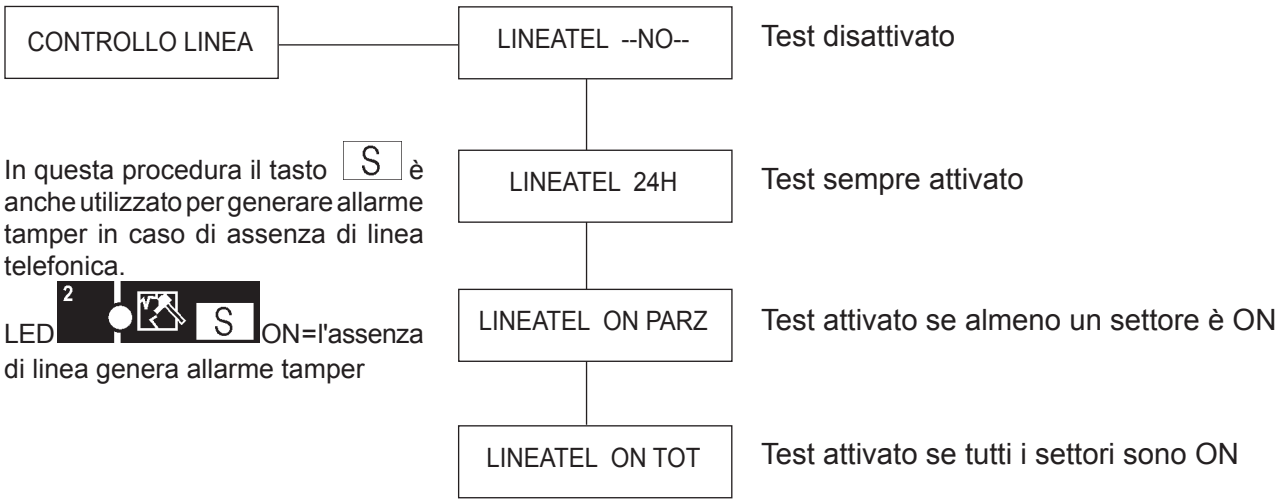
- Alla ricezione della prima chiamata, la MP106 la memorizza ma non occupa ancora la linea dato che deve conteggiare gli squilli programmati prima della risposta.
- Il centro di telegestione risponde dopo il primo squillo e dopo il tempo pre-programmato (da 5 a 30 secondi) invia un’altra chiamata al sistema. Questa operazione viene eseguita automaticamente dal Fast Link utilizzato dal centro.
- Alla seconda chiamata, la MP106 occupa la linea appena riceve il primo squillo, così da connettersi al centro senza prendere in considerazione il conteggio squilli programmato. Allo stesso modo il risponditore riceve solo uno squillo e quindi non occupa la linea.

## AND SETTORI
Per gli eventi di intrusione a seconda della programmazione si può scegliere se inviare le chiamate telefoniche solo se tutti e 3 i settori sono attivati (AND SETTORI SI) oppure inviarle se anche un solo settore è attivato (AND SETTORI NO).

## 4.3.2.8 Controllo linea telefonica

Se abilitato il controllo della linea telefonica viene fatto ad ogni cambio stato dell'impianto (coerentemente con la modalità scelta) e successivamente ogni 15 minuti.

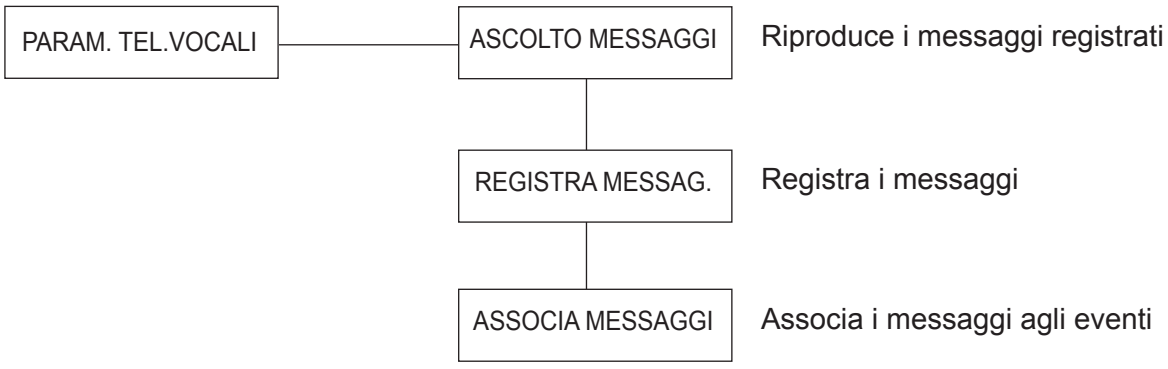
- Il controllo viene effettuato commutando la linea telefonica e verificando il tono di libero; se viene rilevato il tono di libero la linea viene riportata immediatamente a riposo.
- In caso di assenza del tono di libero la linea rimane commutata per circa 1,5 minuti entro i quali ogni 30 secondi vengono fatti max 4 tentativi di ricerca del tono. Se al quarto tentativo il tono continua ad essere assente l'evento viene memorizzato sia nella memoria temporanea che nello storico eventi e vengono attivate le uscite programmate come controllo linea e, se abilitato, viene anche generato allarme manomissione.


CONTROLLO LINEA
LINEATEL --NO--
Test disattivato
In questa procedura il tasto S è anche utilizzato per generare allarme tamper in caso di assenza di linea telefonica.
LED 2 S ON=l'assenza di linea genera allarme tamper
LINEATEL 24H
Test sempre attivato
LINEATEL ON PARZ
Test attivato se almeno un settore è ON
LINEATEL ON TOT
Test attivato se tutti i settori sono ON

Anche se non è presente una uscita dedicata al controllo linea e l'allarme tamper non è programmato, l'assenza di linea viene memorizzata nello storico eventi e nella memoria temporanea (Chk lin tel —NO—)..

Premendo il tasto TOTAL si esce dal menu e si salvano le modifiche.

## 4.3.2.9 Parametri telefonici vocali



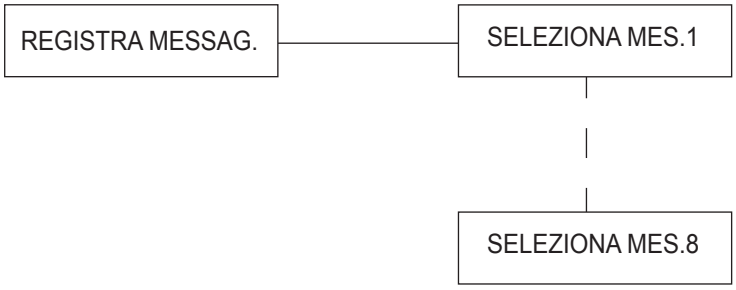
**ASCOLTO DEI MESSAGGI REGISTRATI**

Per ascoltare i messaggi registrati procedere come segue:
- Selezionare la voce di menu "Ascolto Messaggi";
- Tramite i tasti freccia, selezionare il messaggio che si desidera ascoltare;
- Confermare con il tasto ENTER.

E' possibile ascoltare tutti i messaggi automaticamente premendo ENTER sulla voce di menu "Tutti i messaggi". Tale voce compare solo al primo accesso. Successivamente è possibile selezionare solo un messaggio specifico.

**REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI**

Per registrare i messaggi procedere come segue:
- Selezionare la voce di menu "Registra messag.";
- Tramite i tasti freccia, selezionare il messaggio che si desidera registrare;
- Confermare con il tasto ENTER.




Una volta confermato col tasto ENTER, si hanno a disposizione circa 7 secondi per registrare un messaggio. Al termine del tempo il buzzer emetterà un doppio bip di avviso. L'avvio della registrazione è segnalato dall'emissione di un "bip" da parte della centrale. La registrazione del messaggio può essere interrotta prima dello scadere del tempo premendo il tasto ENTER. L'interruzione sarà segnalata da un bip di conferma del buzzer.

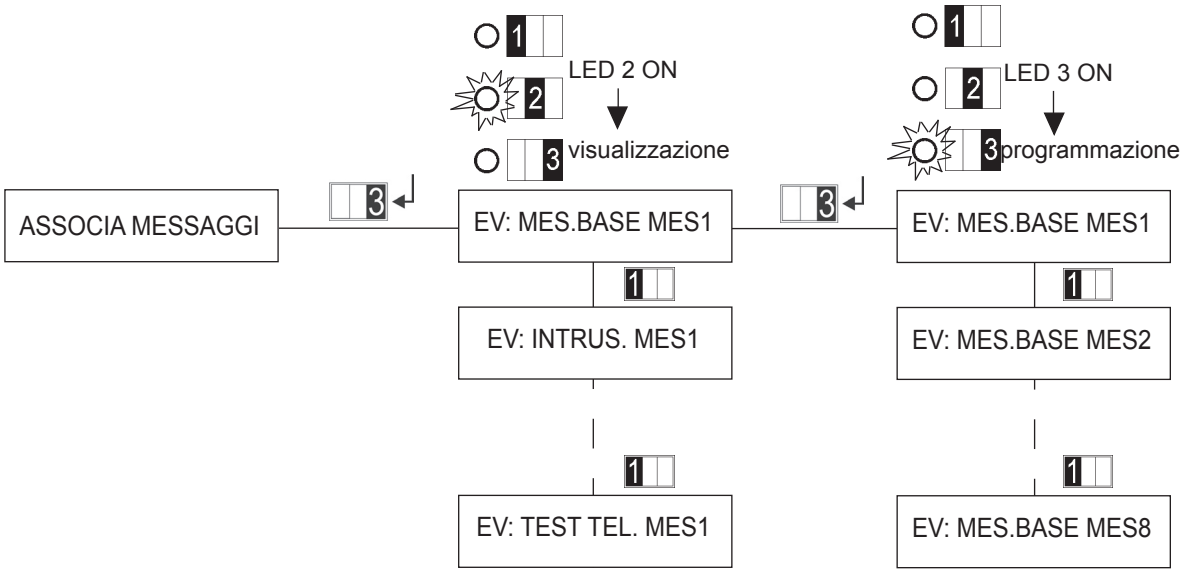
**ASSOCIAZIONE MESSAGGI/EVENTI**

Tramite questa procedura è possibile associare liberamente un evento al messaggio desiderato. Si hanno 13 eventi gestiti per i numeri di telefono di tipo vocale associabili agli 8 messaggi disponibili. Quindi, ad esempio, è possibile registrare un messaggio generico di guasto impianto ed associarlo a tutte le situazioni di guasto (guasto generico, batteria bassa, assenza rete), oppure registrare solo i messaggi relativi agli eventi di sistema in base alla configurazione dell'impianto. La tabella seguente mostra gli eventi gestiti per i numeri di telefono di tipo vocale, la rispettiva visualizzazione a display ed il numero di messaggio associato per default.

| EVENTO | VISUALIZZAZIONE A DISPLAY | MESSAGGIO ASSOCIATO |
|---|---|---|
| 00 - Messaggio base | Mes. Base | 1 |
| 01 - Allarme intrusione | INTRUS. | 2 |
| 02 - Allarme manomissione | MANOMISS | 3 |
| 03 - Allarme panico | PANICO | 4 |
| 04 - Allarme tecnologico | TECNOL. | 5 |
| 05 - Allarme incendio | INCENDIO | 6 |
| 06 - Guasto generico | GUASTO | 7 |
| 07 - Mancanza rete 230V | NO RETE | 7 |
| 08 - Ritorno rete 230V | RETE OK | 8 |
| 09 - Batteria scarica | BATT LOW | 7 |
| 10 - Batteria ricaricata | BATT OK | 8 |
| 11 - Attivazione impianto | ATTIVAZ. | 1 |
| 12 - Disattivazione impianto | DISATTIV | 1 |
| 13 - Telefonata di test | TEST TEL | 1 |

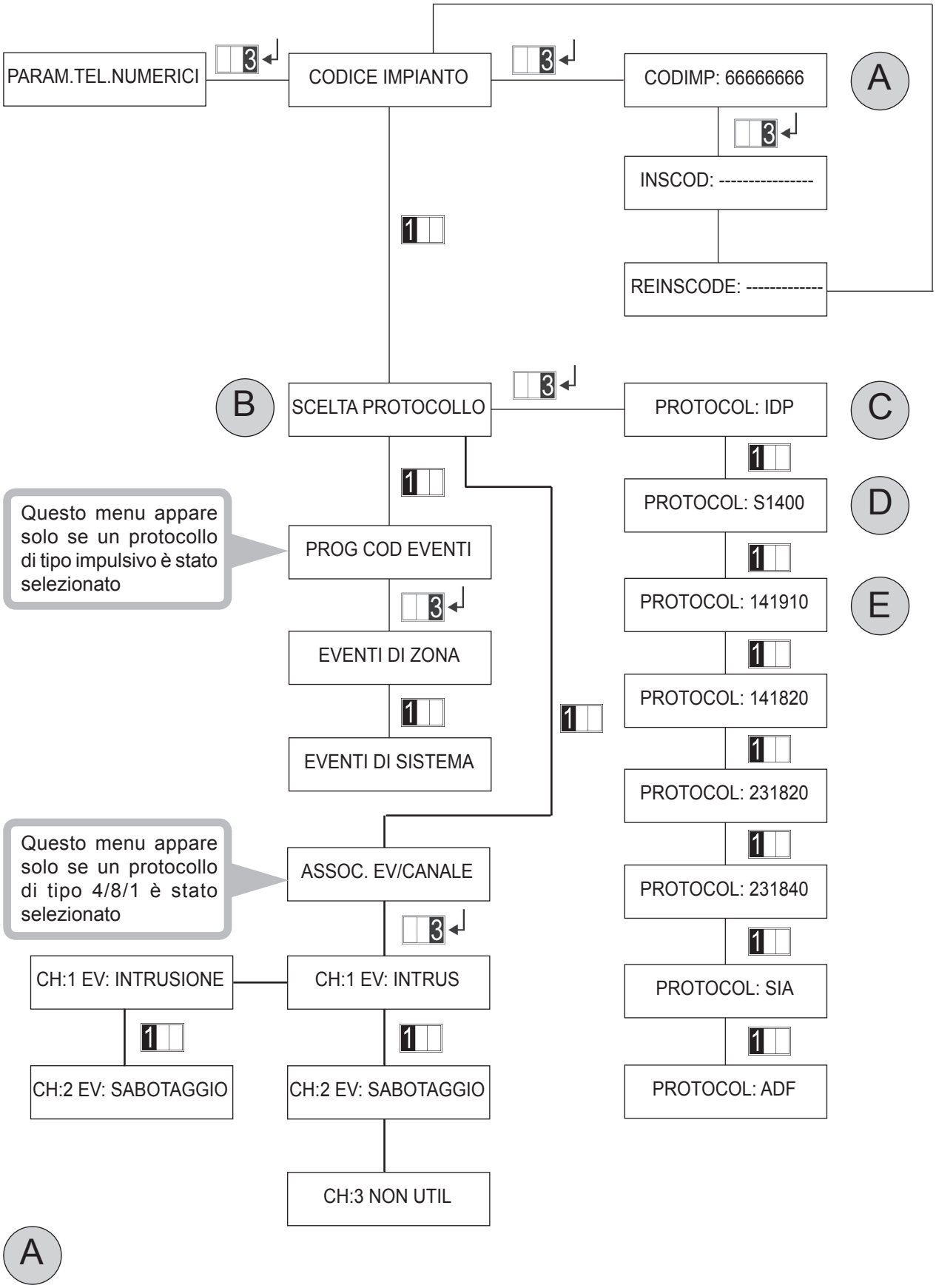
**PROCEDURA DI ASSOCIAZIONE MESSAGGI/EVENTI**

Selezionare la voce "Associa messaggi" e confermare con ENTER:




Sul lato sinistro del display viene riportato l'evento, mentre sul lato destro è visualizzato il numero del messaggio associato. Tramite i tasti freccia selezionare l'evento da modificare e premere il tasto ENTER. Il LED S2 si spegne e il LED S3 si accende (accesso alla modalità programmazione). Selezionare tramite i tasti freccia il numero di messaggio che si vuole associare all'evento visualizzato e premere ENTER per confermare. Ripetere la procedura per gli altri eventi. Premendo ESC si esce dal menu salvando le modifche apportate (il buzzer emette un "bip" a conferma del salvataggio).

## 4.3.2.10 Scelta protocolli numerici




**Programma codice sistema**

Ci sono 2 codici sistema oguno di 8 cifre. Il primo codice è il codice di telegestione (di default 66666666), il secondo codice è per l'abilitazione del centro di ricezione FAST LINK (di default 55555555).

B

**Scelta del protocollo numercio**

Questa procedura permette di programmare quale tipo di protocollo utilizzare (per i numeri telefonici definiti di tipo NUMERICO) per lo scambio dati con un centro di telesorveglianza. La tabella seguente illustra i protocolli gestibili dalla centrale e la corrispondente compatibilità con quelli di maggiore utilizzo. Selezionare tra questi quello compatibile con il centro numerico con cui effettuare il collegamento.

| | NOME | TIPP | HANDSH | DATA | BAUD | FORMATO |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | ADF | DTMF | | | | 4/8/1 |
| 1 | IDP | DTMF | | | | PUNTO PUNTO |
| 2 | S1400 | DTMF | | | | 4/8/1 |
| 3 | 141910 | IMPULSIVO | 1400 Hz | 1900 Hz | 10 bps | 3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Ademco Slow, Silent Night Slow. |
| 4 | 141820 | IMPULSIVO | 1400 Hz | 1800 Hz | 20 bps | 3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Silent Night Fast. |
| 5 | 231820 | IMPULSIVO | 2300 Hz | 1800 Hz | 20 bps | 3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Sescoa, Franklin, DCI, Vertex. |
| 6 | 231840 | IMPULSIVO | 2300 Hz | 1800 Hz | 40 bps | 3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Radionics. |
| 7 | SIA | FSK | 2300 Hz | 1800 Hz | 40 bps | PUNTO PUNTO |

Per la tastiera KP106D:

I LED

e

visualizzano le opzioni relative ai protocolli impulsivi secondo la codifica seguente:

off = formato standard

of= formato esteso

off = senza parità

on = con parità

C

**Protocollo IDP**

Selezionando il protocollo IDP s'inviano dei codici prefissati, relativi alle zone e agli eventi di sistema, pertanto questo protocollo non necessita di alcuna programmazione

| **CENTRALE** | | **ESPANSIONE** | | **INSERITORI** | | **TASTIERE** | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| NUMERO ZONA | CODICE ZONA | NUMERO ZONA | CODICE ZONA | NUMERO ZONA | CODICE ZONA | NUMERO ZONA | CODICE ZONA |
| ZONA 01 | 001 | ZONA 11 | 011 | ZONA A1 | 161 | ZONA B1 | 177 |
| ZONA 02 | 002 | ZONA 12 | 012 | ZONA A2 | 162 | ZONA B2 | 178 |
| ZONA 03 | 003 | ZONA13 | 013 | ZONA A3 | 163 | ZONA B3 | 179 |
| ZONA 04 | 004 | ZONA 14 | 014 | ZONA A4 | 164 | ZONA B4 | 180 |
| | | ZONA 15 | 015 | ZONA A5 | 165 | ZONA B5 | 181 |
| | | ZONA 16 | 016 | ZONA A6 | 166 | ZONA B6 | 182 |
| | | ZONA 17 | 017 | ZONA A7 | 167 | ZONA B7 | 183 |
| | | ZONA 18 | 018 | ZONA A8 | 168 | ZONA B8 | 184 |

Il codice di IDENTIFICAZIONE ZONA sarà preceduto da un codice che identifica la tipologia dell' EVENTO D'ALLARME

| EVENTO DI ALLARME | CODICE EVENTO | CODICE ZONA |
|---|---|---|
| Evento di ALLARME INCENDIO | 110 | XXX |
| Evento PANICO | 120 | XXX |
| Evento INTRUSIONE | 130 | XXX |
| SABOTAGGIO/TAMPER | 137 | XXX |
| TECNOLOGICO | 150 | XXX |

Il codice di identificazione zona assume il valore 000 per gli eventi generici di sistema mentre per gli eventi di attivazione/disattivazione indicherà l'operatore.

| EVENTO GENERICO | CODICE EVENTO | CODICE ZONA |
|---|---|---|
| EVENTO DI GUASTO SISTEMA | 300 | 000 |
| Evento NO RETE/RETE PRESENTE | 301 | 000 |
| Evento BATTERIA BASSA/BATTERIA OK | 302 | 000 |
| Evento ON/OFF totale | 400 | ccc |
| Evento ON/OFF parziale | 400 | ccc |
| ON / OFF con zone escluse | 400 | ccc |
| Evento TEST di Trasmissione | 602 | 000 |
| Evento di test ciclico | 602 | 000 |

| CAMPO "ccc" | |
|---|---|
| 000 | Codice installatore |
| 001 | Codice MASTER |
| 002 | Utilizzatore 2 |
| 003 | Utilizzatore 3 |
| 004 | Utilizzatore 4 |
| 005 | Utilizzatore 5 |
| 006 | Utilizzatore 6 |
| 007 | Utilizzatore 7 |
| 008 | Utilizzatore 8 |
| 009 | Chiave meccanica |
| 010 | Non utilizzato |
| 011 | Chiave 1 |
| 012 | Chiave 2 |
| 013 | Chiave 3 |
| 014 | Chiave 4 |
| 015 | Chiavi da 5 a 50 |

D

**Protocollo S1400**

Selezionando il protocollo S1400 si invia il formato 4/8/1, dove 4 è il numero delle cifre del codice impianto per il centro di telesorveglianza, espresso in decimale (0-9) inviate ad ogni connessione. 8 sono i canali trasferiti al centro ad ogni connessione. 1 è il canale che indica lo stato dell'impianto. Questo formato viene inviato ad ogni connessione qualunque sia il motivo della trasmissione.

E

**Informazioni generali riguardanti i protocolli di tipo impulsivo**

Con i protocollo di tipo impulsivo si possono inviare i seguenti formati: formati 3/1, 3/2, 4/1 e 4/2 dove la prima cifra è il codice impianto per il centro di telesorveglianza espresso in esadecimale, la seconda cifra è il codice dell'evento trasferibile al centro ad ogni connessione. Per questi protocolli è anche possibile settare il tipo di formato: standard o esteso e con o senza la parità. Questa programmazione si effettua quando si sceglie il protocollo di trasmissione attraverso i tasti A e S.

OFF = formato standard
ON = formato esteso

OFF = senza parità
ON = con parità

Utilizzare la tastiera numerica per le cifre da 0 a 9:

tasto A per 0 (zero)
tasto S per B
tasto C** per C
tasto O per D
tasto E per E
tasto F per F

ESEMPI DI PROGRAMMAZIONE

- La tabella illustra come programmare il codice impianto ed il codice evento per soddisfare i diversi formati secondo le esigenze del centro di ricezione.

| | CODICE SISTEMA | EVENTO | IL CENTRO RICEVERA' |
|---|---|---|---|
| Formato 3+1, Codice sistema 123, Evento 5 | 00000123 | 50 o 05 | 123 5 |
| Formato 3+2, Codice sistema 123, Evento 50 | 00000123 | 5A | 123 50 |
| Formato 4+1, Codice sistema 5607, Evento 2 | 000056A7 | 20 o 02 | 5607 2 |
| Formato 4+2, Codice sistema 1234, Evento 45 | 00001234 | 45 | 1234 45 |

La cifra 0 non è trasmessa. Per trasmettere la cifra 0 è necessario programmarla come A

## Programmare codici impulsivi

**Programmazione codici per zona**

| Event Type |
|---|

Il display visualizzerà il seguente messaggio:

| Zxx ttttttt ssee |
|---|

Dove:
Zxx numero della zona in esame
ttttttt tipologia dell'ingresso in esame
ssee codice di inizio e fine evento

Mediante i tasti 1 e 2 ▲ ed è possibile consultare in avanti o a ritroso tutti gli ingressi presenti nel sistema programmati nella tipologia selezionata. Per modificare il codice corrente assegnato, premere il tasto 3 ↵, il campo (ssee) diventa (——), digitare mediante i tasti numerici il codice desiderato. Premere il pulsante F per confermare le programmazioni ed uscire dal menu

**Programma codici per evento**

| **Eventi sistema** |
|---|

Il display visualizzerà il seguente messaggio:

| GE eeeeeeee ssee |
|---|

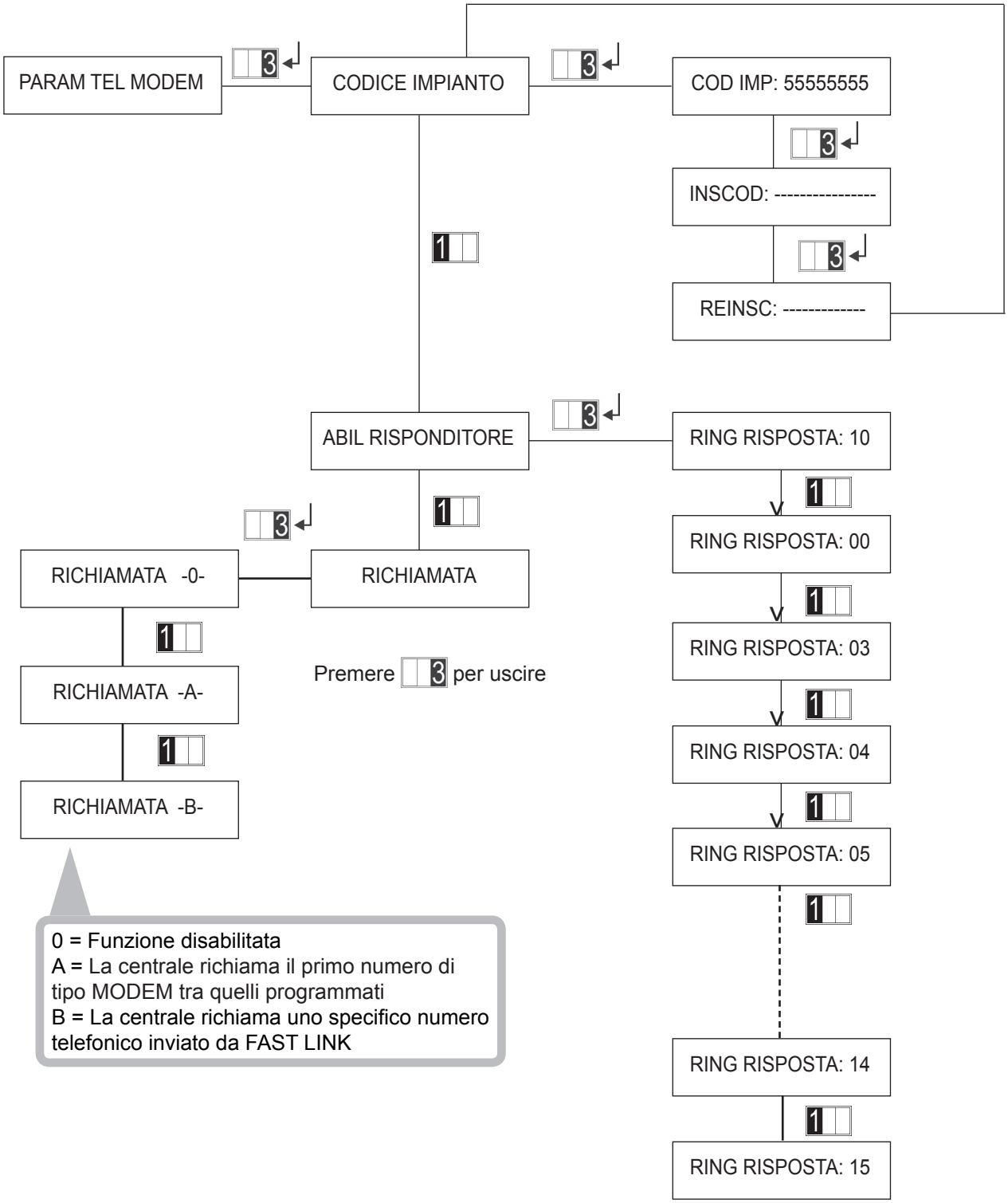
Dove:
GE Evento Generico;
eeeeeeee Evento in programmazione
ssee Codice di inizio e fine evento

Mediante i tasti 1 e 2 ▲ è possibile consultare in avanti o a ritroso tutti i possibili eventi previsti e codici corrispondenti assegnati. Volendo modificare il codice corrente assegnato, premere il tasto 3 ↵, il campo (ssee) diventa (——), digitare mediante i tasti numerici il codice desiderato (sempre composto da 4 cifre). Premendo il tasto , il campo (ssee) diventa (FFFF). Premendo il tasto F , il campo (ssee) diventa (FFFF).

LISTA DEI POSSIBILI EVENTI GESTITI

| | |
|---|---|
| 00 INTRUSIONE | 07 ON/OFF TOTALE |
| 01 TECNOLOGICO | 08 ON/OFF PARZIALE |
| 02 INCENDIO | 09 ON/OFF CON ZONE ESCLUSE |
| 03 PANICO SILENZIOSO | 10 NO RETE/RETE PRESENTE |
| 04 PANICO CON SIRENE | 11 BATTERIA BASSA/BATTERIA OK |
| 05 GUASTO | 12 TEST TRASMISSIONE |
| 06 SABOTAGGIO | 13 TEST CICLICO |

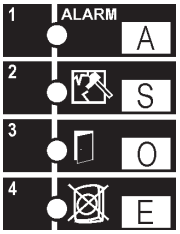
## 4.3.2.11 Impostazione parametri modem



# 5.0 KP106 - TASTIERA LED

## 5.1 VISUALIZZA STATO SISTEMA

Le seguenti informazioni possono essere visualizzate senza l'utilizzo di un codice di accesso. I LED seguenti lampeggeranno lentamente ad indicare la visualizzazione di una somma di informazioni. Per informazioni più dettagliate premere il tasto corrispondente.




visualizza uno o più allarmi memorizzati

visualizza uno o più tentativi di manomissione

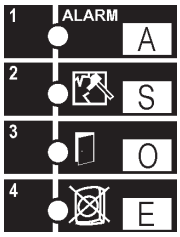
visualizza la presenza di uno o più ingressi aperti

visualizza la presenza di una o più zone escluse

### 5.1.1 VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI

Per vedere in dettaglio gli ingressi aperti. premere il tasto O . I LED indicano lo stato di ogni zona secondo la codifica visualizzata nelle tabelle in basso. Avendo a disposizione 4 LED è possibile selezionare il gruppo di ingressi da visualizzare utilizzando la tastiera numerica (0-9). Il gruppo 0 è visualizzato sempre per primo ma durante la visualizzazione è possibile muoversi liberamente da un gruppo all'altro.

**Gruppo 0: ingressi 1-4 di centrale**




Stato della zona 1

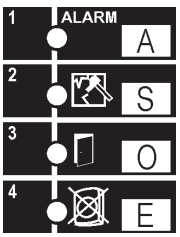
Stato della zona 2

Stato della zona 3

Stato della zona 4

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

**Gruppo 1: ingressi 1-4 espansione 1**




Stato della zona 1

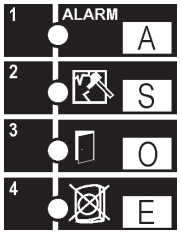
Stato della zona 2

Stato della zona 3

Stato della zona 4

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

**Gruppo 2: ingressi 5-8 espansione 1**




Stato della zona 5

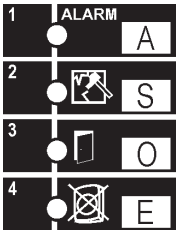
Stato della zona 6

Stato della zona 7

Stato della zona 8

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

**Gruppo 3: ingressi inseritori 1 e 2**




Stato della zona 1 inseritore 1

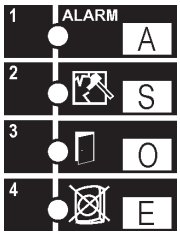
Stato della zona 2 inseritore 1

Stato della zona 1 inseritore 2

Stato della zona 2 inseritore 2

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme.

**Gruppo 4: ingressi inseritori 3 e 4**




Stato della zona 1 inseritore 3

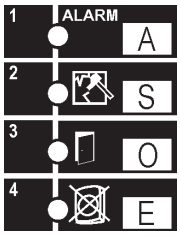
Stato della zona 2 inseritore 3

Stato della zona 1 inseritore 4

Stato della zona 2 inseritore 4

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme.

**Gruppo 5: ingressi tastiere 1 e 2**




Stato della zona 1 tastiera 1

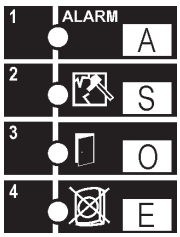
Stato della zona 2 tastiera 1

Stato della zona 1 tastiera 2

Stato della zona 2 tastiera 2

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme.

**Gruppo 6: ingressi tastiera 3 e 4**




Stato della zona1 tastiera 3

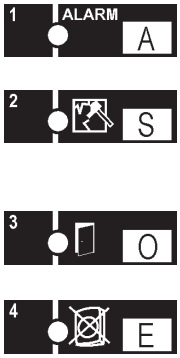
Stato della zona 2 tastiera 3

Stato della zona 1 tastiera 4

Stato della zona 2 tastiera 4

I LED corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme.

**Gruppo 7: manomissione sistema**




Manomissione centrale e/o manomissione espansione 1

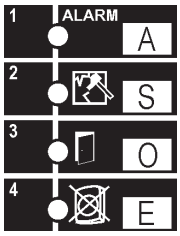
Ingresso 24H1 e/o 24H2 della centrale e/o espansione 1. (**Il 24H2 è prioritario)**

Manomissione del BUS centrale e/o periferiche sulla linea seriale

Manomissione sulla linea telef.

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LED.

**Gruppo 8: manomissione inseritori 1, 2, 3, 4**




Manomissione inseritore 1

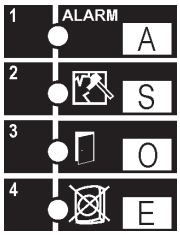
Manomissione inseritore 2

Manomissione inseritore 3

Manomissione inseritore 4

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LED.

**Gruppo 8: manomissione delle tastiere 1, 2, 3, 4**




Manomissione tastiera 1

Manomissione tastiera 2

Manomissione tastiera 3

Manomissione tastiera 4

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LED.

***TABELLA RIASSUNTIVA INGRESSI APERTI***

A=Allarme T=Tamper, C=BUS centrale, E=Espansione, KP=KP106, DK=Inseritore

| | Gr.0 | Gr.1 | Gr.2 | Gr.3 | Gr.4 | Gr.5 | Gr.6 | Gr.7 | Gr.8 | Gr.9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 ALARM on | A Z1 C | A Z1 E | A Z5 E | Z1 DK1 | Z1 DK3 | Z1 KP1 | Z1 KP3 | | | |
| lamp | T Z1 C | TZ1 E | T Z5 E | | | | | T.C. T.E | T DK1 | T KP1 |
| 2 on | A Z2 C | A Z2 E | A Z6 E | Z2 DK1 | Z2 DK3 | Z2 KP1 | Z2 KP3 | 24H1, 24H2, 24HE | | |
| lamp | T Z2 C | T Z2 E | T Z6 E | | | | | 24H1, 24H2, 24HE | T DK2 | T KP2 |
| 3 on | A Z3 C | A Z3 E | A Z7 E | Z1 DK2 | Z1 DK4 | Z1 KP2 | Z1 KP4 | | | |
| lamp | T Z3 C | T Z3 E | T Z7 E | | | | | Sabotaggio BUS perif | T DK3 | T KP3 |
| 4 on | A Z4 C | A Z4 E | A Z8 E | Z2 DK2 | Z2 DK4 | Z2 KP2 | Z2 KP4 | | | |
| lamp | T Z4 C | T Z4 E | T Z8 E | | | | | Sabotaggio lin. tel | T DK4 | T KP4 |

## 5.1.2 VISUALIZZAZIONE ALLARMI MEMORIZZATI

Per visualizzare il dettaglio degli allarmi memorizzati premete il tasto [A].
I LED

visualizzano lo stato degli ingressi (vedi tabella sotto). Utilizzando la tastiera numerica (0-9) è possibile scegliere il gruppo di ingressi da visualizzare. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi. Le zone in allarme sono visualizzate con l'accensione fissa dei LED corrispondenti.

| | **Gruppo 0** | **Gruppo 1** | **Gruppo 2** | **Gruppo 3** | **Gruppo 4** | **Gruppo 5** | **Gruppo 6** | **Gruppo 7** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ALARM | Z1 Centrale | Z1 Espans | Z5 Espans | Z1 Inser. 1 | Z1 Inser. 3 | Z1 Tast. 1 | Z1 Tast. 3 | ZA Espans |
| | Z2 Centrale | Z2 Espans | Z6 Espans | Z2 Inser. 1 | Z2 Inser. 3 | Z2 Tast. 1 | Z2 Tast. 3 | |
| | Z3 Centrale | Z3 Espans | Z7 Espans | Z1 Inser. 2 | Z1 Inser. 4 | Z1 Tast. 2 | Z1 Tast. 4 | |
| | Z4 Centrale | Z4 Espans | Z8 Espans | Z2 Inser. 2 | Z2 Inser. 4 | Z2 Tast. 2 | Z2 Tast. 4 | |

## 5.1.3 VISUALIZZAZIONE DELLE MANOMISSIONI MEMORIZZATE

Per visualizzare il dettaglio degli allarmi memorizzati premete il tasto [S]. I LED

visualizzano lo stato degli ingressi (vedi tabella sotto). Utilizzando la tastiera numerica (0-9) è possibile scegliere il gruppo di ingressi da visualizzare. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi. Le zone in allarme sono visualizzate con l'accensione fissa dei LED corrispondenti.

Legenda: T=Tamper, C=Centrale, E=Espansione, KP=KP106, DK=Chiave elettronica, Sab=Sabotaggio (aggiunte / rimozioni)

| | **Gr.0** | **Gr.1** | **Gr.2** | **Gr.3** | **Gr.4** | **Gr.5** | **Gr.6** | **Gr.7** | **Gr.8 Gr.9** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ALARM | T Z1 C | T Z1 E | T Z5 E | T DK1 | Sab.DK1 | T KP1 | Sab.KP1 | Tamper Centr | Tamper Espan |
| | T Z2 C | T Z2 E | T Z6 E | T DK2 | Sab.DK2 | T KP2 | Sab.KP2 | 24H 1/2 C | 24H E |
| | T Z3 C | T Z3 E | T Z7 E | T DK3 | Sab.DK3 | T KP3 | Sab.KP3 | Falso Codice | Sab.E |
| | T Z4 C | T Z4 E | T Z8 E | T DK4 | Sab.DK4 | T KP4 | Sab.KP4 | Man.linea tel. | Man.UR1Z |

Man.UR1Z = Manomissione sulla connessione in linea seriale dei moduli UR1Z (con l'espansione ES100)

# 5.2 PROGRAMMAZIONE CON IL CODICE MASTER

## 5.2.1 ESCLUDERE/INCLUDERE INGRESSI

Inserire il codice MASTER o INSTALLATORE e premere il tasto [E] . I LED

visualizzeranno lo stato degli ingressi come da tabella sotto:

| Gr.0 | Gr.1 | Gr.2 | Gr.3 | Gr,4 | Gr.5 | Gr.6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ALARM Z1 BUS central | Z1 Espansione 1 | Z5 Espansione 1 | Z1 Inserit. 1 | Z1 Inserit. 3 | Z1 tastiera 1 | Z1 tastiera 3 |
| Z2 BUS central | Z2 Espansione 1 | Z6 Espansione 1 | Z2 Inserit. 1 | Z2 Inserit. 3 | Z2 tastiera 1 | Z2 tastiera 3 |
| Z3 BUS central | Z3 Espansione 1 | Z7 Espansione 1 | Z1 Inserit. 2 | Z1 Inserit. 4 | Z1 tastiera 2 | Z1 tastiera 4 |
| Z4 BUS central | Z4 Espansione 1 | Z8 Espansione 1 | Z2 Inserit. 2 | Z2 Inserit. 4 | Z2 tastiera 2 | Z2 tastiera 4 |

Legenda: LED ON = zona esclusa LED OFF = Zona inclusa

Tramite i pulsanti [A], [S], [O], [E] si complementa lo stato della zona da inclusa ad esclusa e viceversa. All'interno della procedura, è possibile selezionare il gruppo desiderato tramite i tasti numerici da 0 a 6. Per uscire dalla procedura premere il tasto ESC. Un doppio bip del buzzer confermerà che le scelte sono state salvate.

## 5.2.2 PROGRAMMAZIONE INGRESSI CHIME

Introdurre il codice master o il codice installatore e premere il tasto [3] [0] . I LED

, indicano lo stato delle zone come da tabella sotto:

| Gr.0 | Gr.1 | Gr.2 | Gr.3 | Gr,4 | Gr.5 | Gr.6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ALARM Z1 Centrale | Z1 Espansione 1 | Z5 Espansione 1 | Z1 Inserit.1 | Z1 Inserit.3 | Z1 Tastiera 1 | Z1 Tastiera 3 |
| Z2 Centrale | Z2 Espansione 1 | Z6 Espansione 1 | Z2 Inserit.1 | Z2 Inserit.3 | Z2 Tastiera 1 | Z2 Tastiera 3 |
| Z3 Centrale | Z3 Espansione 1 | Z7 Espansione 1 | Z1 Inserit.2 | Z1 Inserit.4 | Z1 Tastiera 2 | Z1 Tastiera 4 |
| Z4 Centrale | Z4 Espansione1 | Z8 Espansione 1 | Z2 Inserit.2 | Z2 Inserit.4 | Z2 Tastiera 2 | Z2 Tastiera 4 |

NOTA: se si tenta di abilitare la funzione CHIME per degli ingressi non programmati come "intrusione" il buzzer emetterà un bip per segnalare l'errore e il comando non sarà accettato.

Legenda: LED ON = funzione abilitata; OFF = funzione disabilitata

Tramite i pulsanti [A], [S], [O], [E] è possibile abilitare/disabilitare la funzione CHIME per i corrispondenti ingressi. All'interno della procedura, è possibile selezionare il gruppo desiderato tramite i tasti numerici da 0 a 6. Per uscire dalla procedura premere il tasto ESC. Un doppio bip del buzzer confermerà che le scelte sono state salvate.

## 5.2.3 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI ACCESSO

Questa operazione può essere eseguita dal solo utente MASTER. Una volta inserito il codice MASTER premere i tasti F e C** in sequenza. Viene proposto, come primo della lista, il codice installatore. Utilizzando la tastiera numerica è possibile scegliere quale codice abilitare secondo la codifica seguente: 0 = Installatore, 2 = Utenti 2, 3 = Utente 3..... 8 = Utente 8

Utilizzando i tasti 1, 2 ▲, 3 è possibile associare i corrispondenti settori al codice in esame. Non associando alcun settore è come disabilitare il codice di accesso, in quando non protrà operare su alcun settore. I settori associati ad un codice sono visualizzati dal lampeggio veloce dei LED corrispondenti. Una volta terminata la programmazione premere il tasto F per uscire dalla procedura e memorizzare le modifiche. Il buzzer emetterà un bip a conferma dell'operazione.

## 5.2.4 PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI ELETTRONICHE

Per accedere alla procedura: inserire il codice Master o installatore, premere il taso F e poi il pulsante 7 . Scegliere la modalità di programmazione tramite i tasti 7, 1, 2 :

- Premere 7 per memorizzare un nuovo codice o per cambiare il codice di tutte le chiavi;
- Premere 1 per aggiungere una o più chiavi a quelle già esistenti;
- Premere 2 per memorizzare un codice chiave in un secondo sistema copiandolo da un altro codice precedentemente programmato (vedere la procedura di memorizzazione chiavi). Uscire dalla programmazione premendo il tasto F .

## 5.2.5 TEST (walk-test)

Per accedere alla procedura: inserire il codice Master o installatore, premere il tasto F e poi premere 1 per attivare la procedura di test uscite oppure il tasto 3 per la procedura di test zone.

Una volta attivata una delle procedure di test, premere di nuovo 1 per il test delle uscite e il tasto 3 per il test delle zone . L'apertura di un ingresso è segnalata dal suono del buzzer o dal lampeggio del LED corrispondente come indicato nella tabella seguente:

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ALARM | Z1 C | T Z1 C | Z1 E | T Z1 E | Z5 E | T Z5 E | Z1 DK1 | Z1 DK3 | T DK1 | Z1 KP1 | Z1 KP3 | T KP1 |
| | Z2 C | T Z2 C | Z2 E | T Z2 E | Z6 E | T Z6 E | Z2 DK1 | Z2 DK3 | T DK2 | Z2 KP1 | Z2 KP3 | T KP2 |
| | Z3 C | T Z3 C | Z3 E | T Z3 E | Z7 E | T Z7 E | Z1 DK2 | Z1 DK4 | T DK3 | Z1 KP2 | Z1 KP4 | T KP3 |
| | Z4 C | T Z4 C | Z4 E | T Z4 E | Z8 E | T Z8 E | Z2 DK2 | Z2 DK4 | T DK4 | Z2 KP2 | Z2 KP4 | T KP4 |

## 5.2.6 MODIFICA DEL CODICE

Ogni utente può liberamente programmare il suo codice ricordando che il primo numero del codice identifica a quale livello l'utilizzatore è autorizzato ad operare.

Ad esempio: 0------- per l'installatore, 1------- per il Master, 2------- per l'Utente nr. 2 etc., 8------- per l'Utente nr 8.

- A) Inserire il codice che si desidera cambiare (deve essere un codice accesso abilitato);
- B) Premere il pulsante C;
- C) Inserire il nuovo codice e premere C;
- D) Reinserire il nuovo codice e premere C.

Se il nuovo codice inserito al punto D è esattamente uguale al codice inserito al punto C questo nuovo codice di accesso sostituirà il vecchio codice (inserito al punto A). Il buzzer emetterà 2 bip a conferma dell'operazione.

# 5.3 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI

Per accedere alla programmazione parametri seguire queste operazioni:

| C** | Codice installatore | C** | Campo | C** | Parametri | C** |
|---|---|---|---|---|---|---|

1 Premere C** ;
2 Inserire il codice installatore;
3 Premere C** ;
4 Inserire il campo parametri. Il numero di cifre deve essere 3 ed è necessario utilizzare la tastiera numerica.
5 Premere C** ;
6 Utilizzando la tastiera numerica inserire i parametri desiderati per il campo scelto. Il numero di parametri da utilizzare sono in funzione del campo che si sta programmando;
7 Premere C** per terminare la programmazione parametri.
Il buzzer emetterà un bip a conferma del successo dell'operazione incluso il salvataggio dei parametri programmati.

Premere C**, per ritornare al punto # 4 e poter programmare un altro campo.
Premere F per uscire dalla procedura.

NOTA: Durante la programmazione dei parametri, per agevolare le operazioni, i LED di settore vengono usati come guida. Questi assumono i segnificati seguenti:

○ 1 lampeggiante = Accesso alla programmazione dei parametri con la digitazione del tasto C*.
Invito all'introduzione del codice installatore.
○ 2 lampeggiante = Invito all'introduzione del campo.
○ 3 lampeggiante = Invito all'introduzione dei parametri.

## 5.3.1 INTRODURRE VALORI ESADECIMALI

Si tratta di una programmazione di tipo telefonico riservata ad alcuni centri di sorveglianza per "trasmissione dati".
Durante la programmazione dei parametri (dopo aver inserito il campo) utilizzare la tastiera numerica (0-9) per i numeri corrispondenti. Dove necessario utilizzare numeri esadecimali premere il tasto E prima dei tasti numerici 1, 2, 3, 4, 5, 6 che corrispondono alle cifre esadecimali A, B, C, D, E, F.

Ad esempio, per introdurre il parametro "1A3F", premere la seguente sequenza di tasti:

| Tasto premuto 1 | E,1 | 3 | E,6 |
|---|---|---|---|
| Valore introdotto 1 | A | 3 | F |

## 5.3.2 PARAMETRI NON PROGRAMMABILI (valori di default)

- Blocco delle chiamate di tipo numerico.
- Priorità degli eventi di allarme da inviare alla linea telefonica.

## 5.3.3 ASSOCIAZIONI SETTORI

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C** | Codice installatore | C** | Numero Zona | C** | Definizione zona | Associazione settore | C** |
| | | | | | | | |
| | | | 001 Zona (01) 1 mp | | 1 = intrusione istantaneo | 1 = Associato S1 | |
| | | | 002 Zona (02) 2 mp | | 2 = intrusione ritardato | 2 = Associato S2 | |
| | | | 003 Zona (03) 3 mp | | 3 = Intrusione ritardato ultima uscita | 3 = Associato S1+S2 | |
| | | | 004 Zona (04) 4 mp | | 4 = Tecnologico | 4 = Associato S3 | |
| | | | | | 5 = Incendio | 5 = Associato S1+S3 | |
| | | | 005 Zona (11) 1 ep1 | | 6 = Panico Silenzioso | 6 = Associato S2+S3 | |
| | | | 006 Zona (12) 2 ep1 | | 7 = Panico con sirene | 7 = Associato S1+S2+S3 | |
| | | | 007 Zona (13) 3 ep1 | | | | |
| | | | 008 Zona (14) 4 ep1 | | | | |
| | | | 009 Zona (15) 5 ep1 | | | | |
| | | | 010 Zona (16) 6 ep1 | | | | |
| | | | 011 Zona (17) 7 ep1 | | | | |
| | | | 012 Zona (18) 8 ep1 | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | 013 Zona (A1) 1 dk1 | | | | |
| | | | 014 Zona (A2) 2 dk1 | | | | |
| | | | 015 Zona (A3) 1 dk2 | | | | |
| | | | 016 Zona (A4) 2 dk2 | | | | |
| | | | 017 Zona (A5) 1 dk3 | | | | |
| | | | 018 Zona (A6) 2 dk3 | | | | |
| | | | 019 Zona (A7) 1 dk4 | | | | |
| | | | 020 Zona (A8) 2 dk4 | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | 021 Zona (B1) 1 kp1 | | | | |
| | | | 022 Zona (B2) 2 kp1 | | | | |
| | | | 023 Zona (B3) 1 kp2 | | | | |
| | | | 024 Zona (B4) 2 kp2 | | | | |
| | | | 025 Zona (B5) 1 kp3 | | | | |
| | | | 026 Zona (B6) 2 kp3 | | | | |
| | | | 027 Zona (B7) 1 kp4 | | | | |
| | | | 028 Zona (B8) 2 kp4 | | | | |

Il buzzer emette 2 bip a confermare il salvataggio dei dati relativi alle zone programmate e ritornare al punto 3. Se il buzzer emette un bip indica un errore ed è necessario ripetere l'operazione.

## 5.3.4 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI DI SISTEMA

| **Campo** | C** | **Parametro** | C** | **nota** |
|---|---|---|---|---|
| 030 | | 1=Normalmente Chiuso, 2=Singolo Bilanciamento, 3 =Doppio Bilanciamento | | *Tipo di connessione* |
| 031 | | (0-9) in multipli di 10 secondi (1=10s, 9=90s) | | *Programmazione tempo di entrata* |
| 032 | | (1-9) minuti (0=30s) | | *Programmazione tempo di allarme* |
| 033 | | 1=No ritardo, 2=1 ora, 3=2 ore, 4=4 ore | | *Prog. tempo mancanza rete* |
| 034 | | (0-9) in multipli di 10 secondi (1=10s, 9=90s) | | *Ritardo chiamata allarme telefonico* |

## 5.3.5 PROGRAMMAZIONE OPZIONI DI SISTEMA

| Campo | C** | Tastiera numerica 0,1 | C** | Nota |
|---|---|---|---|---|
| 035 | | 0=Preallarme OFF, 1=Preallarme ON (default) | | *Preallarme di ingressi/uscite abilitato* |
| 036 | | 0=NO masking (default), 1=Masking | | *Mascheramento sistema (non attivo)* |

| Campo | C** | Tastiera numerica 0,1,2 | C** | Nota |
|---|---|---|---|---|
| 037 | | 0=No blocco, No autoesclusione (default)<br>1=Blocco, No autoesclusione<br>2=Blocco, autoesclusione | | *Abilitazione del blocco sistema e autoesclusione in caso di ingressi aperti* |

## 5.3.6 ASSOCIAZIONE INSERITORI / SETTORI

| Campo | C** | Inseritore 1 | Inseritore 2 | Inseritore 3 | Inseritore 4 | C** | nota |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 038 | | Tasti numerici 0-7 | Tasti numerici 0-7 | Tasti numerici 0-7 | Tasti numerici 0-7 | | |

| Associazione settori |
|---|
| 0 = Nessun settore associato |
| 1 = Associato S1 |
| 2 = Associato S2 |
| 3 = Associato S1+S2 |
| 4 = Associato S3 |
| 5 = Associato S1+S3 |
| 6 = Associato S2+S3 |
| 7 = Associato S1+S2+S3 |

**ESEMPIO:** **038 C** **1 3 0 0 C****

In questo modo si associano l'inseritore 1 al settore 1, l'inseritore 2 ai settori 1 e 2, gli inseritori 3 e 4 a nessun settore. Si fa notare che indipendentemente dal numero degli inseritori presenti, i parametri di associzione da inserire sono sempre 4.

## 5.3.7 ASSOCIAZIONE EVENTI DI ALLARME ALL'USCITA LPA

| Campo | C** | Tastiera numerica 0,1 | C** |
|---|---|---|---|

| 039 | C** | I | S | P | T | F | C | H | C** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

I=Intrusione , S=Sabotaggio, P=Panico , T=Tecnologico, F= Incendio, C=Chime, H=Guasto sistema
0= evento non associato; 1 = evento associato

**ESEMPIO:** **039 C** **1 1 0 0 1 0 0 C****

In questo modo si associano all'uscita LPA gli eventi di intrusione, sabotaggio ed incendio.

## 5.3.8 PROGRAMMAZIONE USCITE

| Campo | C** | Parametro 1 | Parametro 2 | C** | note |
|---|---|---|---|---|---|
| 040 | | 1 = Gestione allarme sabotaggio con il sistema in OFF<br>0 = NO | 1 = gestione allarme incendio<br>0 = NO | | Uscita relè |

| Campo | C** | Parametro 1 | Parametro 2 | Parametro3 | Parametro 4 | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 041 | | Tipo uscita | Livello | Associaz.settori | AND/OR settori | | Uscita 2 centrale |
| 042 | | Tipo uscita | Livello | Associaz.settori | AND/OR settori | | Uscita 1 espans. 1 |
| 043 | | Tipo uscita | Livello | Associaz.settori | AND/OR settori | | Uscita 2 espans. 1 |
| 044 | | Tipo uscita | Livello | Associaz.settori | AND/OR settori | | Uscita 3 espans. 1 |
| 045 | | Tipo uscita | Livello | Associaz.settori | AND/OR settori | | Uscita 4 espans. 1 |

| Tipo di uscita | Livello a riposo | Associazione ai settori | settoriAND/OR |
|---|---|---|---|
| 01 = Intrusione<br>02 = Manomissione<br>03 = Panico<br>04 = Tecnologico<br>05 = Incendio<br>06 = Gong<br>07 = Guasto<br>08 = LPA<br>09 = TC<br>10 = Reset<br>11 = Buzzer<br>12 = Stato sistema<br>13 = Segnalazione zone aperte<br>14 = Stato linea telefonica | 1 = Alto a riposo<br>2 = Floating a riposo | 1 = Associato S1<br>2 = Associato S2<br>3 = Associato S1+S2<br>4 = Associato S3<br>5 = Associato S1+S3<br>6 = Associato S2+S3<br>7 = Associato S1+S2+S3 | 1 = OR settori<br>2 = AND settori |

## 5.3.9 PROGRAMMAZIONE DATA E ORA

| Campo | C** | Tastiera numerica (8 numeri) | C** | note |
|---|---|---|---|---|
| 046 | | hh:mm | | *L'ora inserita viene controllata.* |
| 047 | | gg-mm-aa | | |

# 5.4 PROGRAMMA PARAMETRI COMMUNICATOR

## 5.4.1 ABILITA RISPONDITORE

| Campo | C** | Tastiera numerica | C** | note |
|---|---|---|---|---|
| 048 | | 00-15 (default = 15)<br>00 = risponditore disabilitato | | risponditore abilitato |

## 5.4.2 PROGRAMMA CODICE SISTEMA

| Campo | C** | Tastiera numerica (8 numeri) | C** | Note |
|---|---|---|---|---|
| 049 | | (Default 55555555) | | Codice sistema per telegestione (Centro **Fastlink** ) |
| 050 | | (Default 66666666) | | Codice sistema per telesorveglianza (Centro **Numerico**) |

**NOTA:**
E' anche possibile programmare parametri del sistema introducendo valori esadecimali (par. 5.3.1)

## 5.4.3 PROGRAMMARE I NUMERI TELEFONICI

| Campo | C** | Tasto numerico 1-6 | Tasti numerici | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|
| 051 | | (T) | **(max 23 cifre)** | | |

(T) = Numero di telefono in programmazione

**PER CANCELLARE UN NUMERO TELEFONICO** è sufficiente non digitarne le cifre: Ad esempio, per cancellare il numero di telefono 3, digitare: 051, C**, 3, C**.

## 5.4.4 ASSOCIAZIONE EVENTI ALLARME / NUMERI TELEFONICI

| Campo | C** | Tasto numerico 1-6 | Tasti numerici | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|
| 052 | | (T) | **I, S, P, T, F, H, O** | | |

(T) = Numero di telefono a cui sono riferiti gli eventi; I=Intrusione, S= Manomissione, P=Panico, T=Tecnologico, F=Incendio, H=Guasto, O=Cambio stato. 0=Evento non associato, 1=Evento associato.

## 5.4.5 SPECIALIZZAZIONE DEI NUMERI TELEFONICI

| Campo | C** | Tasto numerico 1-6 | Tasti numerici 1-3 | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|
| 053 | | (T) | **Vocale/Numerico/Modem** | | |

(T) = Numero di telefono; 1=Vocale, 2=Numerico, 3=Modem.

## 5.4.6 PRIORITA' DEGLI EVENTI DI ALLARME

La priorità degli eventi di allarme da inviare in remoto non è programmabile ed è la seguente:

| Priorita' | Evento | Note |
|---|---|---|
| 0 | Intrusione | Priorita' alta |
| 1 | Manomissione | |
| 2 | Panico | |
| 3 | Tecnologico | |
| 4 | Incendio | |
| 5 | Guasto sistema | |
| 0 | Cambio stato dei settori (ON/OFF settori) | Priorità bassa |

## 5.4.7 SCEGLIERE UN PROTOCOLLO NUMERICO

| Campo | C** | Protocollo | Opzioni | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|
| 056 | | (0-9) | (0-3) | | *Scegliere una delle seguenti opzioni* |

| Protocollo | Compatibilità |
|---|---|
| 0 | Ademco fast |
| 1 | Ademco Contact ID (default) |
| 2 | Scan 1400 |
| 3 | - |
| 4 | Ademco slow, Silent Knight (1400Hz, 1900Hz, 10bps) |
| 5 | Ademco slow, Silent Knight (1400Hz, 1800Hz, 20bps) |
| 6 | Franklin, Sescoa, Vertex, DCI (2300Hz, 1800Hz, 20bps) |
| 7 | Radionics (2300Hz, 1800Hz, 40bps) |
| 8 | SIA liv.1 (Security Industry Association) |
| 9 | - |

Il secondo numero (Opzioni) indica i protocolli 4, 5, 6, 7 come da tabella.

| Valore | Opzione attivata |
|---|---|
| 0 | No parità, Non esteso |
| 1 | Parità, Non esteso |
| 2 | No parità, Esteso |
| 3 | Parità, Esteso |

## 5.4.8 ASSOC. GLI EVENTI DI ALLARME AD UN CANALE TELEFONICO

| Campo | C** | CH1 | CH2 | CH3 | CH4 | CH5 | CH6 | CH7 | CH8 | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 057 | | 0-6 | 0-6 | 0-6 | 0-6 | 0-6 | 0-6 | 0-6 | 0-6 | | Digitare una delle opzioni |

| Evento scelto | Evento corrispondente |
|---|---|
| 0 | Intrusione |
| 1 | Manomissione |
| 2 | Panico |
| 3 | Tecnologico |
| 4 | Allarme incendio |
| 5 | Guasto Sistema |
| 6 | Cambio di stato dei settori (ON/OFF & OFF/ON) |

# 5.4.9 OPZIONI LINEA TELEFONICA

| Campo | C** | Tasti numerici 0, 1 | C** | Note |
|---|---|---|---|---|
| 058 | | TS, CT, CR, IT, BV, BN, SS, AS | | |

| OPZIONE | DESCRIZIONE | VALORE |
|---|---|---|
| TS | Tipo di selezione | *0=Decadica, 1=DTMF* |
| CT | Controllo tono di libero prima di selezionare | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| CR | Controllo risposta | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| IT | Invio instradamento | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| BV | Blocco telefoni di tipo vocale | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| BN | Blocco telefoni di tipo numerico | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| SS | Salto segreteria | *0=Disabilitato, 1=Abilitato* |
| AS | AND settori communicator | *0=OR settori, 1=AND settori* |

| Campo | C** | Tipo di test | Result | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|
| 061 | | 0 = Test disabilitato (default)<br>1 = Test sempre abilitato<br>2 = Test abilitato se almeno uno dei settori è attivato<br>3 = Test abilitato se tutti i settori sono attivati | 0 = nessun allarme memoriz.<br>1 =Abilita allarme manomis.<br>2 = Abilita uscita dedicata<br>3 = Opzione 1 e 2 | | Modlità test linea telefonica |

L'uscita dedicata è attivata quando, con linea OFF, la prima connessione si blocca e si resetta al test linea telefonica seguente.

| Campo | C** | Ora di inizio | Ciclo | Tipo di test | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 062 | | 00...23 | 0 = No test<br>1 = 1 ora<br>2 = 2 ore<br>3 = 4 ore<br>4 = 8 ore<br>5 = 12 ore<br>6 = 24 ore<br>7 = 48 ore<br>8 = 72 ore<br>9 = 168 ore | 0 = Test disabilitato (default)<br>1 = Test sempre abilitato<br>2 = Test abilitato se almeno uno dei settori è ON<br>3 = Test abilitato se tutti i settori sono ON | | Chiamata di test ciclico |

| Campo | C** | Richiamata | C** |
|---|---|---|---|
| 063 | | 0 = Funzione disabilitata<br>1 = Richiamata tipo A (la centrale richiama il primo numero di tipo MODEM tra quelli programmati)<br>2 = Richiamata tipo B (la centrale richiama uno specifico numero telefonico inviato da FAST LINK) | |

# 5.4.10 PARAMETRI VOCALI

**ASCOLTO MESSAGGI**

| **Campo** | C** | **Messaggio** | C** | **Note** |
|---|---|---|---|---|
| 120 | | 1 | | *Messaggio 1* |
| 120 | | 2 | | *Messaggio 2* |
| 120 | | 3 | | *Messaggio 3* |
| 120 | | 4 | | *Messaggio 4* |
| 120 | | 5 | | *Messaggio 5* |
| 120 | | 6 | | *Messaggio 6* |
| 120 | | 7 | | *Messaggio 7* |
| 120 | | 8 | | *Messaggio 8* |

**REGISTRAZIONE MESSAGGI**

Si hanno a disposizione circa 7 secondi per registrare un messaggio. Al termine del tempo il buzzer emetterà un doppio bip di avviso. L'avvio della registrazione è segnalato dall'emissione di un "bip" da parte della centrale. La registrazione del messaggio può essere interrotta prima dello scadere del tempo premendo il tasto ENTER. L'interruzione sarà segnalata da un bip di conferma del buzzer.

| **Campo** | C** | **Messaggio** | C** | **Note** |
|---|---|---|---|---|
| 121 | | 1 | | *Messaggio 1* |
| 121 | | 2 | | *Messaggio 2* |
| 121 | | 3 | | *Messaggio 3* |
| 121 | | 4 | | *Messaggio 4* |
| 121 | | 5 | | *Messaggio 5* |
| 121 | | 6 | | *Messaggio 6* |
| 121 | | 7 | | *Messaggio 7* |
| 121 | | 8 | | *Messaggio 8* |

**ASSOCIAZIONE MESSAGGI/EVENTI**

Tramite questa procedura è possibile associare liberamente un evento al messaggio desiderato. Si hanno 13 eventi gestiti per i numeri di telefono di tipo vocale associabili agli 8 messaggi disponibili. Quindi, ad esempio, è possibile registrare un messaggio generico di guasto impianto ed associarlo a tutte le situazioni di guasto (guasto generico, batteria bassa, assenza rete), oppure registrare solo i messaggi relativi agli eventi di sistema in base alla configurazione dell'impianto.

| **Campo** | C** | **Evento** | Messaggio | C** | **Note** |
|---|---|---|---|---|---|
| 122 | | 00 | Tasti (1-8)<br>1 = Messaggio 1<br>2 = Messaggio 2<br>3 = Messaggio 3<br>4 = Messaggio 4<br>5 = Messaggio 5<br>6 = Messaggio 6<br>7 = Messaggio 7<br>8 = Messaggio 8 | | *Messaggio base* |
| 122 | | 01 | | | *Intrusione* |
| 122 | | 02 | | | *Manomissione* |
| 122 | | 03 | | | *Panico* |
| 122 | | 04 | | | *Tecnologico* |
| 122 | | 05 | | | *Incendio* |
| 122 | | 06 | | | *Guasto generico* |
| 122 | | 07 | | | *Mancanza rete 230V* |
| 122 | | 08 | | | *Ritorno rete 230V* |
| 122 | | 09 | | | *Batteria bassa* |
| 122 | | 10 | | | *Batteria carica* |
| 122 | | 11 | | | *Attivazione* |
| 122 | | 12 | | | *Disattivazione* |
| 122 | | 13 | | | *Test linea telefonica* |

**CODICI DI ALLARME**
**(Codici di programmazione per inizio e fine degli eventi di allarme)**

| C** | Cod. installat. | C** | Campo | C** | Allarme | Restore | C** | Note |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | | | 071 | | (00-FF) | (00-FF) | | Zona (01) 1 mp |
| | | | 072 | | (00-FF) | (00-FF) | | Zona (02) 2 mp |
| | | | 073 | | (00-FF) | (00-FF) | | Zona (03) 3 mp |
| | | | 074 | | (00-FF) | (00-FF) | | Zona (04) 4 mp |
| | | | | | | | | |
| | | | 075 | | (00-FF) | (00-FF) | | 005 Zona (11) 1 ep1 |
| | | | 076 | | (00-FF) | (00-FF) | | 006 Zona (12) 2 ep1 |
| | | | 077 | | (00-FF) | (00-FF) | | 007 Zona (13) 3 ep1 |
| | | | 078 | | (00-FF) | (00-FF) | | 008 Zona (14) 4 ep1 |
| | | | 079 | | (00-FF) | (00-FF) | | 009 Zona (15) 5 ep1 |
| | | | 080 | | (00-FF) | (00-FF) | | 010 Zona (16) 6 ep1 |
| | | | 081 | | (00-FF) | (00-FF) | | 011 Zona (17) 7 ep1 |
| | | | 082 | | (00-FF) | (00-FF) | | 012 Zona (18) 8 ep1 |
| | | | | | | | | |
| | | | 083 | | (00-FF) | (00-FF) | | 013 Zona (A1) 1 dk1 |
| | | | 084 | | (00-FF) | (00-FF) | | 014 Zona (A2) 2 dk1 |
| | | | 085 | | (00-FF) | (00-FF) | | 015 Zona (A3) 1 dk2 |
| | | | 086 | | (00-FF) | (00-FF) | | 016 Zona (A4) 2 dk2 |
| | | | 087 | | (00-FF) | (00-FF) | | 017 Zona (A5) 1 dk3 |
| | | | 088 | | (00-FF) | (00-FF) | | 018 Zona (A6) 2 dk3 |
| | | | 089 | | (00-FF) | (00-FF) | | 019 Zona (A7) 1 dk4 |
| | | | 090 | | (00-FF) | (00-FF) | | 020 Zona (A8) 2 dk4 |
| | | | | | | | | |
| | | | 091 | | (00-FF) | (00-FF) | | 021 Zona (B1) 1 kp1 |
| | | | 092 | | (00-FF) | (00-FF) | | 022 Zona (B2) 2 kp1 |
| | | | 093 | | (00-FF) | (00-FF) | | 023 Zona (B3) 1 kp2 |
| | | | 094 | | (00-FF) | (00-FF) | | 024 Zona (B4) 2 kp2 |
| | | | 095 | | (00-FF) | (00-FF) | | 025 Zona (B5) 1 kp3 |
| | | | 096 | | (00-FF) | (00-FF) | | 026 Zona (B6) 2 kp3 |
| | | | 097 | | (00-FF) | (00-FF) | | 027 Zona (B7) 1 kp4 |
| | | | 098 | | (00-FF) | (00-FF) | | 028 Zona (B8) 2 kp4 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | **EVENTI ALLARME GENERALE** |
| | | | 100 | | (00-FF) | (00-FF) | | Allarme intrusione |
| | | | 101 | | (00-FF) | (00-FF) | | Allarme tecnologico |
| | | | 102 | | (00-FF) | (00-FF) | | Allarme incendio |
| | | | 103 | | (00-FF) | (00-FF) | | Panico silenzioso |
| | | | 104 | | (00-FF) | (00-FF) | | Panico con sirene |
| | | | 105 | | (00-FF) | (00-FF) | | Guasto sistema |
| | | | 106 | | (00-FF) | (00-FF) | | Manomissione sistema |
| | | | 107 | | (00-FF) | (00-FF) | | ON/OFF totale |
| | | | 108 | | (00-FF) | (00-FF) | | ON/OFF parziale |
| | | | 109 | | (00-FF) | (00-FF) | | ON/OFF con zone escluse |
| | | | 110 | | (00-FF) | (00-FF) | | NO RETE / RETE PRESENTE |
| | | | 111 | | (00-FF) | (00-FF) | | Batteria bassa / Batteria OK |
| | | | 112 | | (00-FF) | (00-FF) | | Test trasmissione |
| | | | 113 | | (00-FF) | (00-FF) | | Chiamata ciclica |

# 6.0 CARATTERISTICHE TECNICHE

| | |
|---|---|
| Tensione nominale di alimentazione | 230V~ 50Hz +10 -15% |
| Assorbimento max. di corrente | 125mA |
| Assorbimento scheda di centrale a 12V— | 50mA a riposo con ingressi bilanciati<br>70 mA con ingressi NC<br>85 mA con ingressi NC e relè eccitato |
| Tensione di funzionamento della centrale | da 10.5V a 15V— |
| Tensione nominale di uscita | 13,8V— (uscita cavi batteria) |
| Corrente max. erogabile | 1A (incluso il consumo di centrale) |
| Ripple max | 230mV p.p. con I=1A |
| Corrente disponibile per dispositivi ext. | 100 mA (per avere 12 ore di autonomia) |
| Accumulatore allocabile | 12V— 2.2Ah |
| Tamper antimanomissione | 1A@24V— |
| Temperatura di funzionam. dichiarata | -10 °C ÷ +55 °C |
| Lunghezza max. seriale centrale-periferiche | 500 metri (cavo 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati ) |
| Corrente max. uscite elettriche | 10mA |
| Tempo di ingresso min/max | da 0 sec. a 90 sec a passi di 10 |
| Tempo di uscita | pari al tempo di ingresso + 10 sec. |
| Tempo di allarme relé | programmabile da 30 s. a 9 min. |
| Segnalazione ottica di guasto (LCD) ed elettrica per batteria bassa centrale, fusibili (solo F1), scarsa alimentazione espansione | |
| Tempo di allarme uscite progr. guasto | fino al permanere del guasto |
| Soglia batteria scarica | 11.2V— ± 5% |
| Test batteria automatico | in condizione di assenza rete |
| Grado di protezione dell'involucro | IP30/IK02 |

ELKRON S.p.A.
Via Carducci, 3 - 10092 Beinasco (TO)
Tel +39(0)11.3986711 Fax +39(0)113499434
www.elkron.it mailto: info@elkron.it